Lampiran 2. Kuesioner *Pre-test*

KUESIONER

PROMOSI PARIWISATA KOTA SEMARANG DENGAN GAME KOMIK DIGITAL BERBASIS HTML 5

Dibawah ini disajikan beberapa pertanyaan mengenai Promosi Pariwisata Kota Semarang dengan *Game* Komik Digital Berbasis HTML 5, Saya berharap Anda bersedia mengisi seluruh jawaban dengan sebenar – benarnya.

Atas jawaban Anda saya ucapkan terimakasih.

========== **Petunjuk:**

1. Bacalah secara teliti setiap pertanyaan dan pernyataan dibawah ini disertai dengan memilih jawaban yang menurut anda paling tepat.
2. Berilah tanda (X) untuk jawaban yang anda pilih pada kolom jawaban yang sudah disediakan.

Keterangan :

1. SS : Sangat Setuju
2. S : Setuju
3. N : Netral
4. TS : Tidak Setuju
5. STS : Sangat Tidak Setuju

Contoh :

1. Saya datang lebih awal pada saat ujian semester

SS	S	N	TS	STS
	X			

Apabila anda mengisi tanda (X) pada kolom (S) maka jawaban anda adalah Setuju.

Data Responden

Jenis Kelamin : ☐ Perempuan ☐ Laki-laki

Usia :

Pertanyaan

No	Pertanyaan dan Pernyataan	SS	S	N	TS	STS
1.	Pernahkan anda berwisata ke tempat pariwisata Kota Semarang?					
2.	Keindahan alam, keaneragaman budaya dan wisata kuliner yang khas apakah menjadi daya Tarik tersendiri dari pariwisata Kota Semarang ?					
3.	Apakah anda mengetahui destinasi wisata Kota Semarang yang dikelola oleh Dinas Pariwisata Kota Semarang ?					
4.	Apakah anda sudah pernah mengakses halaman website yang dikelola dinas pariwisata Kota Semarang yang berisikan informasi mengenai pariwisata Kota Semarang ?					
5.	Apabila Anda pernah mengakses halaman website tersebut apakah Anda merasa puas dengan Informasi yang tersedia ?					
6.	Menurut anda promosi pariwisata yang sudah dilakukan oleh Dinas Pariwisata Kota Semarang apakah sudah tersampaikan kepada masyarakat ?					
7.	Setujukah anda apabila informasi mengenai pariwisata Kota Semarang disajikan dalam versi *smartphone*					
8.	Setujukah anda apabila promosi pariwisata Kota Semarang dikemas dalam sebuah media permainan (*games*) ?					
9.	Apakah anda sudah pernah memainkan permainan *(games)* berbasis komik digital ?					
10.	Setujukan anda apabila komik interaktif digunakan sebagai media penyampaian cerita sebuah lokasi wisata ?					
11.	Apakah anda mengerti dimana lokasi Wisata Goa Kreo ?					
12.	Apakah Anda sudah pernah berkunjung ke wisata Goa Kreo ?					
13.	Apakah anda mengetahui sejarah wisata Goa Kreo ?					
14.	Apakah anda mengatahui adanya Waduk Jatibarang di wisata Goa Kreo ?					
15.	Apakah anda mengetahui wisata air yang ada di					

	Waduk Jatibarang ?					

Lampiran 1. Kuesioner *Post-test*

KUESIONER

PROMOSI PARIWISATA KOTA SEMARANG DENGAN GAME KOMIK DIGITAL BERBASIS HTML 5

Dibawah ini disajikan beberapa pertanyaan mengenai Promosi Pariwisata Kota Semarang dengan *Game* Komik Digital Berbasis HTML 5, Saya berharap Anda bersedia mengisi seluruh jawaban dengan sebenar – benarnya.

Atas jawaban Anda saya ucapkan terimakasih.

==========

Petunjuk:

1. Bacalah secara teliti setiap pertanyaan dan pernyataan dibawah ini disertai dengan memilih jawaban yang menurut anda paling tepat.
2. Berilah tanda (X) untuk jawaban yang anda pilih pada kolom jawaban yang sudah disediakan.

Keterangan :

1. SS : Sangat Setuju
2. S : Setuju
3. N : Netral
4. TS : Tidak Setuju
5. STS : Sangat Tidak Setuju

Contoh :

1. Saya datang lebih awal pada saat ujian semester

SS	S	N	TS	STS
	X			

Apabila anda mengisi tanda (X) pada kolom (S) maka jawaban anda adalah Setuju.

