## **BAB V**

## **KESIMPULAN**

## 5.1 Kesimpulan

Bahwa olahraga bisa dilakukan dimana saja, kapanpun dan tanpa biaya. Untuk memberitahukan hal tersebut kepada para remaja, maka kampanye olahraga ini dirancang. Dengan penggunaan gaya desain yang fleksibel dan *sporty* maka diharapkan dapat membangkitkan suasana olahraga *calisthenic* ini. Penggunaan bahasa verbal yang gaul dan cocok untuk remaja diharapkan dapat persuasif dalam menarik target sasaran. Pengaplikasian warna juga menggunakan warna dingin sehingga memiliki kesan kesegaran.

## 5.2 Saran

Penulis ingin menyampaikan beberapa saran untuk perancangan Kampanye ini;

- a. Sebaiknya kampanye *calisthenic* ini dilakukan setidaknya sekali dalam setahun agar masyarakat lebih teringatkan dan peduli tentang kesehatan dengan teknik *calisthenic*.
- b. Diharap<mark>kan untuk</mark> lebih me<mark>na</mark>mbahkan beb<mark>er</mark>apa varian gerakan calisthenic lagi untuk menumbuhkan rasa ingin tahu remaja Semarang.
- c. Penggun<mark>aan bah</mark>asa v<mark>erba</mark>l untuk selalu mengikuti bahasa k<mark>ekinian a</mark>nak muda yang selalu muncul seiring perkembangan waktu.