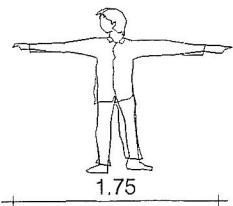




**PSIS Base Camp**

# LAMPIRAN

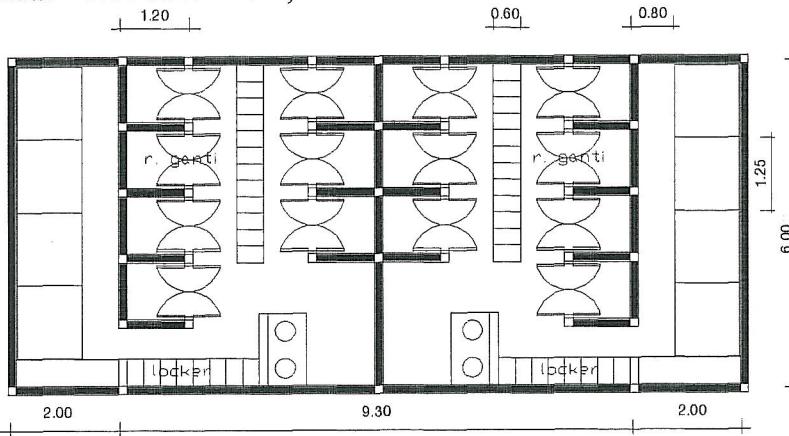
## KOLAM RENANG



Tinggi manusia diasumsikan max. 2 m

$$\text{Luas} = 2.5 \times 2.00 \\ = 5.00 \text{ m}^2$$

Diasumsikan kolam renang digunakan oleh max. 20 orang  
Luas =  $5.00 \times 20 = 100,00 \text{ m}^2$



R. Bilas  
@1.25 x 1 x 4 buah = 5 m<sup>2</sup>

R. Ganti  
@ 1.20 x 1 x 7 buah = 8.40 m<sup>2</sup>

Bak cuci kaki  
 $2 \times 1.20 \times 0.80 = 1.92 \text{ m}^2$

Locker untuk 40 orang (2 tingkat)  
 $@0.30 \times 0.60 \times 20 = 3.60 \text{ m}^2$

Wastafel =  $1.20 \times 0.60 = 0.72 \text{ m}^2$

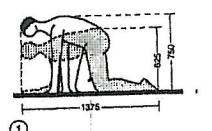
Luas ruang =  $19.64 \text{ m}^2$

Total luas ruang =  $29,55 \text{ m}^2$

## MUSHOLA

Bersujud

# LAMPIRAN

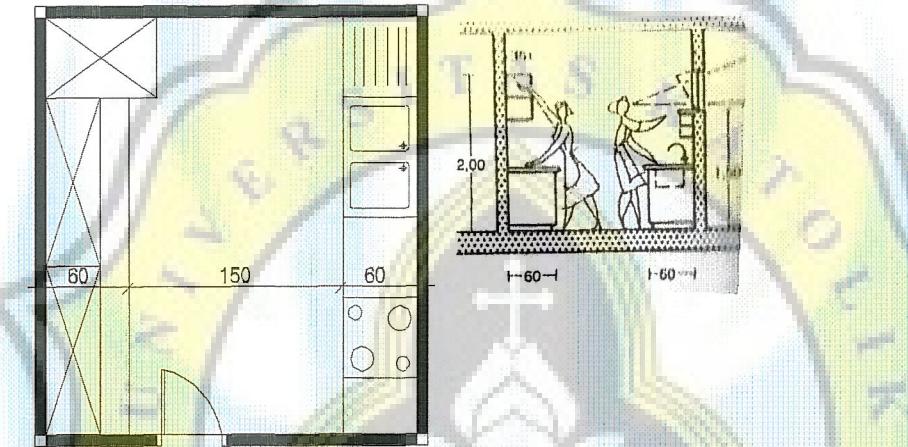


$$\text{Luas} = 1.125 \times 1.125 \\ = 1.27 \text{ m}^2 \\ \text{FA} = 200\% \quad 2.54 \text{ m}^2 \\ 3.81 \text{ m}^2$$