Data Responden

Jenis Kelamin : ☐ Perempuan ☐ Laki-laki

Usia :

Pertanyaan

No	Pertanyaan dan Pernyataan	SS	S	N	TS	STS
1.	Setelah memainkan *game* "Goa Kreo Adventure" apakah anda akan berkunjung ke Goa Kreo?					
2.	Setelah memainkan *game* "Goa Kreo Adventure" apakah Anda lebih mengenal destinasi wisata tersebut?					
3.	Apakah Anda menjadi mengetahui lokasi wisata Goa Kreo setelah memainkan *game* ini?					
4.	Setelah Anda memainkan *game* "Goa Kreo Adventure" apakah anda menjadi mengetahui legenda Goa Kreo?					
5.	Apakah Anda merasa puas dengan informasi yang tersedia dalam *Game* "Goa Kreo Adventure" ?					
6.	Menurut Anda setelah memainkan *game* "Goa Kreo Adventure" apakah Anda menjadi mengerti akses menuju Wisata Goa Kreo?					
7.	Apakah Anda mengatahui adanya Waduk Jatibarang setelah memainkan *Game* "Goa Kreo Adventure" ?					
8.	Apakah Anda mengetahui wisata air yang ada di Waduk Jatibarang setelah memainkan *Game* "Goa Kreo Adventure"?					
9.	Setujukah Anda apabila informasi mengenai pariwisata Kota Semarang disajikan dalam versi *smartphone*					
10.	Setujukah Anda apabila promosi pariwisata Kota Semarang dikemas dalam sebuah media permainan (*games*) ?					
11.	Setujukan Anda apabila komik interaktif digunakan sebagai media penyampaian cerita sebuah lokasi wisata ?					
12.	Apakah promosi Wisata Kota Semarang dapat terwakili dengan *game* "Goa Kreo Adventure" ?					

14. Setelah bermain *Game* "Goa Kreo Adventure" hal apa yang membuatmu tertarik ?

15. Hal apa yang menurut anda kurang menarik dalam *Game* “Goa Kreo Adventure” ?

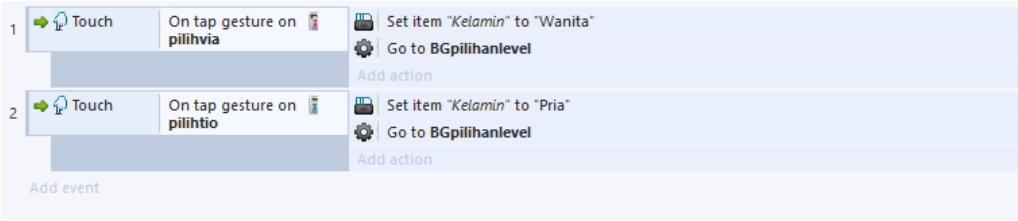
16. Berikan saran untuk *Game* “Goa Kreo Adventure”.

Lampiran 3. Evensheet "Goa Kreo Adventure"

