

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan sistem informasi yang semakin pesat memberikan dampak yang cukup besar dalam proses bisnis. Teknologi dan sistem informasi saat ini sangat membantu perusahaan dalam meningkatkan efektifitas dan efisiensi kinerja perusahaan, guna meningkatkan produktifitas serta daya saing perusahaan. Maka dari itu banyak perusahaan-perusahaan besar yang berinvestasi dalam hal teknologi dan sistem informasi mereka.

Setiap perusahaan tentu sangat menginginkan perusahaannya berkembang menjadi lebih besar. Jika perusahaan semakin besar tentu semakin banyak terjadi transaksi-transaksi akuntansi. Maka dari itu, diperlukan pengawasan yang lebih efektif dari yang sebelumnya hanya menggunakan pancaindra semata, kemudian dikembangkan dengan melaksanakan mekanisme sistem akuntansi. Sistem akuntansi adalah organisasi formulir, catatan, dan laporan yang dikoordinasi sedemikian rupa untuk menyediakan informasi keuangan yang dibutuhkan oleh manajemen guna memudahkan pengelolaan perusahaan. (Mulyadi, 2016)

Perusahaan dalam melakukan praktik bisnis dituntut untuk melaksanakan segala sesuatunya dengan efektif dan efisien, serta sebisa mungkin memaksimalkan peranan akuntansi dalam perusahaan. Peranan akuntansi di dalam perusahaan yaitu untuk menghasilkan informasi keuangan yang digunakan untuk pedoman pengambilan keputusan pihak internal maupun eksternal perusahaan.

Dengan begitu, sistem akuntansi dalam perusahaan dapat dijadikan alat pengawasan dan pengendalian internal demi terwujudnya informasi keuangan yang akurat. Adanya sistem akuntansi ini diharapkan dapat membantu perusahaan untuk menyediakan informasi yang cepat dan akurat melalui penerapan sistem akuntansi yang terkomputerisasi pada setiap bagian perusahaan.

Penerapan sistem akuntansi yang berbasis teknologi dan terintegrasi dengan baik dapat mempermudah pengguna dalam mencari informasi penting sehingga dapat menghasilkan pengambilan keputusan yang lebih cepat dan tepat sehingga akan berdampak pula terhadap kinerja perusahaan yang meningkat serta akan meningkatkan kegiatan operasional bisnis baik dari pembelian, produksi, penjualan, pencatatan, hingga pelaporan laporan keuangan.

Perusahaan UFO Studio Art termasuk perusahaan manufaktur yang bergerak di bidang konveksi dan percetakan. UFO Studio Art didirikan pada tahun 1983 oleh bapak Sutarlan yang terletak di Jalan Usaha No.10 Purwodadi Kab.Grobogan dengan produksi utamanya adalah sablon kaos. Namun seiring berjalannya waktu, UFO Studio art mengembangkan lagi inovasi-inovasi terbarunya yaitu dengan merambah pada produksi digital printing. Produksi yang dihasilkan sekarang meliputi : berbagai macam kaos, jaket, stiker, dan sebagainya. Meskipun kegiatan operasional perusahaan semakin meningkat, UFO Studio Art belum menggunakan sistem akuntansi yang terkomputerisasi. Selama ini UFO hanya mencatat segala bentuk transaksi akuntansi secara manual tanpa pernah membuat laporan keuangan sesuai dengan standar yang ada. Segala bentuk pencatatan transaksi hanya dilakukan manual dengan ditulis dalam buku, bahkan

terkadang bukti transaksi atau nota tidak disimpan dengan baik. Akibatnya muncul beberapa masalah, seperti tidak diketahui berapa laba sebenarnya yang didapat perusahaan setiap bulan, perhitungan harga pokok produksi yang tidak akurat, dan kemungkinan adanya human error yang berupa kesalahan perhitungan atau pencatatan.

Berdasarkan uraian singkat diatas maka judul yang diambil dalam penelitian ini adalah **“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA USAHA KONVEKSI DAN PERCETAKAN UFO STUDIO ART DENGAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)”**.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka perumusan permasalahan yang akan diambil dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang suatu sistem informasi akuntansi berbasis komputer bagi UFO Studio dengan menerapkan metode Rapid Application Development (RAD) untuk dapat membantu kegiatan usaha UFO Studio Art agar lebih efektif dan efisien.

1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1. Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk merancang suatu sistem skuntansi berbasis komputer yang sesuai dengan kebutuhan UFO Studi Art sehingga dapat membantu perusahaan UFO Studio Art dalam mempermudah pencatatan segala

transaksi akuntansi dan pengambilan keputusan yang cepat dan tepat. Karena dengan adanya sistem basis data yang terintegrasi secara baik akan mempercepat pengaksesan data-data yang dibutuhkan, serta mencegah terjadinya fraud dengan cara menyempurnakan aktivitas pengendalian yang memadai.

1.3.2. Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dalam penelitian ini adalah :

1. Bagi pemilik UFO Studio Art

Memiliki sebuah sistem akuntansi yang terkomputerisasi yang dapat membantu menjalankan kegiatan usaha UFO Studio Art dan sebagai alat pengendalian internal perusahaan sehingga dapat memecahkan berbagai masalah yang ada pada perusahaan.