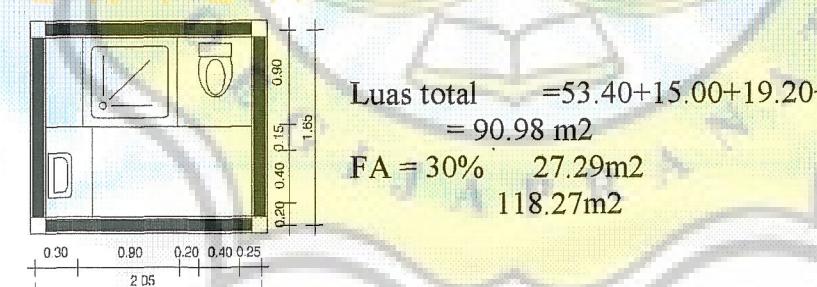
Direncanakan ruang dapat digunakan 30 orang  
Luas =  $30 \times 3.81 = 44,88 \text{ m}^2$



## PANTTRY

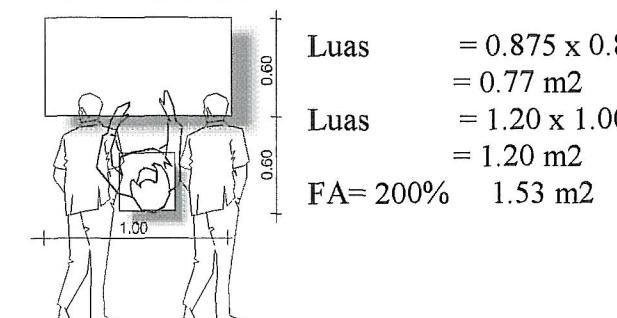


## LAVATORY



$$\text{Luas total} = 53.40 + 15.00 + 19.20 + 3.38 \\ = 90.98 \text{ m}^2 \\ \text{FA} = 30\% \quad 27.29 \text{ m}^2 \\ 118.27 \text{ m}^2$$

## R. MANAJEREN



$$\text{Luas} = 0.875 \times 0.875 \\ = 0.77 \text{ m}^2 \\ \text{Luas} = 1.20 \times 1.00 \\ = 1.20 \text{ m}^2 \\ \text{FA} = 200\% \quad 1.53 \text{ m}^2$$

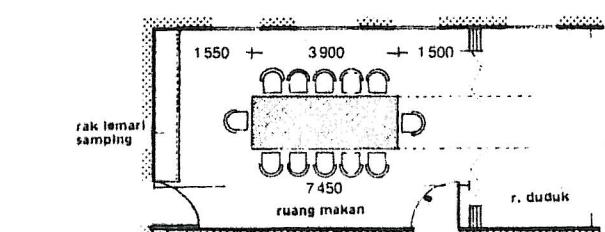
2.30 m<sup>2</sup>

Luas total =  $1.20 + 9.20 = 10.40 \text{ m}^2$

FA = 100%  $10.40 \text{ m}^2$

$20.80 \text{ m}^2$

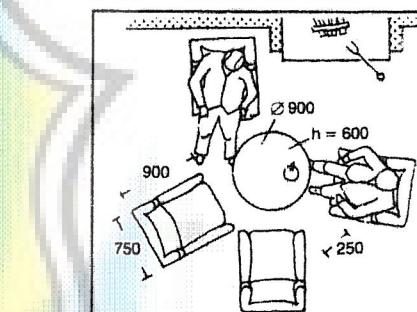
## R. MAKAN



standar ruang makan untuk 12 orang =  $(1.55 + 3.90 + 1.50) \times 3.00$   
 $= 20.85 \text{ m}^2$

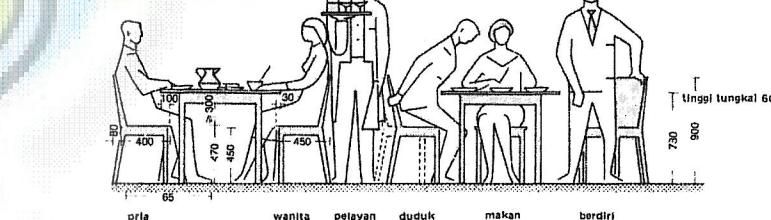
standar ruang makan untuk 30 orang =  $20.85 \times 5$   
 $= 104.25 \text{ m}^2$

## R. DUDUK



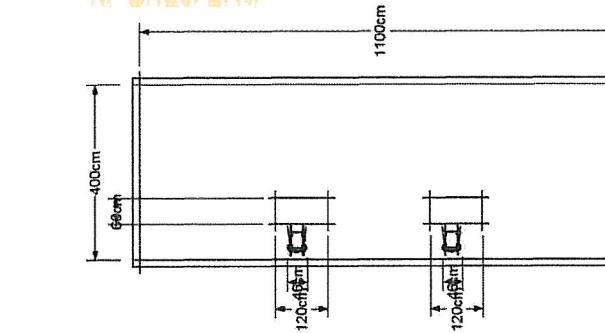
standar orang duduk untuk 4 orang  
 $0.5 \text{ m}^2$  tiap orang

