

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Perkembangan dari teknologi informasi dari masa ke masa semakin bertambah maju. Pemanfaatan dari teknologi informasi itu sendiri dalam kehidupan sehari-hari juga semakin meningkat. Dari berbagai macam kepentingan teknologi informasi sangat dibutuhkan baik sebagai pelengkap maupun yang memiliki posisi sangat penting. Tidak hanya terjadi pada masing-masing orang namun terjadi pada suatu kelompok yang luas. Tetapi dilihat dari kebutuhannya teknologi informasi memiliki manfaatnya sendiri-sendiri. Kebutuhan teknologi informasi pada setiap kelompok akan berbeda-beda sesuai dengan penerapan dari visi yang dimiliki pimpinan (Albarda, 2006).

Perkembangan teknologi informasi berdampak luas pada aktivitas organisasi terutama organisasi bisnis. Indriasari dan Ertambang (2007) menyatakan teknologi informasi dalam hal ini merupakan pemampu (*enabler*) keberhasilan praktik bisnis tersebut. Dari pentingnya teknologi informasi untuk kesuksesan kelompok secara menyeluruh memperluas peran serta dari sistem informasi. Sistem informasi memiliki fungsi penting dalam merumuskan strategi perusahaan. Dalam hal sistem informasi, kebutuhan dari pemakai sistem informasi harus dilakukan dengan tepat oleh seorang perancang dari sistem informasi supaya kebutuhan pemakai mampu terpenuhi dengan baik oleh sistem informasi.

Dalam memenuhi kebutuhan pemakai tersebut akan memberikan suatu kepuasan mengenai sistem informasi dan memberikan motivasi agar dapat melakukan pekerjaan dengan baik (Mulyadi, 2016).

Edola Jati merupakan perusahaan manufaktur yang bergerak di bidang mebel furnitur. Perusahaan yang berdiri sejak 1980 ini bertempat di Jl. Wahid Hasyim 88 km 2,5 Senenan, Jepara Tlp (0291) 593475. Dalam penjualan dan pembelian mebel furnitur semua secara tunai. Berikut proses pembuatan mebel furnitur. Pertama barang setengah jadi di assembling atau dirakit, kemudian dilakukan pengamplasan dasar secara manual, kemudian diberi pewarnaan dasar menggunakan kuas, di sanding sealer atau disemprot, dilakukan pengamplasan lagi (amplas sanding), di top coat yaitu di clear semprot atau spray, di weax atau dikilapkan dengan cara digosok, dilakukan proses finishing, kemudian dilakukan proses packing, setelah proses packing dilakukan proses pengiriman.

Permasalahan dalam Edola Jati adalah sistem pencatatannya masih manual karena tidak ada struktur organisasi yang mempunyai posisi sekretaris ataupun accounting dan juga kasir. Yang memegang keuangan disini adalah pemilik mebel Edola Jati sendiri. Sehingga masalah pencatatan menggunakan manual dirasa cukup. Akan tetapi dengan semakin berkembangnya usaha dan meningkatnya omzet yang dimiliki oleh H. Sarmin Toni ini, sistem manual semakin tidak dapat mengikuti perkembangan zaman yang ada dan muncul tuntutan digunakannya suatu sistem informasi akuntansi yang terkomputerisasi. Oleh karena itu penelitian ini dilakukan demi menjawab kebutuhan Edola Jati dalam hal sistem informasi akuntansi yang terkomputerisasi dengan membuat sebuah *prototype* yang

menggunakannya dengan program Microsoft Visual Basic dalam metode RAD (*Rapid Application Development*) yang dapat dioperasikan melalui Windows.

Permasalahan dalam sistem pencatatan transaksi dapat diuraikan:

1. Sistem pencatatan penjualan Edola Jati tidak mempunyai dasar atas dokumen yang seharusnya berupa nota penjualan karena tidak adanya SOP (Standar Operasional) dalam memberikan nota penjualan untuk pelanggan. Apabila ada pelanggan yang meminta nota tersebut baru akan diberikan, tetapi apabila pelanggan tidak meminta nota maka tidak diberikan, sehingga dari permasalahan ini dapat mengakibatkan “manipulasi” yang dapat dilakukan oleh karyawan.
2. Pemilik Edola Jati tidak mempunyai laporan keuangan karena dalam kegiatan sehari-hari tidak terbiasa mencatat segala transaksi sehingga tidak memiliki dokumen transaksi.
3. Dalam perhitungan biaya produksi Edola Jati tidak pernah mencatat perhitungan biaya produksi dan hanya menggunakan perkiraan sehingga tidak diketahui dengan tepat harga pokok produksi dan harga pokok penjualan mebel furnitur yang dihasilkan.

Berdasarkan dari yang telah diuraikan di atas maka penelitian yang dibuat ini berjudul “ANALISIS DAN PERANCANGAN DESAIN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI BERBASIS KOMPUTER DENGAN METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)*: STUDI KASUS PADA USAHA PRODUKSI FURNITUR EDOLA JATI JEPARA.”

## **1.2. Perumusan Masalah**

Perumusan masalah yang telah diuraikan di latar belakang masalah tersebut adalah:

“Bagaimana membuat desain sistem informasi akuntansi berbasis komputer yang sesuai dengan usaha produksi furnitur Edola Jati Jepara?”

## **1.3. Tujuan Penelitian**

Tujuan dalam penelitian ini adalah untuk membuat desain sistem informasi akuntansi berbasis komputer yang sesuai dengan usaha produksi furnitur Edola Jati Jepara sehingga dapat membantu menjalankan usaha dan mengatasi kelemahan yang dialami usaha produksi furnitur Edola Jati Jepara dengan metode *Rapid Application Development (RAD)*.

## **1.4. Manfaat Penelitian**

Manfaat dalam penelitian yang dibuat ini adalah sebagai berikut.

### **1. Bagi Penulis**

Memenuhi persyaratan formal dalam menyelesaikan perkuliahan dan menerapkan ilmu dalam membuat program akuntansi sebagai bekal nantinya dalam dunia kerja.

### **2. Bagi Edola Jati Jepara**

Meningkatkan kinerja kegiatan operasional perusahaan, juga memberikan kemudahan bagi pemilik dalam mendapatkan laporan kinerja perusahaan secara cepat dan akurat.

3. Bagi Universitas Katholik Soegijapranata Semarang

Menjadi referensi bagi mahasiswa lain dalam merancang suatu program sistem informasi akuntansi untuk perusahaan bergerak dalam bidang usaha manufaktur.

1.5. Kerangka Pikir



Gambar 1.1. Kerangka Pikir

## 1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, kerangka pikir, dan sistematika penulisan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan pustaka serta menguraikan berbagai teori, konsep dan landasan dalam penelitian.

### BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisi obyek penelitian, sumber dan jenis data, metode pengumpulan data, gambaran umum objek penelitian dan metode analisis data.

### BAB IV ANALISIS DATA

Bab ini berisi inti dari pelaporan penelitian yang menjelaskan gambaran umum objek penelitian secara mendetail dan hasil yang diperoleh dari penelitian ini. Pembahasan meliputi menguraikan hasil analisis dengan metode pengembangan *Rapid Application Development* (RAD) secara bertahap hingga hasil pembuatan *prototype* sistem.

### BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari hasil penelitian, saran yang dapat menjadi bahan pertimbangan bagi penelitian ini maupun penelitian serupa lainnya.