



PERANCANGAN BUKU KOMIK PENGETAHUAN
BUAH DAN SAYUR BERVITAMIN A UNTUK KESEHATAN MATA ANAK

ANDREW ANDIKA S

10.13.0026

PROGRAM STUDI
DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA

SEMARANG 2014



PERANCANGAN BUKU KOMIK PENGETAHUAN
BUAH DAN SAYUR BERVITAMIN A UNTUK KESEHATAN MATA ANAK

ANDREW ANDIKA S

10.13.0026

PROGRAM STUDI
DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA

SEMARANG 2014

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Nama : Andrew Andika S

NIM : 10.13.0026

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Arsitektur dan Desain

Universitas : Universitas Katolik Soegijapranata

Judul Proyek Akhir :

PERANCANGAN BUKU KOMIK PENGETAHUAN
BUAH DAN SAYUR BERVITAMIN A UNTUK KESEHATAN MATA ANAK

Menyatakan bahwa proyek akhir ini adalah hasil karya saya sendiri serta telah mengikuti peraturan akademik dalam melakukan kutipan. Apabila di kemudian hari ditemukan adanya bukti plagiasi, manipulasi, dan / atau pemalsuan data maupun bentuk – bentuk kecurangan yang lain, Saya bersedia menerima sanksi dari Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Katolik Soegijapranata Semarang. Demi kepentingan akademis, maka saya bersedia dan menyetujui bentuk publikasi dari karya ilmiah ini.

Semarang, 7 Juli 2014

Andrew Andika S

HALAMAN PENGESAHAN

Judul :

PERANCANGAN BUKU KOMIK PENGETAHUAN
BUAH DAN SAYUR BERVITAMIN A UNTUK KESEHATAN MATA ANAK

Nama : Andrew Andika S

NIM : 10.13.0026

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Arsitektur dan Desain

Universitas : Universitas Katolik Soegijapranata

Semarang, 7 Juli 2014

Mengesahkan

Dekan Fakultas Arsitektur dan Desain

Kaprogdi Desain Komunikasi Visual

Koordinator Proyek Akhir DKV

Ir. Tri Hesti Mulyani, M. T.
NIDN. 0611086201

Ir. Robert Rianto Widjaja, M.T..
NIDN. 0627066701

Ir. Robert Rianto Widjaja, M.T.
NIDN. 0627066701

HALAMAN PENGESAHAN

Judul :
PERANCANGAN BUKU KOMIK PENGETAHUAN
BUAH DAN SAYUR BERVITAMIN A UNTUK KESEHATAN MATA ANAK

Nama : Andrew Andika S

NIM : 10.13.0026

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Arsitektur dan Desain

Universitas : Universitas Katolik Soegijapranata

Semarang, 7 Juli 2014

Menyetujui

Pembimbing I

Pembimbing II

Ir. IGN. Dono Sayoso, M.SR.

NIDN. 0608075601

Tabita Nani Aryani, S.Sn.

NPP : 058.1.2010.275

Penguji I

Penguji II

Penguji III

Ir. BPR. Gandhi, M.SA

NIDN. 0601035401

Drs. Sumbo Tinarbuko, M.Sn.

NIP. 19960404 1992031002

Ir. Robert Rianto Widjaja, M.T.

NIDN. 0627066701

KATA PENGANTAR

Puji Syukur terhadap Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmatNya yang diberikan kepada penulis selama tugas Proyek Akhir tentang perancangan buku komik konsumsi buah dan sayur bervitamin A untuk kesehatan mata anak.

Ucapan terimakasih juga tidak lupa diucapkan kepada berbagai pihak yang telah membantu dan mendukung terwujudnya makalah ini dengan baik, antara lain :

1. Bapak Ir. IGN. Dono Sayoso, M.SR. dan Ibu Tabita Nani Aryani, S.Sn. selaku pembimbing di dalam pembuatan Proyek Akhir ini.
2. dr. Ny. Norma D Handojo, SpM, selaku narasumber tentang kesehatan mata.
3. dr. Elijawati, SpA., selaku narasumber tentang gizi seimbang dan kesehatan anak.
4. Ibu Lita Widyo Hastuti, S.Psi., M.Si., selaku narasumber tentang perkembangan psikologi anak-anak.
5. Orang Tua yang selalu mendukung baik dari sisi moril maupun materil.

