

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Indonesia merupakan salah satu negara yang sedang berkembang, terutama dalam bidang teknologi informasi. Teknologi sudah menjadi bagian yang penting bagi masyarakat, karena hampir seluruh kegiatan masyarakat tidak lepas dari teknologi informasi. Teknologi informasi dari waktu ke waktu berkembang sangat pesat seiring dengan meningkatnya kebutuhan terhadap ketersediaan informasi yang cepat dan tepat. Jogiyanto (2009) mengatakan bahwa dengan berkembangnya teknologi dan dengan berubahnya cara perusahaan untuk beroperasi dan berkompetensi, maka peran organisasi sistem teknologi informasi dituntut berubah.

Semakin pesatnya perkembangan teknologi informasi, maka berpengaruh pula dalam dunia usaha. Pada dunia usaha saat ini, banyak perusahaan yang beradaptasi menggunakan sistem bisnis. Dengan berubahnya penggunaan sistem manual menjadi sistem yang terkomputerisasi. Persaingan bisnis yang semakin ketat pun memotivasi perusahaan untuk terus meningkatkan informasi untuk operasi yang lebih efisien dan manajemen yang lebih efektif.

Dalam hal ini, penggunaan teknologi informasi dan sistem informasi yang berbasis sistem pun menjadi hal yang penting untuk diperhatikan agar dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan akurat, tepat waktu,

dan relevan. Selain itu, dapat mengurangi kecenderungan terjadinya masalah yang timbul dalam perusahaan tersebut, seperti contoh kesalahan dari pembukuan dengan manual akan dapat segera diatasi dengan sistem yang terkomputerisasi. Kecepatan dalam pengolahan data setiap aktivitas yang dilakukan oleh suatu perusahaan dalam menjalankan usahanya dibutuhkan oleh semua jenis usaha, tidak terkecuali oleh usaha yang bergerak pada bisnis kuliner. Hal ini dirasa sangat berguna bagi pemilik usaha dalam mengolah data agar menjadi lebih praktis dan mengambil keputusan secara cepat, tepat dan akurat.

BangunanKu merupakan sebuah usaha yang bergerak di bidang dagang, khususnya jual beli barang besi, yang berlokasi di Jalan Suyudono no 72 Semarang. Pemilik Toko Besi BangunanKu, Bapak Roy ini selalu mengedepankan setiap *detail* yang ada pada toko besi yang telah dirintisnya dari tanggal 20 Juni 2010. Dengan lebih selektif dalam mencari karyawan agar dapat melayani pelanggan dengan maksimal, karena kepuasan pelanggan merupakan hal yang paling penting dalam usahanya. Kebersihan keseluruhan toko dan kerapian letak barang juga menjadi fokus yang utama. Namun, toko besi yang dipastikan buka dari pukul 07.00 sampai 21.00 ini, masih memproses data secara manual dan tidak terkomputerisasi, seperti transaksi penjualan masih dilakukan dengan nota manual, kemudian pada saat pembelian barang tidak terdapat kartu stoknya sehingga tidak dapat mengetahui dengan jelas stok barang yang tersisa. Pemilik usaha ini dapat bertindak sebagai pengambil keputusan dan

pengawas seluruh jalannya kegiatan operasional. Pada usaha ini terdapat beberapa masalah pada kegiatan operasional karena sistem pencatatan masih dilakukan secara manual. Beberapa masalah tersebut, antara lain :

- a. Jumlah stok barang yang tidak pasti
- b. Kekeliruan dalam pemberian harga
- c. Nota pembelian hanya menjadi rekap untuk pemilik
- d. Tidak ada laporan keuangan rutin, hanya terdapat laporan sederhana yang dibuat oleh pemilik

Dengan adanya sistem yang terkomputersasi maka transaksi yang dilakukan akan mudah ditangani dan pemrosesan datanya dan juga akan menghasilkan informasi yang lebih akurat. Penggunaan teknologi informasi akan menghasilkan informasi yang tepat, akurat, tepat waktu dan relevan.