## BAR

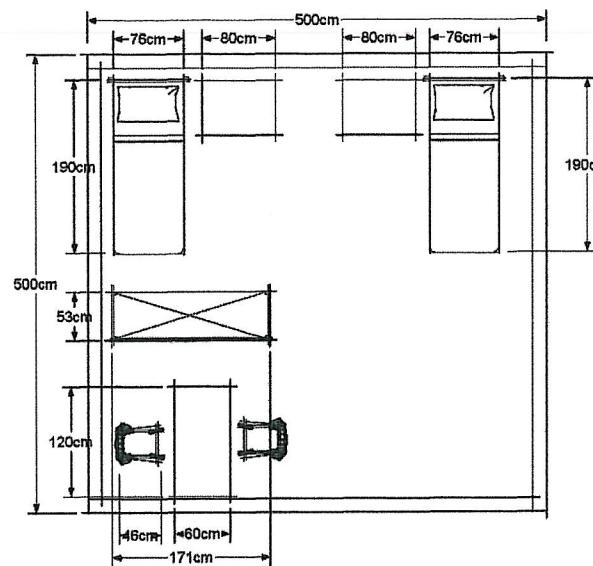


standar bar untuk 10 orang =  $20,072 \text{ m}^2$

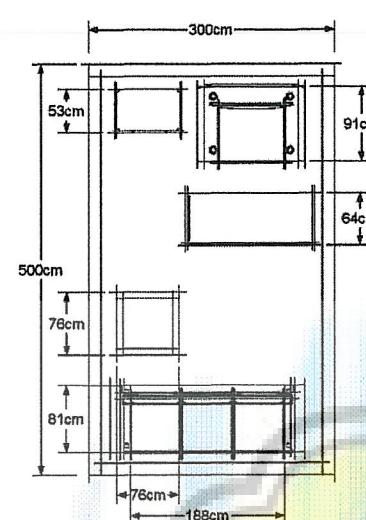
## R. BRIEFING



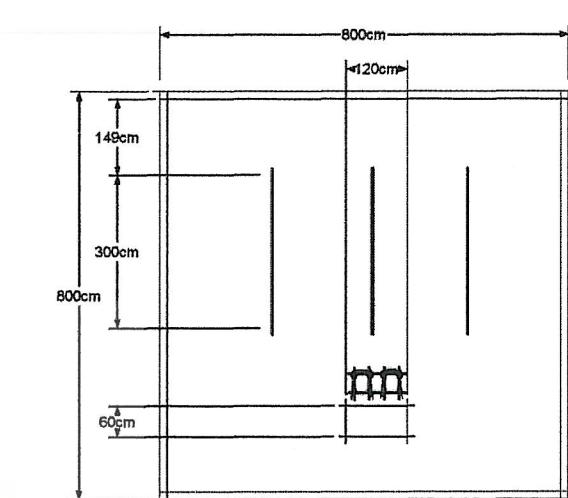
## POLIKLINIK



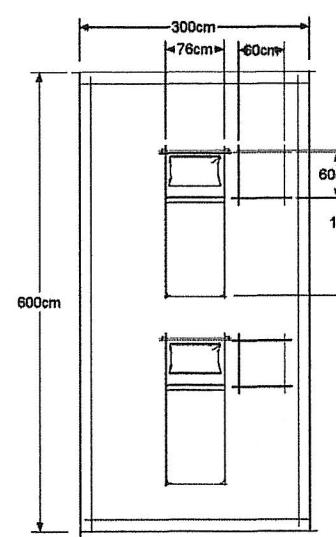
