



HALAMAN PENGESAHAN

Judul :

WEBSITE VENUE OF SEMARANG

Nama: Elvista Alva Romeo.

NIM: 12.13.0011

Program Studi: Desain Komunikasi Visual

Fakultas: Arsitektur dan Desain

Universitas: Universitas Katolik Soegijapranata

Dekan Fakultas Arsitektur dan Desain

Dra. Tyas Susanti, MA., P.hD

NIDN. 0626076501

Koordinator Proyek Akhir

Ir. Ign. Dono Sayoso, MSR.

NIDN. 0608075601



HALAMAN PENGESAHAN

Judul :

WEBSITE VENUE OF SEMARANG

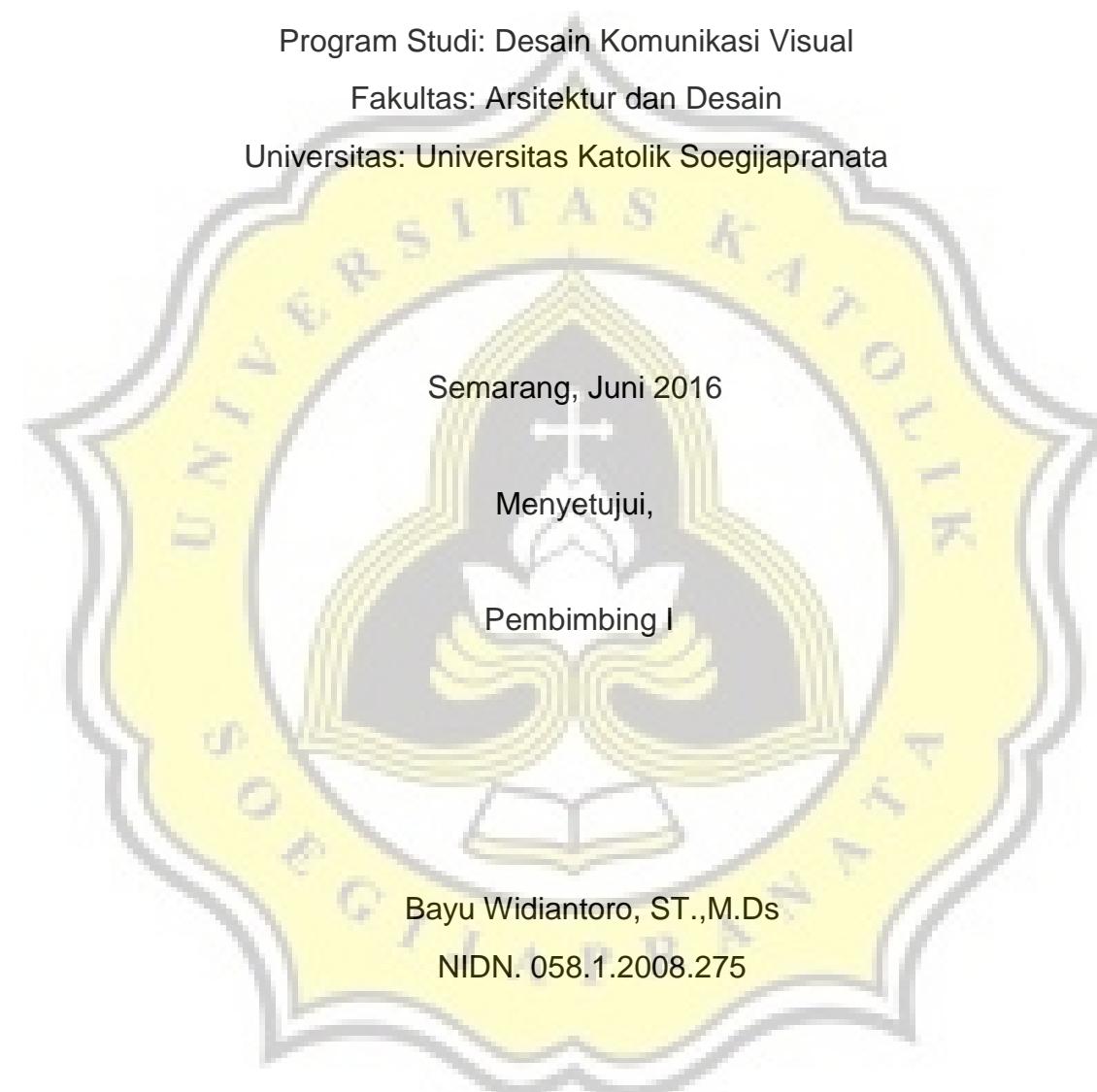
Nama: Elvista Alva Romeo.

NIM: 12.13.0011

Program Studi: Desain Komunikasi Visual

Fakultas: Arsitektur dan Desain

Universitas: Universitas Katolik Soegijapranata



Pengaji I

Pengaji II

Pengaji III

Bayu Widiantoro, ST.,M.Ds

Ag.Dicky Prastomo,SIP., MA.

Maya putri utami, S.Sn.,M.Sn

PERNYATAAN ORISINALITAS

Nama: Elvista Alva Romeo.