Dari latar belakang yang telah dijelaskan diatas, maka penulis mencoba membuat aplikasi sederhana dan bermanfaat serta mudah dalam pengaplikasian bagi pemakai.

Maka penulisan proposal skripsi ini dengan judul Analisis Perancangan Sistem Informasi pada Toko Besi BangunanKu dengan menggunakan metode Rapid Application Development.

1.2 Perumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang masalah, maka yang menjadi pokok masalah di dalam penelitian ini adalah :

Bagaimana penerapan sistem informasi akuntansi berbasis teknologi informasi pada Toko Besi BangunanKu dengan menggunakan metode Rapid Application Development?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dan manfaat penulisan skripsi yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

a. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi akuntansi pada Toko Besi BangunanKu Semarang, dengan menggunakan Metode Rapid Application Development.

b. Manfaat Penelitian

i. Bagi perusahaan

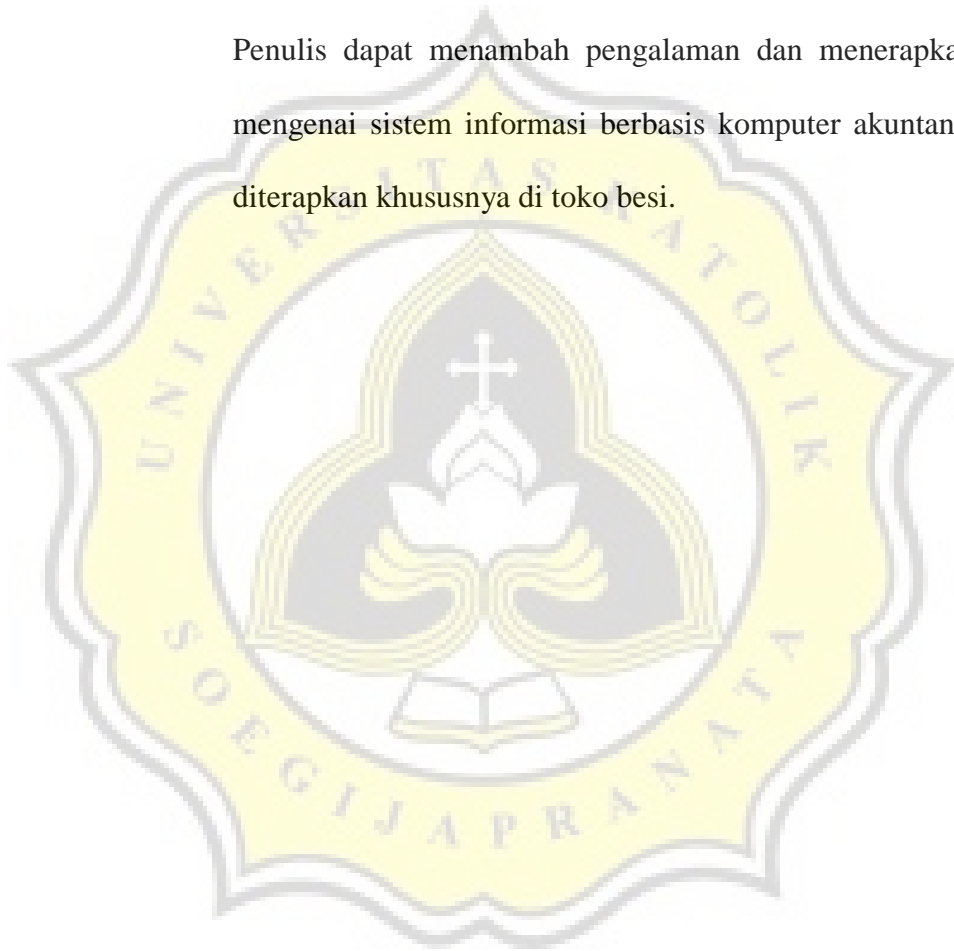
Membantu dalam mengolah data untuk mengurangi tingkat kesalahan yang dilakukan karyawan dan untuk meningkatkan efisiensi dan efektifitas kinerja karyawan

