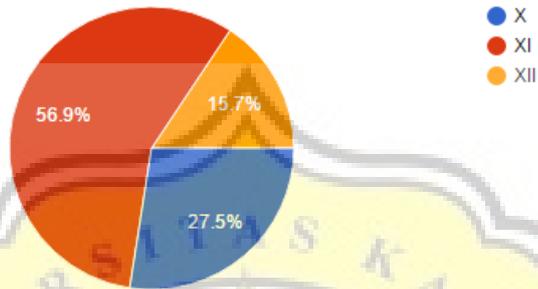


LAMPIRAN

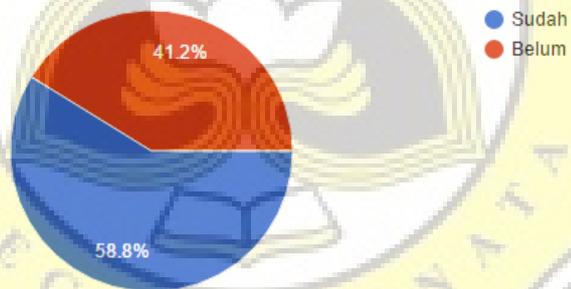
LAMPIRAN 1. HASIL PRE-TEST GAME PENGENALAN JURUSAN

Kelas (51 responses)



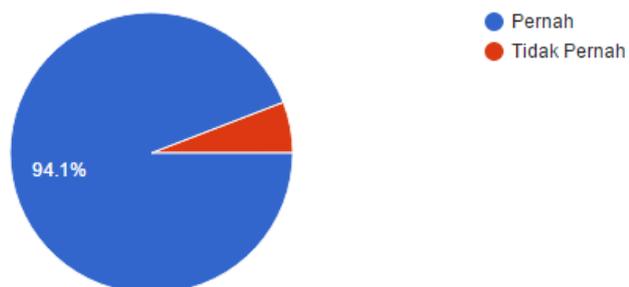
Apakah Anda sudah menentukan jurusan apa yang akan diambil setelah lulus SMA?

(51 responses)

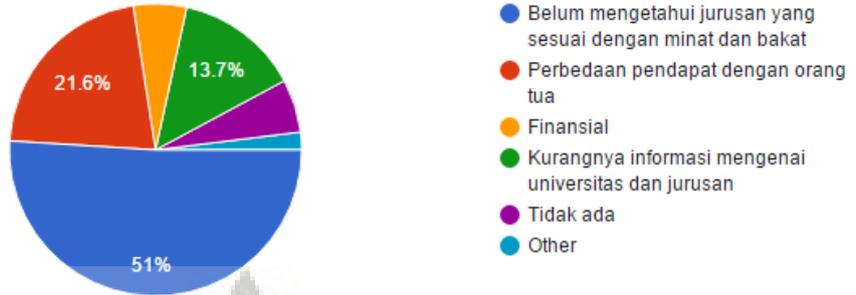


Apakah Anda pernah merasa bingung dalam menentukan jurusan kuliah yang akan diambil?

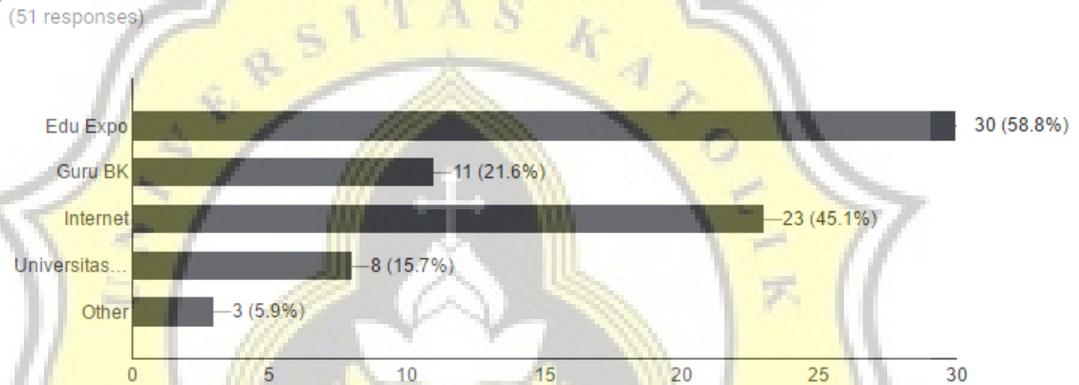
(51 responses)