## R. MANAJER



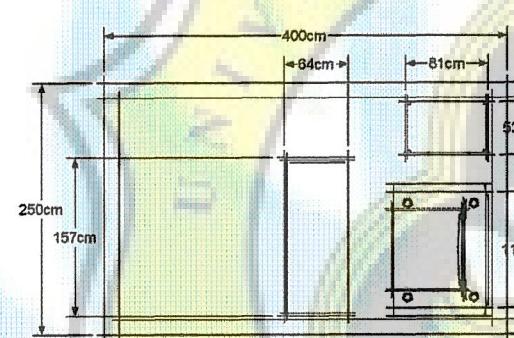
## GALERI



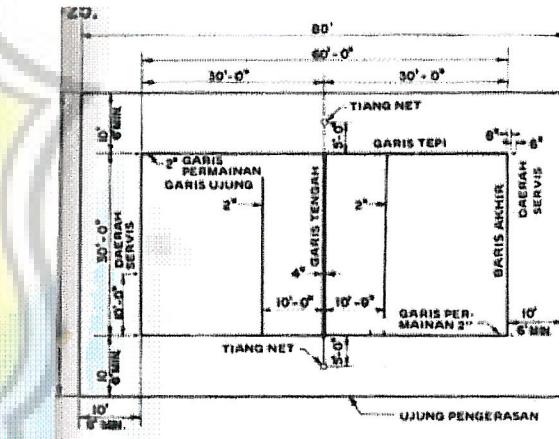
## R. KONSELUR



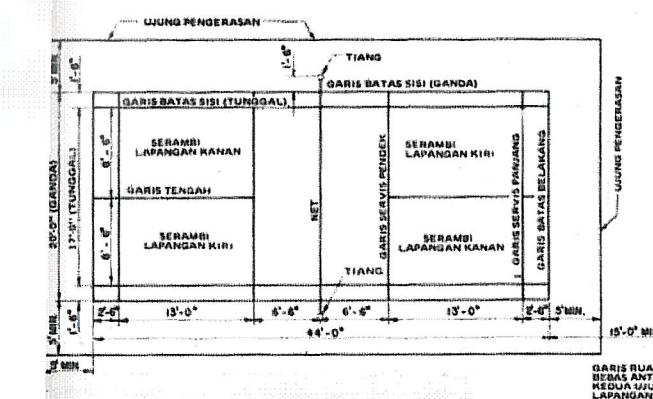
## R. KASURKERTARIAT



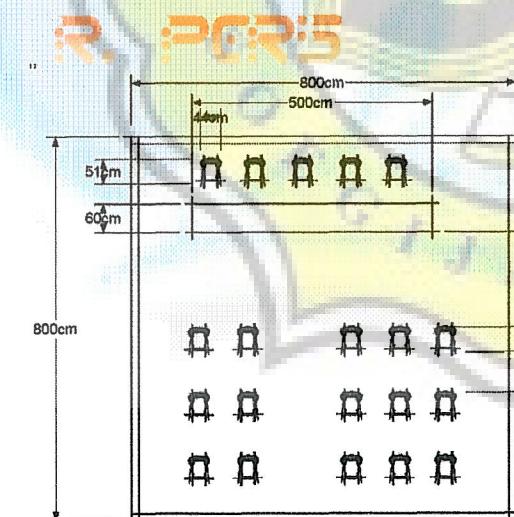
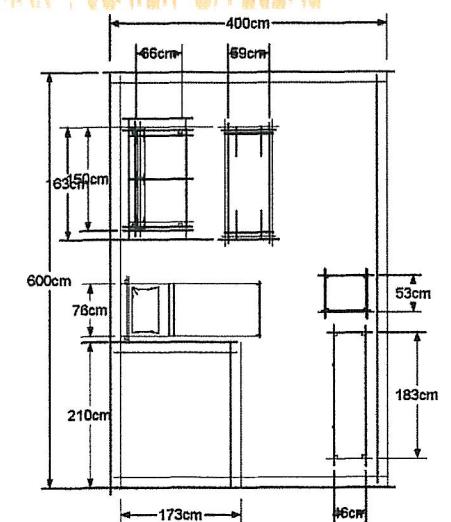
## LAP VOLI