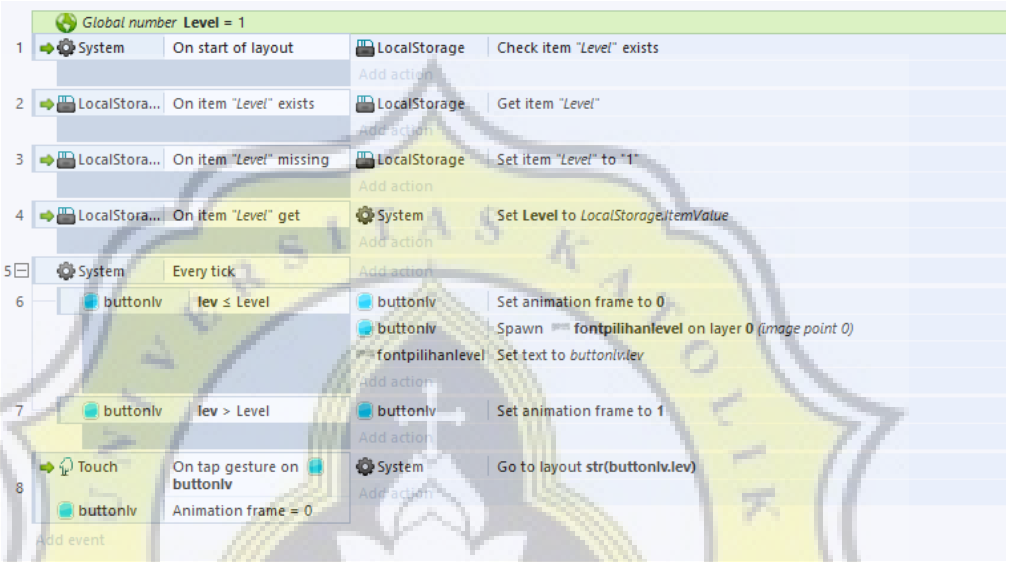
A. Menu Utama

B. Komik Prolog

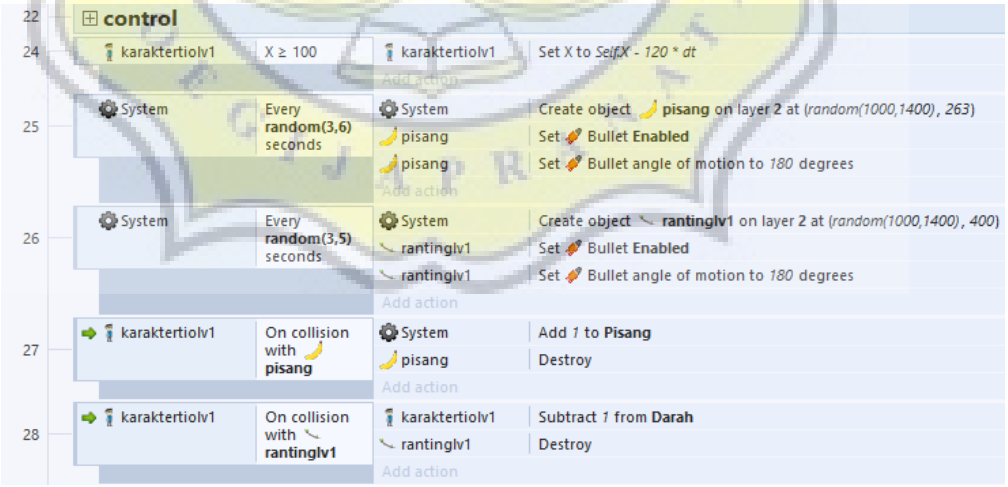
C. Menu Pilihan Karakter



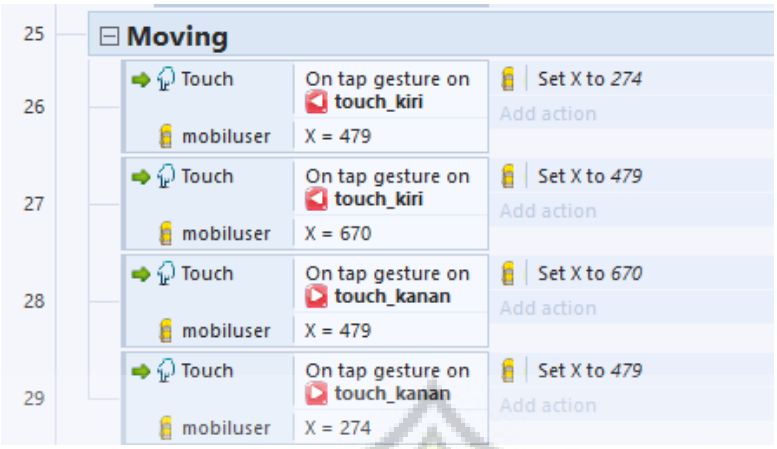
D. Menu Pilihan Level



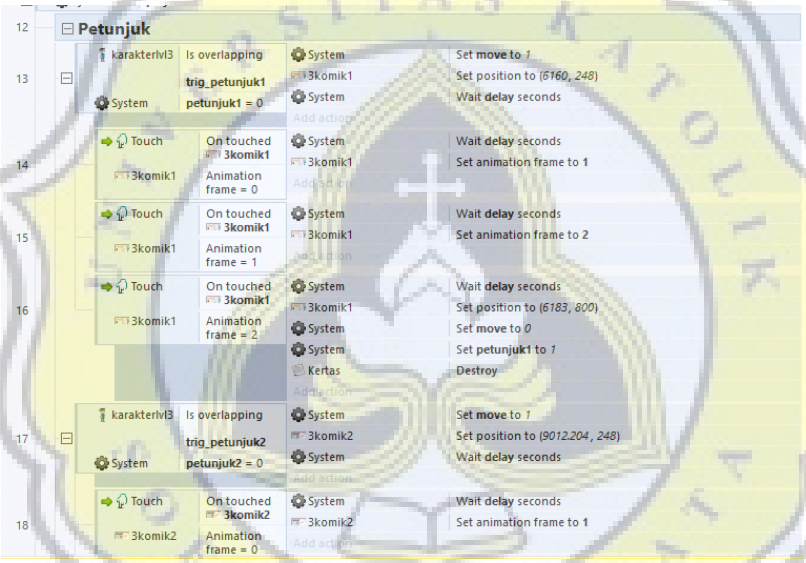
E. Level 1

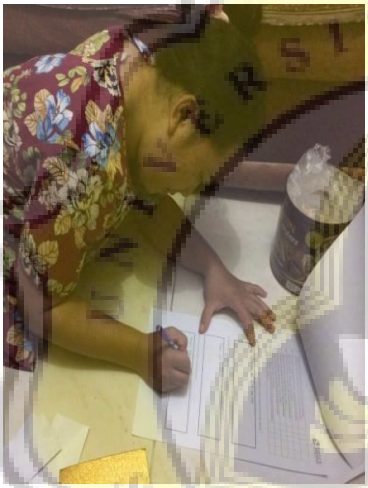