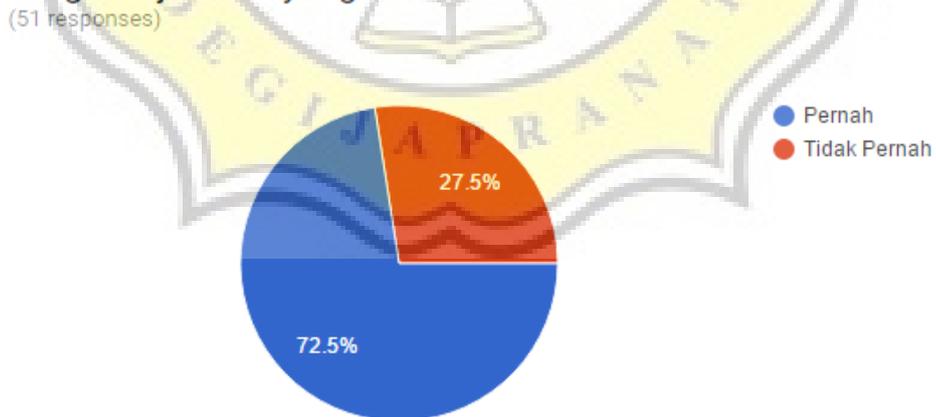
Hal apa yang membuat Anda merasa bingung? (51 responses)



Dimanakah biasanya Anda mencari informasi mengenai universitas dan jurusan? (51 responses)

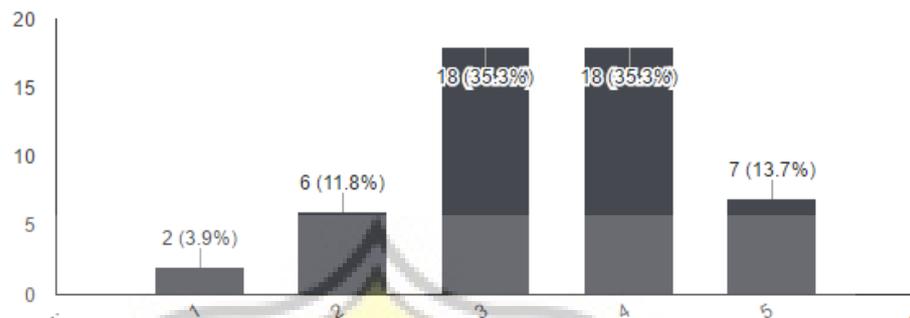


Apakah Anda pernah menggunakan internet untuk mencari informasi mengenai jurusan yang akan diambil? (51 responses)



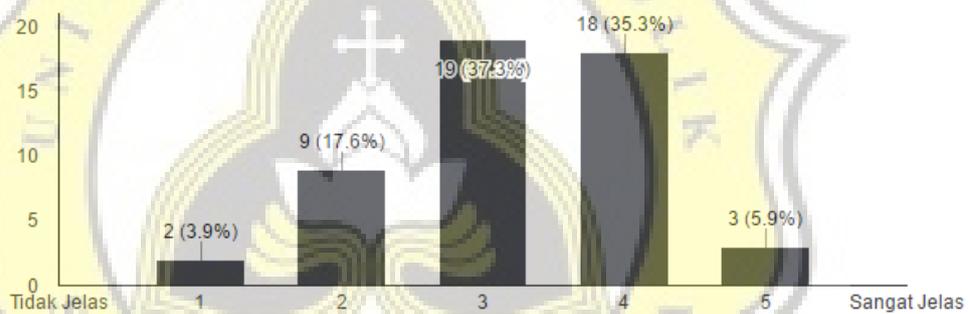
Dalam skala 1 sampai 5, seberapa membantukah internet dalam pencarian informasi mengenai jurusan?

(51 responses)



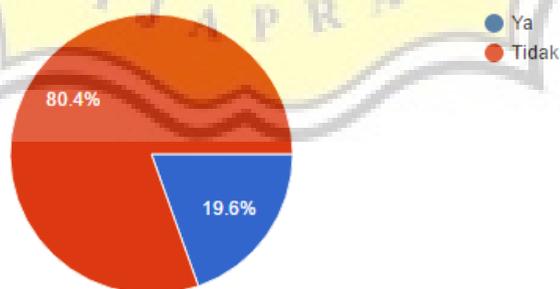
Dalam skala 1 sampai 5, seberapa jelaskah penjelasan yang ada di internet mengenai jurusan?