Tujuan dari perancangan Proyek Akhir ini adalah Memberikan informasi tentang buah dan sayur bervitamin A beserta manfaatnya yang baik untuk kesehatan mata, serta menumbuhkan kesadaran bagi anak-anak untuk mulai mengkonsumsi buah dan sayuran bervitamin, khususnya vitamin A daripada mengkonsumsi makanan olahan yang tidak menyehatkan dan tidak bergizi.

Akhir kata, mohon maaf jika pada penulisan makalah ini terdapat kesalahan kata yang tidak disengaja. Semoga makalah Proyek Akhir ini bermanfaat bagi semuanya. Terima kasih.

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDULi

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITASii

HALAMAN PENGESAHANiii

HALAMAN KATA PENGANTARv

HALAMAN ABSTRAKvi

HALAMAN DAFTAR ISI.....vii

HALAMAN DAFTAR TABELvii

HALAMAN DAFTAR GAMBAR/GRAFIKviii

HALAMAN DAFTAR LAMPIRANx

BAB I PENDAHULUAN

 I.1 Latar Belakang Masalah1

 I.2 Identifikasi Masalah.....2

 I.3 Pembatasan Masalah.....2

 I.4 Perumusan Masalah2

 I.5 Tujuan Perancangan.....2

 I.6 Manfaat Perancangan.....3

 I.7 Metode Penelitian3

 I.8 Sistematika Penulisan3

BAB II TINJAUAN UMUM

 II.1 Kerangka Berpikir4

 II.2 Landasan Teori4

 II.3 Kajian Pustaka 11

 II.4 Studi Komparasi 12

BAB III STRATEGI KOMUNIKASI

 III.1 Analisis 14

 III.2 Sasaran Khalayak 19

 III.3 Strategi Komunikasi 19

BAB IV STRATEGI KREATIF

 IV.1 Konsep Verbal..... 22

 IV.2 Konsep Visual 25

 IV.3 Visualisasi Desain 26

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

 DAFTAR PUSTAKA 34

 LAMPIRAN..... 35

DAFTAR TABEL

 Tabel 3.1 Tabel SWOT Konsumsi Buah dan Sayuran Bervitamin A bagi Anak-Anak 15

 Tabel 3.2 Tabel SWOT Media Buku Komik Pengetahuan 15

 Tabel 3.3 Analisis AISAS 21

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir Pemecahan Masalah.....4

Gambar 2.2 Kerangka Berpikir Isi Buku.....4

Gambar 2.3 Teori Warna8

Gambar 2.4 Buku Keluarga Super Irit 4.....12

Gambar 2.5 Buku Ensiklopedia Anak Hebat Negara13

Gambar 3.1 Pertanyaan 1.....15

Gambar 3.2 Pertanyaan 2.....15

Gambar 3.3 Pertanyaan 3.....16

Gambar 3.4 Pertanyaan 4.....16

Gambar 3.5 Pertanyaan 5.....16

Gambar 3.6 Pertanyaan 6.....16

Gambar 3.7 Pertanyaan 7.....17

Gambar 3.8 Pertanyaan 8.....17