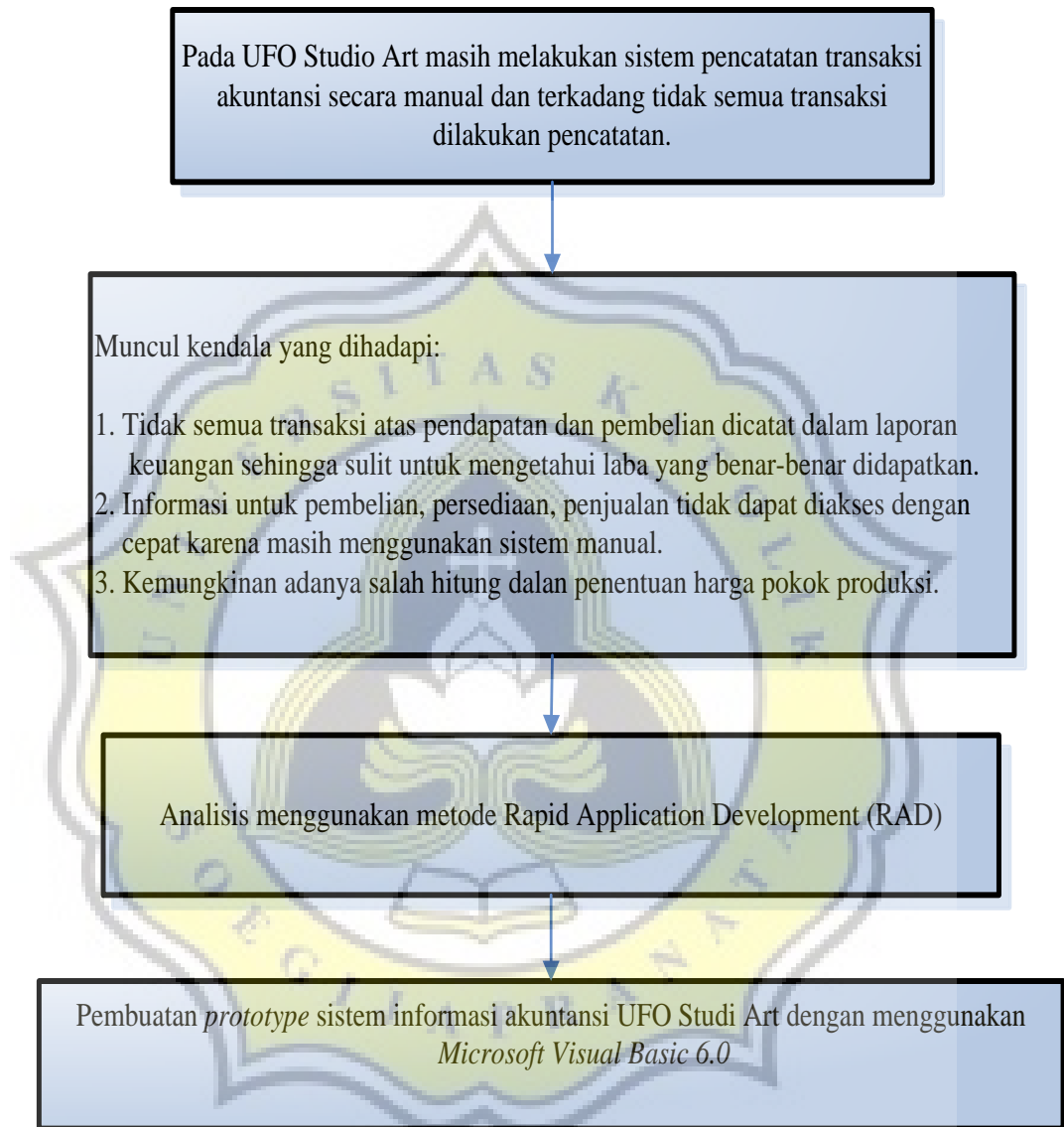
2. Bagi penulis

Sebagai penerapan ilmu yang diperoleh penulis selama berada di bangku kuliah khususnya pada konsentrasi akuntansi system.

3. Bagi Pembaca

Penelitian ini dapat menjadi referensi bagi pembaca apabila akan melakukan penelitian yang serupa.

1.4. Kerangka Pikir



Gambar 1.1 Kerangka Pikir

1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penelitian ini dibagi dalam lima bab, yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara garis besar bagian pendahuluan yang meliputi latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, kerangka pikir, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan teori-teori dasar yang berhubungan dengan penulisan penelitian.

BAB III : METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan mengenai gambaran umum objek penelitian, sumber dan jenis data yang digunakan, metode pengumpulan data, metode analisis data, dan flowchart dari sistem penjualan, pembelian dan produksi dari objek penelitian.

BAB IV : HASIL DAN ANALISIS

Bab ini membahas secara rinci mengenai hasil dari penelitian ini. Pembahasan meliputi tahap-tahap awal pengembangan sistem informasi akuntansi berbasis teknologi informasi menggunakan metode rapid application development hingga pembuatan prototype sistem.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan kesimpulan yang diperoleh dari hasil penelitian dan saran yang diharapkan dapat menyempurnakan penyusunan sekaligus akhir dari penelitian.