ii. Bagi akademik

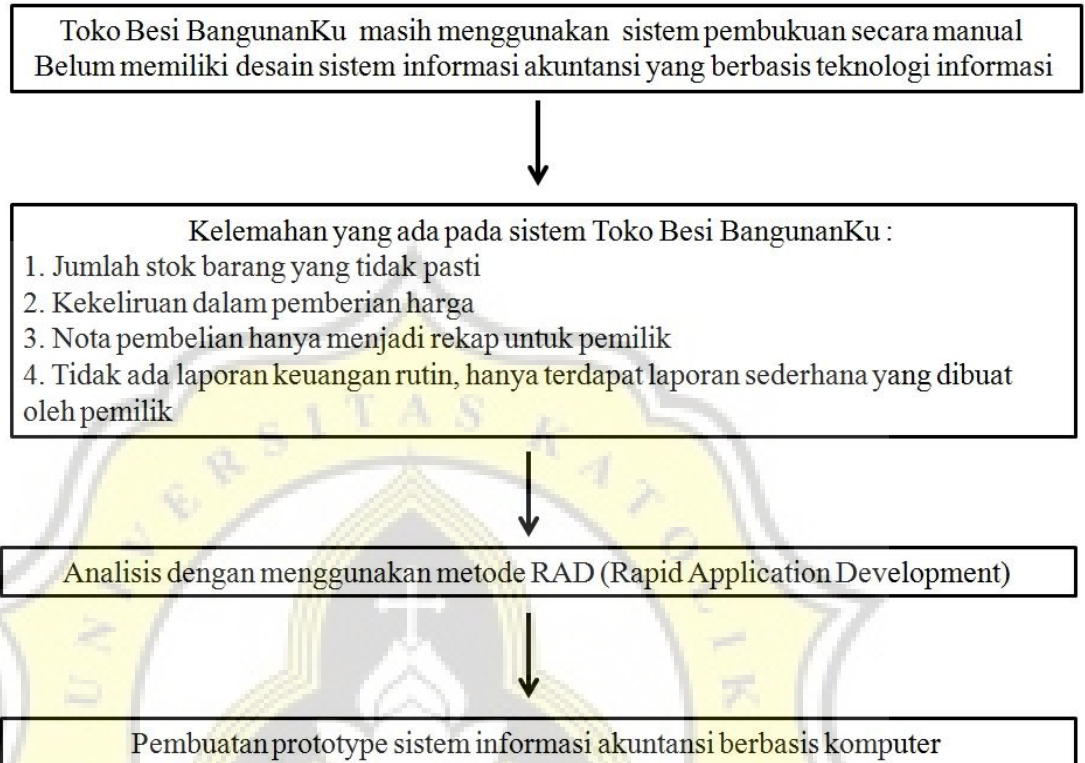
Dapat digunakan sebagai acuan dalam pembelajaran tentang sistem informasi pada Toko Bangunan yang lebih relevan

iii. Bagi penulis

Penulis dapat menambah pengalaman dan menerapkan ilmu mengenai sistem informasi berbasis komputer akuntansi yang diterapkan khususnya di toko besi.



1.4 Kerangka Pikir



Gambar 1.1 Kerangka Pikir

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penelitian ini sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini membahas mengenai, tahapan awal skripsi yang menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan dan manfaat skripsi, kerangka pikir, serta sistematika penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Bagian ini membahas tentang landasan teori yang mendasari penulisan dan berhubungan dengan penulisan, dimana menjelaskan mengenai teori singkat tentang sistem informasi

BAB III METODE PENELITIAN

Merupakan bab yang memuat metode penelitian tentang lokasi penelitian, objek penelitian, jenis dan sumber data, tehnik pengumpulan data, alat pengumpulan data, gambaran umum perusahaan dan desain analisis data

BAB IV HASIL DAN ANALISIS

Merupakan bab yang berisi tahap awal sampai proses perancangan sistem informasi akuntansi sebagai jawaban dalam penelitian ini

BAB V PENUTUP – kesimpulan dan saran

Bagian ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang dapat diberikan dari hasil perancangan sistem