

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Seiring dengan masuknya era globalisasi sekarang ini teknologi dunia menjadi berkembang dengan sangat pesat. Perkembangan teknologi yang terjadi memberi dampak yang sangat luas dalam segala sektor kehidupan manusia. Tidak terkecuali pada sektor bisnis dengan persaingan usaha yang sekarang ini semakin ketat serta kebutuhan informasi yang semakin cepat dan tepat. Entitas menjadi sangat memerlukan informasi yang cepat dan akurat dalam membantu memudahkan pelaksanaan kegiatan usahanya.

Efektivitas dan efisiensi menjadi hal yang sangat penting dalam menjalankan kegiatan usaha. Tidak hanya diperlukan kecepatan waktu namun juga ketepatan informasi yang dihasilkan. Oleh karena itu, dengan adanya teknologi informasi akuntansi berbasis komputer membuat entitas dapat mengolah, mendapatkan, memproses, menyusun, menyimpan serta memanipulasi data dalam upaya menghasilkan informasi yang relevan, akurat dan cepat. Pemanfaatan teknologi informasi akuntansi dapat meningkatkan kualitas hasil dari kinerja suatu entitas.

Rumah Makan Victory merupakan entitas yang menyediakan olahan masakan seafood baik di bakar, goreng maupun dengan bumbu saos. Rumah Makan

Victory termasuk dalam jenis usaha manufaktur karena Rumah Makan Victory mengolah bahan baku yaitu bahan makanan menjadi makanan yang siap dinikmati. Namun selain itu, usaha ini juga termasuk dalam jenis usaha jasa karena Rumah Makan Victory juga memberikan pelayanan dalam mendapatkan order dan mengantarkan pesanan.

Rumah Makan Victory berdiri pada tanggal 23 Oktober 2005 dan sampai saat ini kegiatan operasional yang dilakukan entitas baik proses pembelian, penjualan serta pencatatan beban belum dalam standar operasional prosedur yang tertata baik. Proses pencatatan yang dilakukan oleh Rumah Makan Victory masih sangat sederhana dengan menggunakan cara konvensional atau metode manual. Akibatnya, sering sekali terjadinya selisih antara kas yang ada dengan pencatatan yang dilakukan serta tidak adanya pengendalian sistem untuk meminimalisir kesalahan ataupun tindakan *fraud*. Hal ini menyebabkan ketidakakuratan informasi yang dihasilkan Rumah Makan Victory terutama dalam pelaporan laba rugi.

Rumah Makan Victory hanya menggunakan catatan berupa buku untuk menyusun laporan transaksi yang terjadi setiap harinya, bahkan Rumah Makan Victory belum memiliki laporan keuangan. Sistem pencatatan secara manual memiliki potensi yang besar akan terjadinya kesalahan-kesalahan baik dalam sistem penjualan maupun sistem pembelian Rumah Makan Victory. Proses pencatatan seperti ini tentu menghambat pengelola menerima informasi yang tepat sehingga membuat pengelola kesulitan dalam mengambil keputusan seperti keputusan pembelian bahan baku yang dilakukan setiap harinya.

Pengelola harus mengecek jumlah persediaan bahan baku setiap harinya dan pada akhir periode Rumah Makan Victory tidak dapat mengetahui total nilai bahan baku yang dimiliki sehingga, perhitungan laba atau rugi Rumah Makan Victory menjadi kurang tepat dan kesalahan pengambilan keputusan seperti pengadaan peralatan, penambahan karyawan dan sebagainya. Selain itu, penggunaan sistem pencatatan yang masih manual membuat karyawan perlu ekstra teliti dalam pencatatan transaksi kas keluar dan kas masuk karena dapat terjadi selisih kas yang memperbesar peluang terjadinya kecurangan.

Teknologi informasi akuntansi berbasis komputer sangat memudahkan entitas dalam pencatatan serta memperoleh informasi sengan cepat dan tepat. Dilihat dari segi ketelitian, pemanfaatan teknologi informasi akuntansi berbasis komputer dapat memperbaiki kualitas informasi yang dihasilkan oleh Rumah Makan Victory. Penggunaan komputer yang telah terprogram dalam memasukan data transaksi dapat mengecilkan kemungkinan terjadinya kesalahan perhitungan.

Selanjutnya jika dilihat dari segi kecepatan, penggunaan teknologi informasi akuntansi berbasis komputer dapat meningkatkan kinerja karyawan Rumah Makan Victory dalam mengolah data. Sebanyak apapun data transaksi yang terjadi pada Rumah Makan Victory dapat dengan cepat diinput oleh karyawan dan secara otomatis terolah oleh program yang telah ada di dalam komputer.

Selain itu banyaknya transaksi yang terjadi pada Rumah Makan Victory tentu menyebabkan perlunya kapasitas penyimpanan data yang sangat besar. Penggunaan buku dalam sistem pencatatan secara manual membuat Rumah Makan

Victory perlu menyiapkan buku yang sangat banyak serta tidak ada *back-up* informasi. Sehingga jika buku yang berisikan laporan keuangan Rumah Makan Victory hilang, Rumah Makan Victory tidak memiliki *back-up* informasi yang tentu saja merugikan pihak Rumah Makan Victory sendiri.

Namun, dengan adanya teknologi informasi akuntansi berbasis komputer Rumah Makan Victory dapat dengan mudah menginput data, menyimpan bahkan mencetak informasi yang diperlukan. Penyimpanan informasi dapat diaplikasikan pada *Flashdisk* serta menjadi bentuk dari proses *back-up* data untuk meminimalisis kemungkinan kehilangan informasi Rumah Makan Victory. Selain itu, teknologi informasi akuntansi berbasis komputer juga bersifat *user friendly* yang artinya mudah dioperasikan oleh user. Terlebih dengan melihat sumber daya yang dimiliki Rumah Makan Victory dengan kemampuan dan keahlian akuntansi yang minim.