## LAP BULU TANGKIS

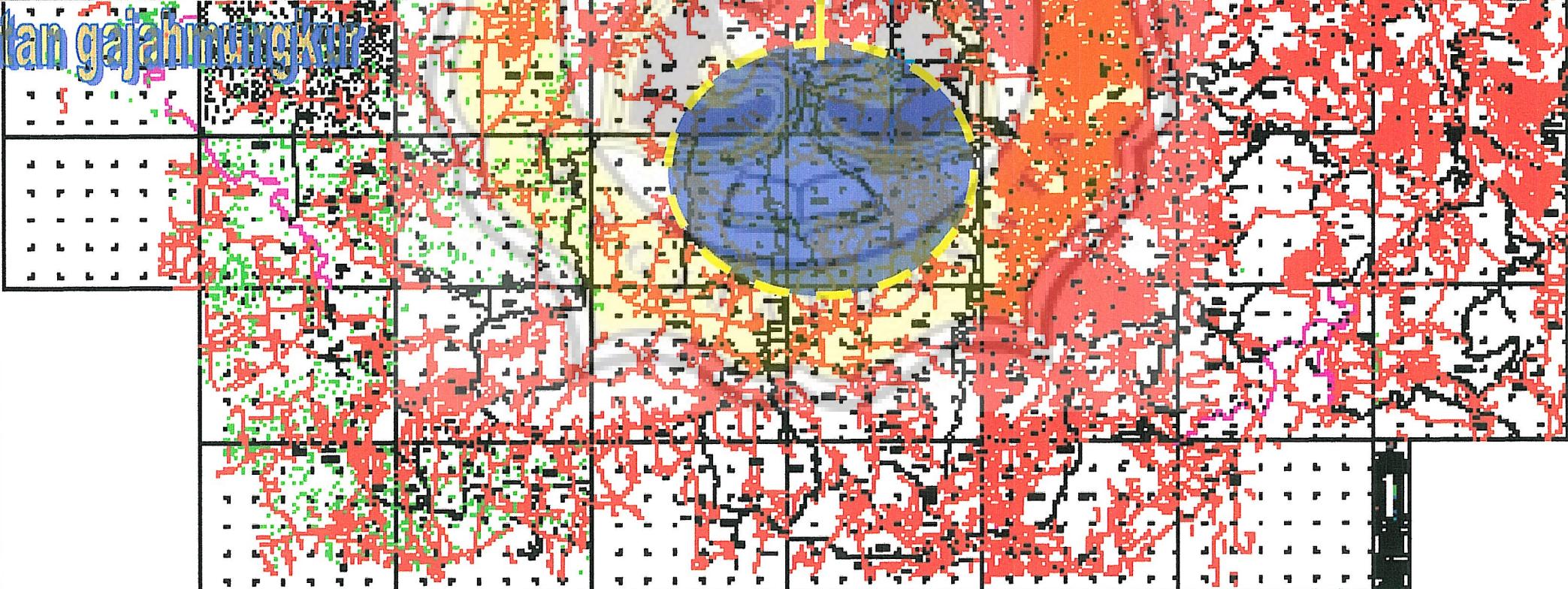


## KABAR POLATIN OFFICIAL

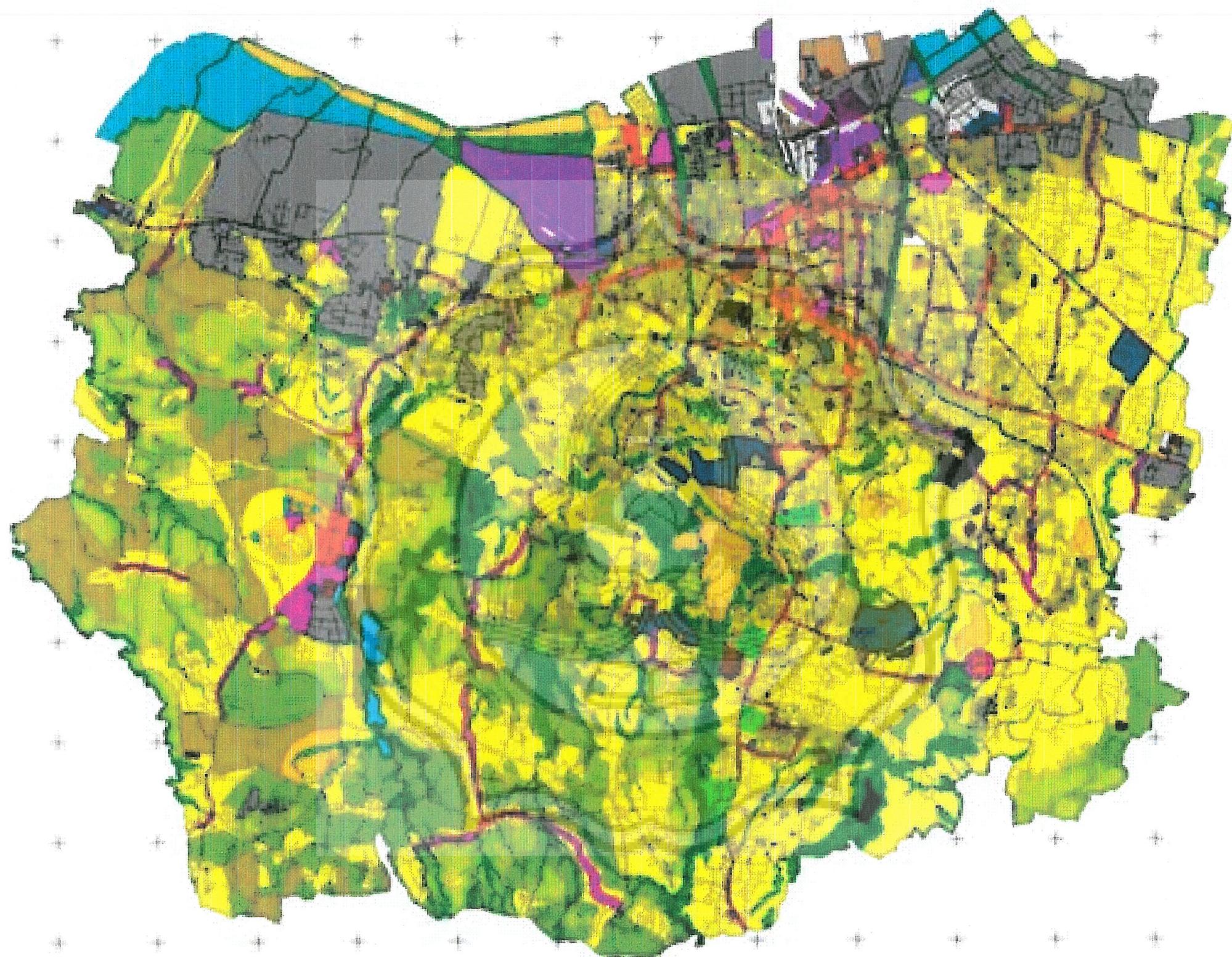