Gambar 3.9 Pertanyaan 9.....17

Gambar 3.10 Pertanyaan 10.....17

Gambar 3.11 Pertanyaan 11.....18

Gambar 3.12 Pertanyaan 12.....18

Gambar 3.13 Pertanyaan 13.....18

Gambar 4.1 Warna Pokok25

Gambar 4.2 Turunan Warna Pokok.....25

Gambar 4.3 Tipografi Cover Buku.....25

Gambar 4.4 Tipografi Buku..... 25

Gambar 4.5 Tipografi Buku 25

Gambar 4.6 Desain Cover Buku 26

Gambar 4.7 Desain Pengenalan Tokoh..... 26

Gambar 4.8 Halaman Daftar Isi 26

Gambar 4.9 Halaman Infografis 27

Gambar 4.10 Bab Makanan Sehat 27

Gambar 4.11 Bab *Junk food*..... 27

Gambar 4.12 Bab Gizi Seimbang 27

Gambar 4.13 Bab Menyimpan Buah dan Sayur 27

Gambar 4.14 Bab Tempat Mendapatkan Buah..... 27

Gambar 4.15 Bab Musim Buah 28

Gambar 4.16 Bab Vitamin 28

Gambar 4.17 Bab Apel 28

Gambar 4.18 Bab Pepaya..... 28

Gambar 4.19 Bab Pisang..... 28

Gambar 4.20 Bab Semangka..... 28

Gambar 4.21 Bab Mangga 29

Gambar 4.22 Bab Melon..... 29

Gambar 4.23 Bab Bayam 29

Gambar 4.24 Bab Brokoli 29

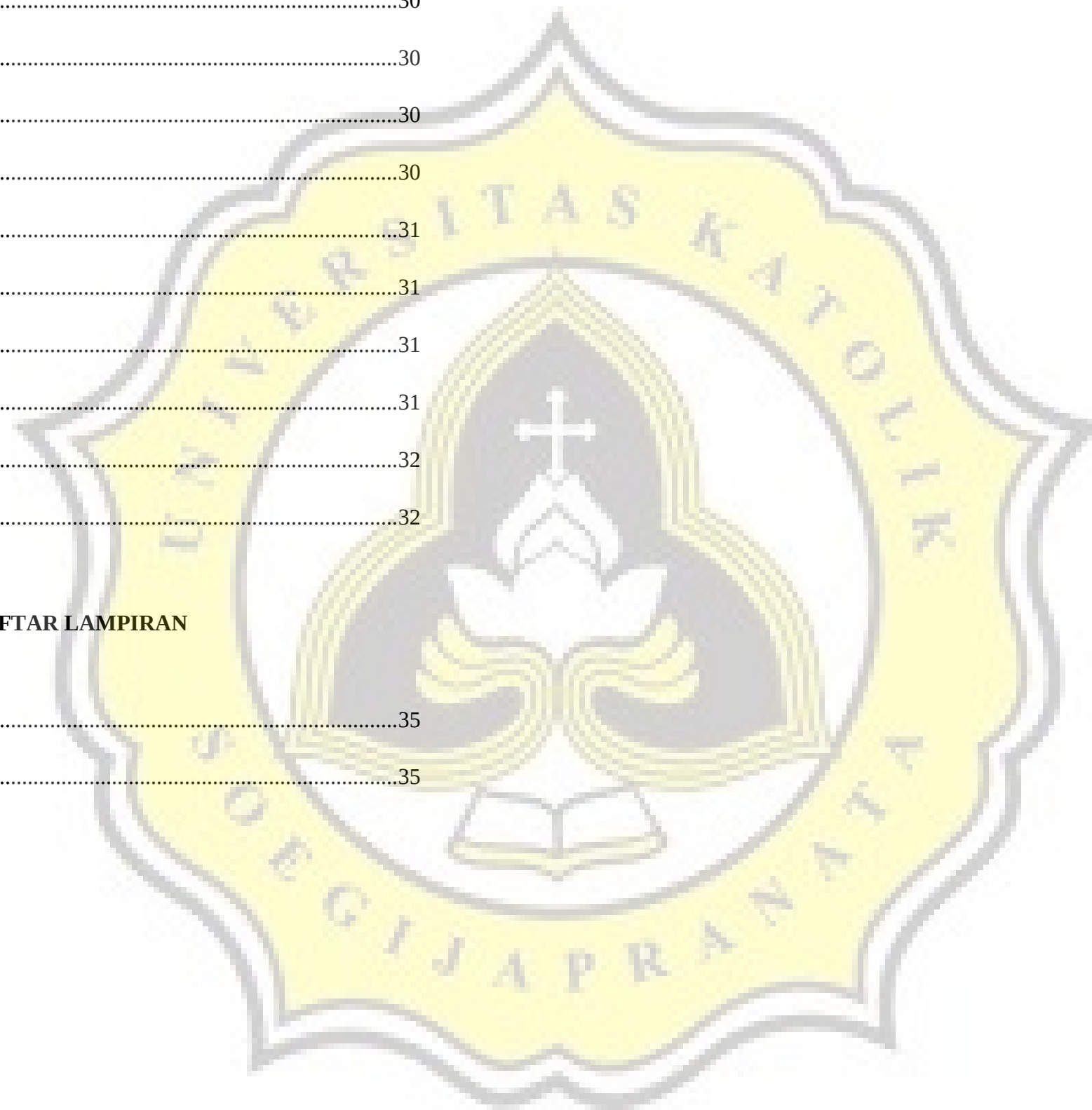
Gambar 4.25 Bab Kangkung..... 29

Gambar 4.26 Bab Mentimun..... 29

Gambar 4.27 Bab Tomat	30
Gambar 4.28 Bab Wortel.....	30
Gambar 4.29 Bab Penyakit Mata.....	30
Gambar 4.30 Bab Penyebab Penyakit Mata	30
Gambar 4.31 Bab Jurus Merawat Mata	30
Gambar 4.32 Desain Poster <i>Awareness</i>	31
Gambar 4.33 Desain Poster <i>Awareness</i>	31
Gambar 4.34 Desain Poster <i>Action</i>	31
Gambar 4.35 Desain Notes	31
Gambar 4.36 Desain X-Banner	32
Gambar 4.37 Desain POP.....	32

DAFTAR LAMPIRAN

Gambar L.1 Dokumentasi Survey	35
Gambar L.2 Dokumentasi Survey	35



ABSTRAK

Buah dan sayur merupakan salah satu makanan sehat yang harus dikonsumsi oleh manusia. Buah dan sayur kaya akan manfaat dan mengandung vitamin yang diperlukan oleh tubuh. Vitamin merupakan suatu zat yang penting bagi tubuh, terutama untuk perkembangan dan pertumbuhan manusia. Terdapat bermacam-macam vitamin dengan manfaatnya masing-masing, salah satunya adalah vitamin A. Vitamin A merupakan vitamin yang penting untuk kesehatan mata. Untuk mendapatkan asupan vitamin tersebut, kita dapat mendapatkannya dari bahan makanan yang kita makan, contohnya adalah buah dan sayur sebagai sumber vitamin. Sayangnya, konsumsi buah dan