(51 responses)



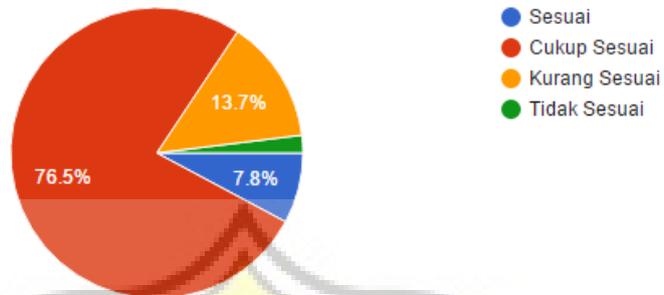
Apakah Anda juga menghubungi universitas terkait untuk mencari informasi?

(51 responses)



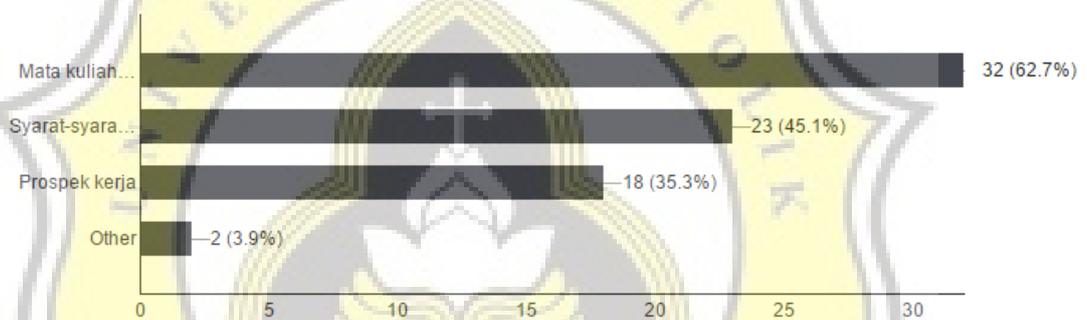
Apakah informasi yang ada di internet sudah sesuai dengan informasi yang didapat secara langsung dari universitas?

(51 responses)



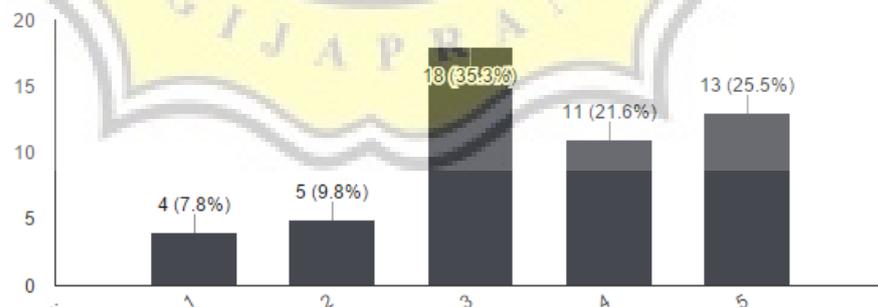
Apa saja informasi yang ingin Anda ketahui mengenai suatu jurusan tertentu?

(51 responses)



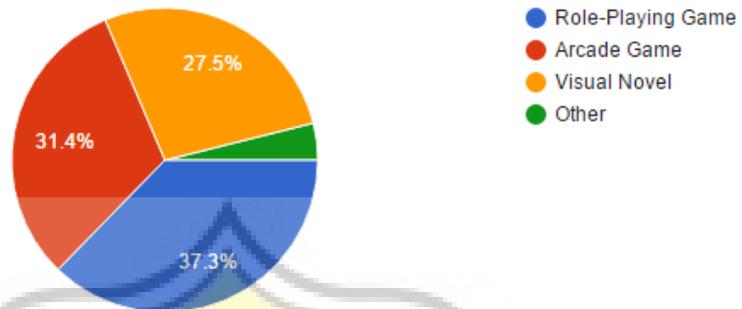
Dalam skala 1 sampai 5, seberapa tertarikkah Anda untuk memainkan game yang dapat memberi informasi mengenai jurusan?

(51 responses)



Menurut Anda, game dengan jenis seperti apa yang sesuai untuk media informasi mengenai jurusan?

(51 responses)



Menurut Anda, platform apa yang sesuai untuk memainkan game pengenalan jurusan?

(50 responses)