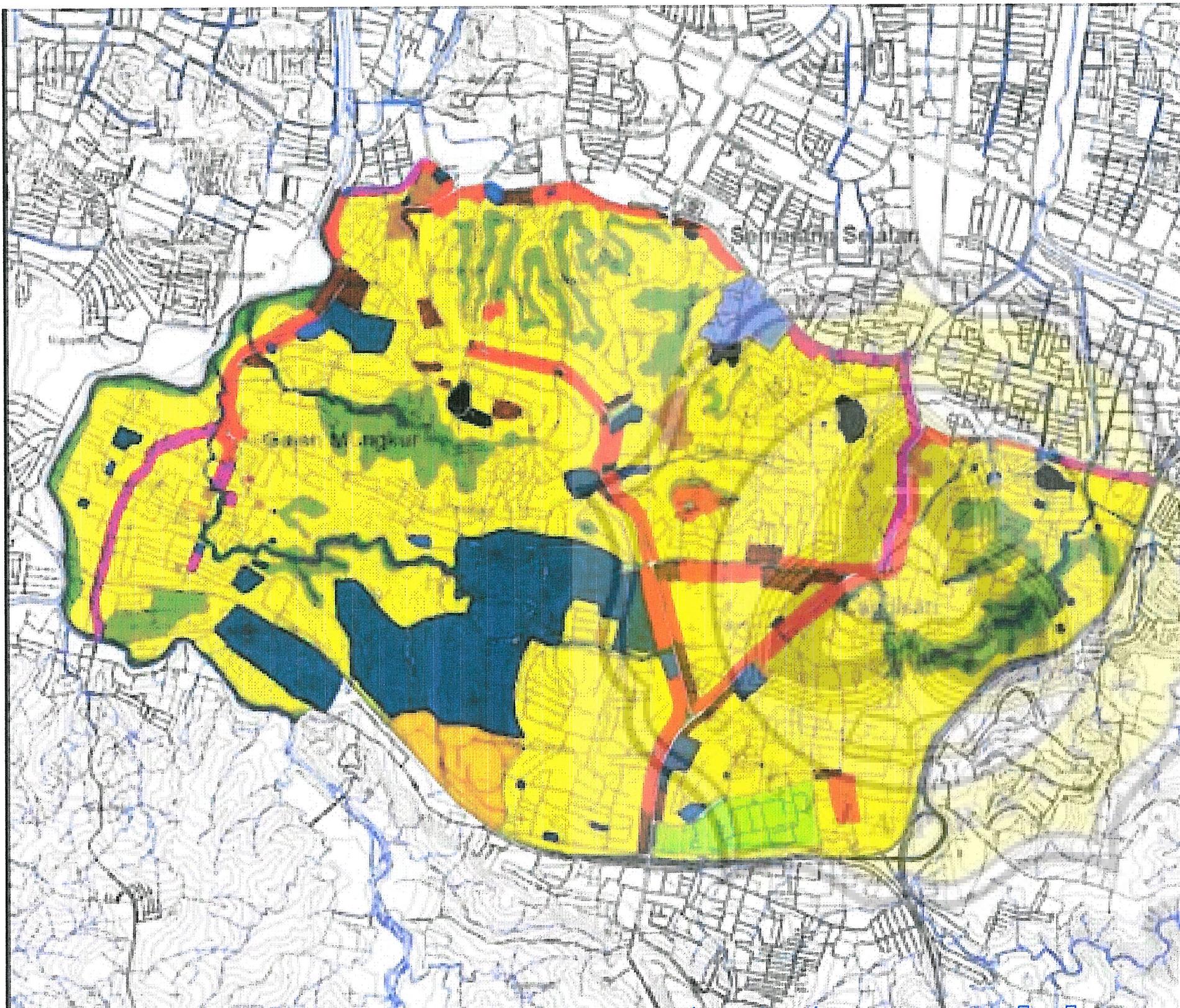
inset : kecamatan gajahmungkur



peta semarang



peta BWK semarang



LEGENDA :