sayur di Indonesia masih rendah dibandingkan dengan negara lainnya, seperti Malaysia, Vietnam, dll. Maka, penting bagi kita untuk membiasakan makan buah dan sayur sejak dini, terutama di masa kanak-kanak. Tujuan dari perancangan buku komik ini untuk memberikan edukasi bagi anak-anak yang diharapkan dapat menumbuhkan minat dan ketertarikan mereka untuk mengonsumsi buah dan sayur, terutama bervitamin A. Metode yang digunakan dalam perancangan ini dengan mengkaji dari fakta yang sudah ada, melakukan survey dan pembagian kuesioner ke target sasaran. Manfaat dari perancangan buku komik pengetahuan ini bagi ilmu Desain Komunikasi Visual adalah memberikan hal baru dalam penyampaian pesan dengan pendekatan yang disukai oleh anak-anak. Kesimpulan yang didapat bahwa anak-anak tertarik dan setuju dalam pembuatan buku komik pengetahuan ini.

Kata Kunci: Buah, Sayur, Vitamin

Fruit and vegetable are one kind of the healthy food that must to be consumed by humans. Fruit and vegetable are rich of function and contains lot of vitamins that needed to our body. Vitamin is a substance that important for our body, especially for humans' development and growht. There are various kinds of vitamins which their own function, for the example is vitamin A, which it's very important for our eyes. To get the vitamins, we can get them from the food that we consumed, such as fruit and vegetable. Unfortunately, the consumption of fruit and vegetable in Indonesia still lower than the other countries, such as Malaysia, Vietnam, etc. So, it's important for us to make a habit to eat fruit and vegetable earlier, especially at childhood. The goal from make this comic for giving an education to kids who can grow up their awareness to consume fruit and vegetable, especially vitamin A. The methods that used with review some of existing facts, do a survey, and give questionnaires to the target audience. The function of designing this science comic book for Visual Communication Design is give something new at delivery the message using the methods that loved by the children. The conclusion is the children have an interest and agree with making this science comic book.

Keyword: fruit, vegetable, vitamin