Oleh karena itu, melihat berbagai permasalahan yang dialami oleh Rumah Makan Victory serta hal-hal lain yang telah dijelaskan sebelumnya, maka penulis mengambil judul “**Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Dengan Metode *Rapid Application Development* (RAD) pada Rumah Makan Victory**”.

I.2 Perumusan dan Batasan Masalah

Didasarkan pada latar belakang yang telah dibahas diatas, maka masalah yang dirumuskan oleh penulis adalah “Bagaimana merancang sistem informasi akuntansi dengan metode *Rapid Application Development* (RAD) untuk menghasilkan informasi yang tepat dan cepat yang berkaitan dengan persediaan

bahan baku, pembelian bahan baku, penjualan dan laporan keuangan pada Rumah Makan Victory?”

I.3 Tujuan Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan tujuan untuk menghasilkan rancangan sistem informasi akuntansi dengan metode *Rapid Application Development (RAD)* yang dapat digunakan oleh Rumah Makan Victory agar dapat menghasilkan informasi yang tepat dan cepat yang berkaitan dengan persediaan bahan baku, pembelian bahan baku, penjualan dan laporan keuangan Rumah Makan Victory.

I.4 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini yaitu:

a. Bagi penulis

Penulis menjadi semakin berpengalaman dan belajar untuk mengembangkan analisisnya dalam perancangan sistem informasi dan proses penerapan pada Rumah Makan Victory sehingga dapat menghasilkan informasi yang bermanfaat,

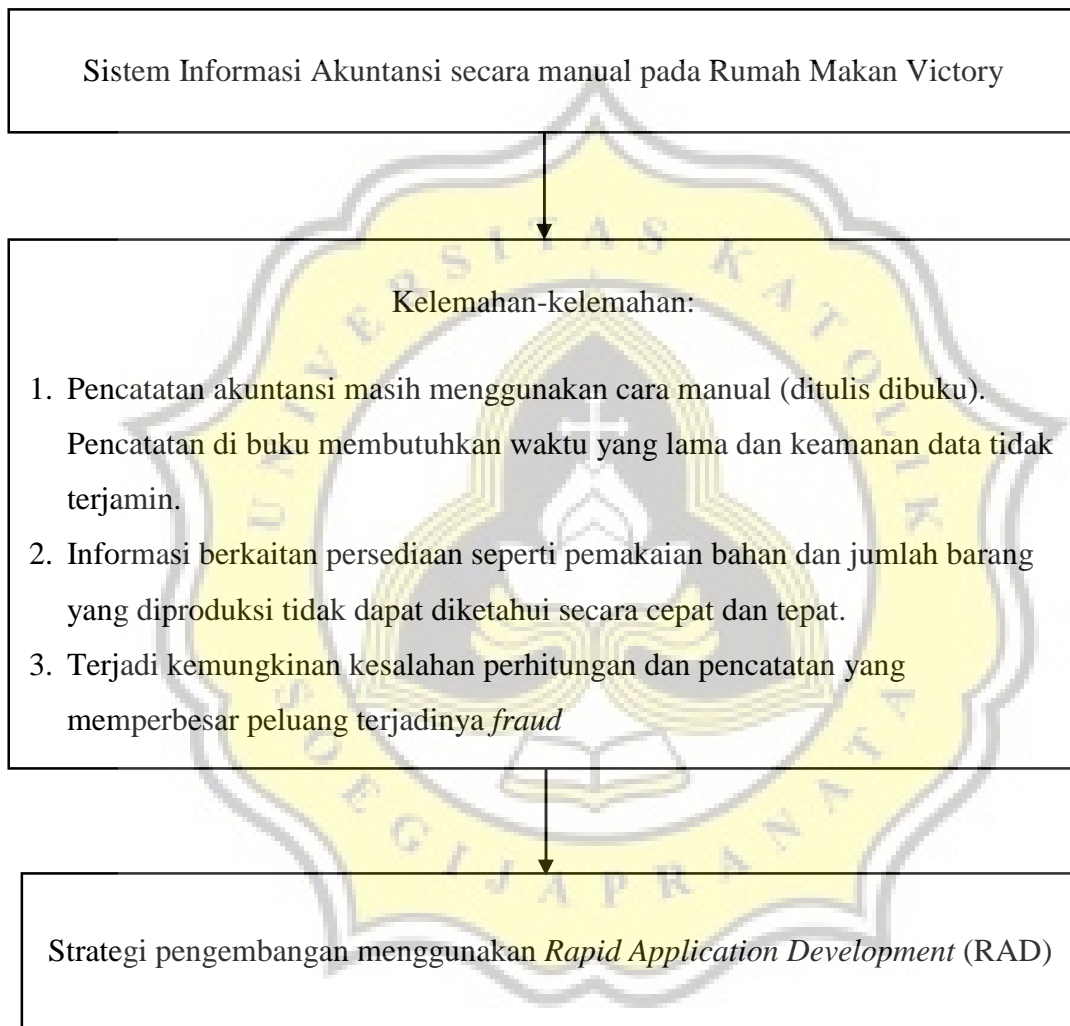
b. Bagi Perusahaan

Analisis dan perancangan sistem ini dapat memperbaiki proses pengendalian manajemen perusahaan menjadi lebih efektif dan efisien sehingga memudahkan perusahaan dalam mengolah informasi menjadi keputusan-keputusan yang tepat dan terbaik bagi perusahaan.

c. Bagi Akademisi

Diharapkan dapat menjadi referensi khususnya bagi mahasiswa
Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Katolik Soegijapranata Semarang.

I.5 Kerangka Pikir



Bagan 1.1. Kerangka Pikir