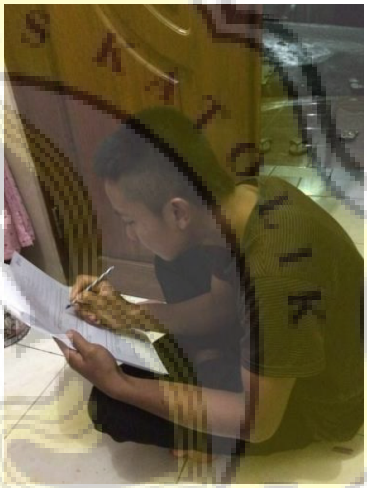
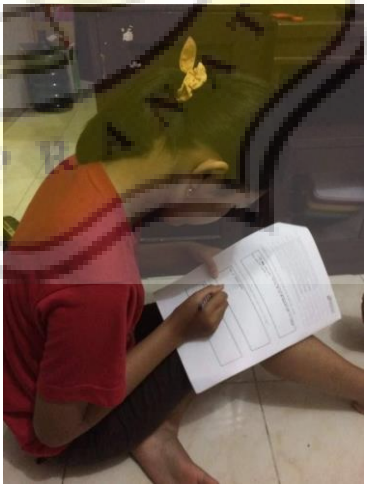
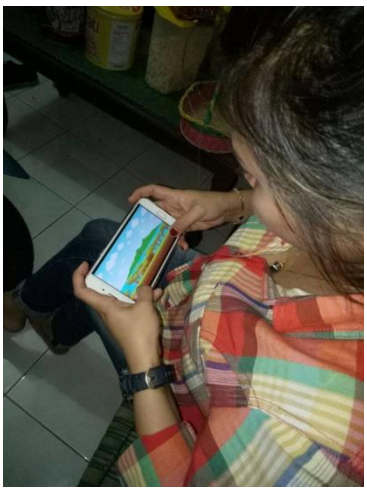
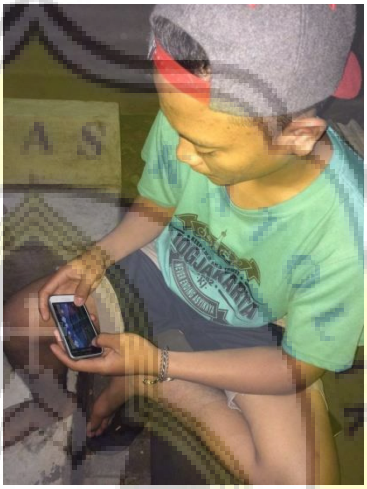
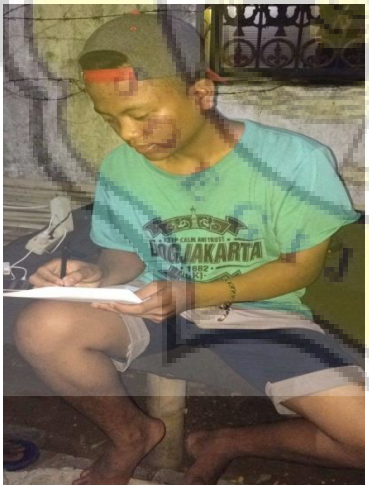
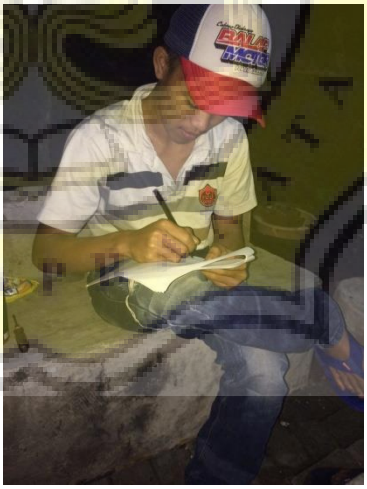


Level 2



Level 3



Mini *Game*

Lampiran 4. Dokumentasi Pengumpulan data