NIM: 12.13.0011

Program Studi: Desain Komunikasi Visual

Fakultas: Arsitektur dan Desain

Universitas: Universitas Katolik Soegijapranata

Judul Proyek Akhir:

WEBSITE VENUE OF SEMARANG

Menyatakan bahwa proyek akhir ini adalah hasil karya saya sendiri serta telah mengikuti peraturan akademik dalam melakukan kutipan.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya bukti plagiasi, manipulasi, dan/atau pemalsuan data maupun bentuk – bentuk kecurangan yang lain, saya bersedia menerima sanksi dari Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Katolik Soegijapranata Semarang. Demi kepentingan akademis, maka saya bersedia dan menyetujui bentuk publikasi dari karya ilmiah ini.

PRAKATA

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan YME, karena dengan rahmat dan karunia yang Ia berikan, penulis mampu menyelesaikan Tugas Proyek Akhir yang berjudul "Website Venue Of Semarang" dengan baik. Penulis juga ingin berterima kasih kepada Pembimbing dan Pengaji yang telah membantu penulis dalam menyusun Tugas Proyek Akhir ini. Penulis berharap agar makalah ini dapat berguna bagi masyarakat dalam menambah wawasan mengenai lokasi foto di Semarang. Penulis menyadari, bahwa Tugas Proyek Akhir ini masih jauh dari kata sempurna, karena itu penulis memohon maaf yang sebesar - besarnya jika ada salah kata. Semoga Tugas Proyek Akhir "Website Venue Of Semarang" yang sederhana ini dapat bermanfaat dan dipahami oleh siapapun yang membacanya.



ABSTRAKSI

Seiring dengan perkembangan jaman yang sangat maju dan pesat, perkembangan budaya yang ada sekarang ini adalah pengaruh dari perkembangan teknologi sendiri, kita ketahui bahwa telepon genggam menjadi barang yang sering kita gunakan untuk mengambil foto, dan foto sendiri sering kita lakukan, banyak alat yang bias kita gunakan untuk mengambil foto, dalam bidang profesionalitas, menggunakan kamera profesional adalah salah satunya. Lokasi foto pun dapat menunjukkan suatu keindahan, dan kita selalu membutuhkan informasi tersebut untuk mengertahui dimana lokasi foto tersebut berada.



DAFTAR ISI	
JUDUL.....	i
PENGESAHAN	ii
PENGESAHAN ORISINALITAS	iv
PRAKATA	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.3.1 Batasan Permasalahan	2
1.3.2 Batasan Wilayah	2
1.4 Perumusan Masalah	2
1.5 Tujuan Penelitian dan Perancangan.....	2
1.6 Manfaat Penelitian dan Perancangan.....	3
1.7 Metode Penelitian dan Perancangan	
1.7.1 Data Sekunder	4
1.7.2 Data Primer	4
1.8 Sistematika Penulisan	
BAB II LANDASAN TEORI	3
2.1 Kerangka Berpikir	3
2.2 Kajian Teori	3
2.2.4 Teori Tipografi	4
2.2.5 Teori Warna.....	4
2.2.6 Teori Layout	4
2.2.7 Teori Logo	5
2.2.8 Teori Media periklanan.....	5
2.2.9 Teori Fotografi	5
2.2.10 Teori Periklanan	5
2.3 Kajian Pustaka	5
2.3.1 The Prinsicple of Beautiful Design Web.....	6

2.4 Studi Komparasi	6	4.2 Konsep Verbal dan Visual.....	15
2.4.1 Komparasi I	6	4.2.2 Gaya Bahasa	16
2.4.2 Komparasi II	6	IV.3 Visualisasi Desain	16
 BAB III STRATEGI KOMUNIKASI	 7	 IV.3.1 Graphic Standart Manual	 17
3.1 Data Hasil Penelitian	7	IV.3.1.1 Logo B/W	17
3.1.1 Analisa Studi Literatur	7	IV.3.1.2 Logo Grid	17
3.1.2 Analisa Hasil survey.....	7	IV.3.1.3 Pengaplikasian Logo.....	18
3.1.2.1 Survey	7	IV.3.1.4 Ukuran Minimum Logo	18
3.1.3 Analisa Pembagian Lingkungan Pembahasan Lokasi didalam Website.....	8	IV.3.2 Merchandise	18
3.2.2 Analisa Hasil Wawancara Sejarah Lokasi	19	IV.3.3 Media Utama & Media Pendukung	18
3.3 Tema dan Judul Kampanye Sosial	9	BAB V KESIMPULAN & SARAN	19
3.3.1 Tema Kampanye Sosial	9	IV.1 Kesimpulan.....	19
3.3.2 Judul Kampanye Sosial	9	IV.2 Saran.....	19
3.4 Media yang digunakan dalam Perancangan	9	 DAFTAR PUSTAKA	 19
3.5 Perancangan Promosi dan Time Schedule	10		
3.6 Perancangan Anggaran	10		
 BAB IV STRATEGI KREATIF.....	 11		
4.1 Konsep Visual	13		
4.1.1 Warna	13		
4.1.2 Tipografi	13		
4.1.3 Logo	14		
4.1.3.1 Logogram	15		
4.1.3.2 Logotype	15		
4.1.3.3 Warna	15		