Budaya
Campuran Perdagangan dan Pemukiman
Gereja
Kawasan Khusus dan Militer
Konservasi
Masjid
Olah Raga dan Rekreasi
Pasar
Perdagangan dan Jasa
Perguruan Tinggi
Perkantoran
Permukiman
Rumah Sakit
SD
SMA
SMP
Taman
Tempat Pemakaman Umum



peta tata guna lahan  
**bwk 02**

Wilayah Perencanaan BWK II terdiri dari Kecamatan Gajahmungkur yang mencakup 8 kelurahan dan Kecamatan Candisari yang mencakup 7 kelurahan, dengan luas total 1.320.516 Ha, yaitu :

- a) Kecamatan Gajahmungkur dengan luas 765,004 Ha dengan rincian sebagai berikut :
1. Kelurahan Karangrejo dengan luas 169, 031 Ha;
  2. Kelurahan Bendan Duwur dengan luas 15, 654 Ha;
  3. Kelurahan Bendan Ngisor dengan luas 59, 491 Ha;
  4. Kelurahan Sampangan dengan luas 96, 021 Ha;
  5. Kelurahan Gajahmungkur dengan luas 251, 553 Ha;
  6. Kelurahan Lempongsari dengan luas 87, 671 Ha;
  7. Kelurahan Petompon dengan luas 48, 010 Ha;
  8. Kelurahan Bendungan dengan luas 37, 573 Ha;

- b) Kecamatan Candisari dengan luas 555,512 Ha dengan rincian sebagai berikut :
1. Kelurahan Kaliwiru dengan luas 60, 535 Ha;
  2. Kelurahan Candi dengan luas 45, 923 Ha;
  3. Kelurahan Jatingaleh dengan luas 211, 554 Ha;
  4. Kelurahan Jomblang dengan luas 22, 962 Ha;
  5. Kelurahan Karanganyar Gunung dengan luas 80, 944 Ha;
  6. Kelurahan Tegalsari dengan luas 88, 715 Ha;
  7. Kelurahan Wonotingal dengan luas 44, 879 Ha;

Wilayah perencanaan BWK II sebagaimana dimaksud Pasal 6 dibagi dalam blok-blok sebagai berikut :

- a. Blok 1.1  
Kelurahan Petompon dengan luas sebesar 48,010 ha.
- b. Blok 1.2  
Kelurahan Bendan Ngisor dengan luas sebesar 59,491 ha.
- c. Blok 1.3  
Kelurahan Bendan Duwur dengan luas sebesar 15,654 ha.
- d. Blok 1.4  
Kelurahan Sampangan dengan luas sebesar 96,021 ha.
- e. Blok 2.1  
Kelurahan Bendungan dengan luas sebesar 37,573 ha.
- f. Blok 2.2  
Kelurahan Lempongsari dengan luas sebesar 87,671 ha.
- g. Blok 2.3  
Kelurahan Gajahmungkur dengan luas sebesar 251, 553 ha.
- h. Blok 2.4  
Kelurahan Karangrejo dengan luas sebesar 169,031 ha.

- i. Blok 3.1  
Kelurahan Wonotingal dengan luas sebesar 44, 879 ha.
- j. Blok 3.2  
Kelurahan Kaliwiru dengan luas sebesar 60,535 ha.
- k. Blok 3.3  
Kelurahan Candi dengan luas sebesar 45,923 ha.
- l. Blok 3.4  
Kelurahan Tegalsari dengan luas sebesar 88,715 ha.
- m. Blok 4.1  
Kelurahan Jomblang dengan luas sebesar 22,962 ha.
- n. Blok 4.2  
Kelurahan Karanganyar Gunung dengan luas sebesar 80,944 ha.
- o. Blok 4.3  
Kelurahan Jatingaleh dengan luas sebesar 211,554 ha.

#### Kelurahan Karangrejo

1. Permukiman	52,189 ha
2. Perkantoran	2,078 ha
3. Pendidikan	0,670 ha
4. Kesehatan	0,427 ha
5. Peribadatan	3,059 ha
6. Olahraga dan Rekreasi	8,315 ha
7. Pelayanan Umum	4,002 ha
8. Perguruan Tinggi	40,218 ha
9. Kawasan Khusus Militer	41,320 ha

Jaringan Jalan, Utilitas dan Prasarana : 16,712 Ha  
Konservasi dan Ruang Terbuka Hijau Lainnya : 0,041 Ha

#### Jaringan Air Bersih

1. Jaringan Sekunder diletakkan di Jl. Tengku Umar (AS 1), Jl. Sultan Agung (AS 2), Jl. Karangrejo (LS 5) dan Jl. Semeru (LS 14).
2. Jaringan Tersier diletakan di Jl. Semeru (LS 4).

#### Jaringan Telepon

1. Jaringan Primer diletakkan di Jl. Teuku Umar (AS 1) dan Jl. Sultan Agung (AS 2).
2. Jaringan Sekunder diletakkan di Jl. Semeru (LS 14), Jl. Inspeksi Tol (LS 26), Jl.Teuku Umar (AS 1) dan Sultan Agung (AS 2).
3. Rumah kabel diletakkan di Jl. Teuku Umar (AS 1).

#### Jaringan Listrik

Saluran Udara Tegangan Menengah melalui Jl.Semeru (LS 14), Jl.Teuku Umar (AS 1), Jl.Sultan Agung (AS 2) dan jalan lingkungan.

#### Jaringan Drainase

Saluran Tersier melalui Jl.Teuku Umar (AS1), Jl.Sultan Agung (AS 2), Jl.Inspeksi Jatidiri (LS 4), Jl.Karangrejo (LS 5) dan Jl.Semeru (LS 14).

sumber : PERDA Kota Semarang

# Tropis Modern Indonesia

Gaya arsitektur di Indonesia dipengaruhi oleh tiga aspek, yaitu kondisi iklim, arsitektur tradisional, dan arsitektur modern.



Rumah tropis ini mencerminkan pengaruh iklim tropis yang kuat dengan desain yang memungkinkan udara panas dan lembab untuk masuk dan keluar dengan mudah.

Arsitektur rumah cenderung beradaptasi dengan kondisi iklim tropis dengan mempertimbangkan faktor-faktor alam. Desain yang ringan dan terbuka dapat memungkinkan angin laut untuk masuk ke dalam rumah. Kondisi iklim tropis juga mempengaruhi pemilihan bahan bangunan dan teknologi pembangunan.

Tapi sebaliknya, pada akhirnya, iklim tropis juga memberikan sejumlah tantangan bagi arsitektur. Misalnya, pengaruh sinar matahari yang kuat dapat menyebabkan suhu dalam ruangan meningkat, sementara pengaruh hujan yang tinggi dapat menyebabkan kerusakan pada struktur.

Selain aspek iklim, arsitektur tradisional juga punya pengaruh dalam berkembangnya gaya arsitektur di Indonesia. Perpaduan antara arsitektur tradisional dengan desain berukuran besar, seperti arca dan patung, atau bentuk-bentuk arsitektur klasik.

## Kenyamanan Termal, Audio, dan Visual

Kondisi iklim punya dua sisi yang berlawanan, memiliki banyak potensi tapi dapat pula memberi dampak ketidaknyamanan.

Rumah negara di dalamnya harus memenuhi syarat nyaman seperti sejuk, tidak berantakan, tidak sulit, dan cukup tetap. Kebutuhan suatu karya arsitektur tropis diukur dengan pertimbangan pengaruh iklim tropis dengan arsitektur. Rumah tropis yang berhasil dengan pengaruh iklim tropis dan pemilihan bahan yang benar-benar, tidak dapat dianggap sebagai rumah yang benar.



Rumah tropis ini mencerminkan pengaruh iklim tropis yang kuat dengan desain yang memungkinkan udara panas dan lembab untuk masuk dan keluar dengan mudah.

Ada 3 sifat kenyamanan yang harus dicapai oleh rumah tropis yakni:

- Nyaman termal** sejoli bisa kuadisikuhina di dalam rumah tetapi sejuk, tidak panas, tidak dingin dan tidak berantakan.

- Nyaman audio** bisa rileks tanpa berbunyi, tidak bisering, tidak bukan bunyi istirahat dalam bentuk bunyi berasa kelelahan.

- Nyaman visual** rumah tinggal adalah tipe rumah yang dapat penuhi kebutuhan yang cukup tetapi tidak akan menimbulkan suntik, berantakan.