

Skripsi

**Perancangan dan Pembuatan Website sebagai Aplikasi *e – commerce* pada
AGNAS Handicraft Jogjakarta**

Diajukan untuk memenuhi syarat guna mencapai gelar
Sarjana Ekonomi di Fakultas Ekonomi
Universitas Katolik Soegijapranata
Semarang



Fakultas Ekonomi

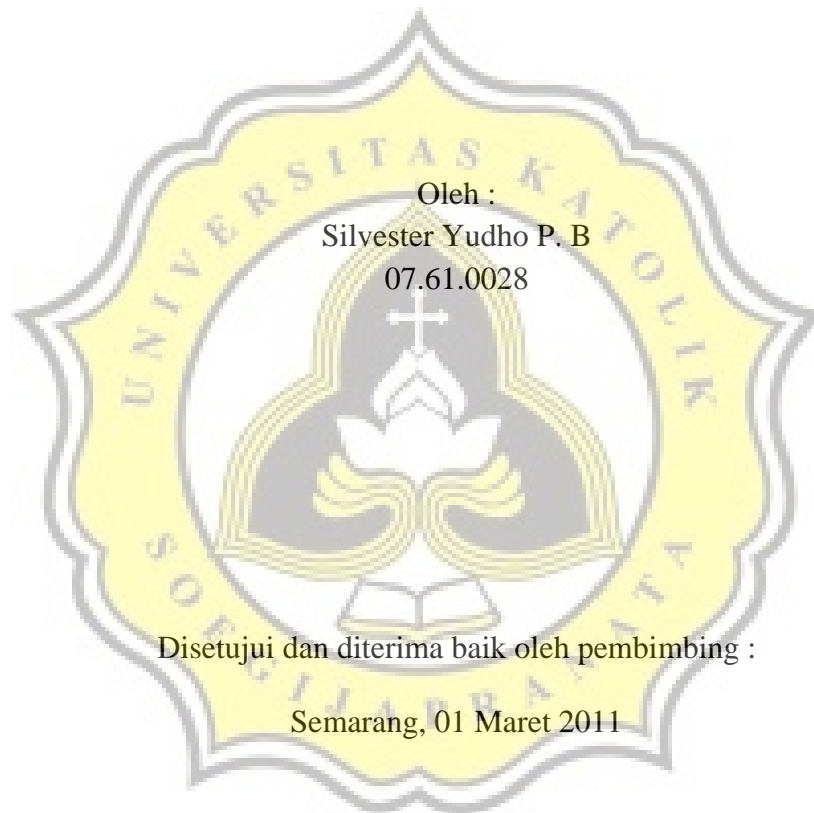
Universitas Katolik Soegijapranata

Semarang

2011

Skripsi dengan judul:

**Perancangan dan Pembuatan Website sebagai Aplikasi *e – commerce* pada
AGNAS Handicraft Jogjakarta**



Pembimbing

G. Freddy Koeswoyo, SE., M.Si.

Telah diterima dan disahkan oleh panitia penguji pada :

Selasa, 01 Maret 2011 skripsi dengan judul :

**Perancangan dan Pembuatan Website sebagai Aplikasi *e – commerce* pada
AGNAS Handicraft Jogjakarta**

Oleh :

Silvester Yudho P. B

07.61.0028

Tim penguji

(A.A Christmastuti, SE.,M.Si.,Akt.) (Drs. H. Hudi Prawoto, MM.,Akt.)

(G. Freddy Koeswoyo, SE.,M.Si.)

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ekonomi

Unika Soegijapranata

Prof. Dr. Andreas Lako

Pernyataan Keaslian Skripsi

Saya, yang bertanda tangan dibawah ini dengan sesungguhnya menyatakan bahwa skripsi dengan judul :

**“ Perancangan dan Pembuatan Website sebagai Aplikasi *e – commerce* pada
AGNAS Handicraft Jogjakarta”**

benar – benar merupakan karya saya. Saya tidak mengambil sebagian atau seluruh karya orang lain yang seolah – olah saya akui sebagai karya saya. Apabila saya melakukan hal tersebut, maka gelar dan ijazah yang saya peroleh dinyatakan batal dan akan saya kembalikan kepada Universitas Katolik Soegijapranata.

Semarang, 01 Maret 2011

Yang menyatakan,

Silvester Yudho P. B

Saksi – saksi

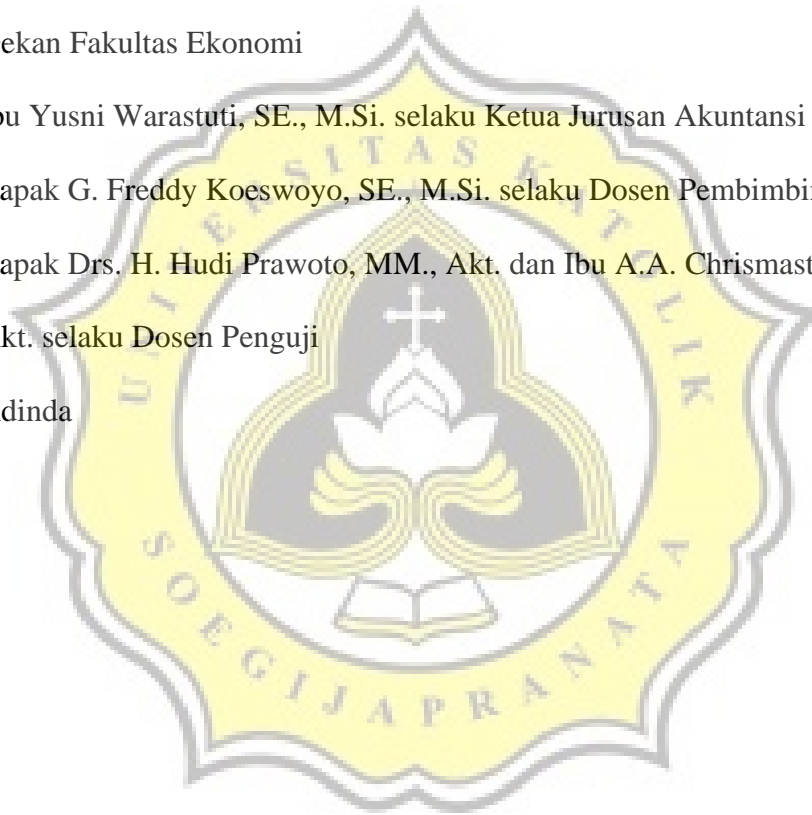
(A.A Chrismastuti, SE.,M.Si.,Akt.) (Drs. H. Hudi Prawoto, MM.,Akt.)

(G. Freddy Koeswoyo, SE.,M.Si.)

Halaman Persembahan

Penulisan skripsi ini penulis persembahkan untuk :

1. Tuhan Yang Maha Esa
2. Orang tua, Kakak, Adik
3. Dekan Fakultas Ekonomi
4. Ibu Yusni Warastuti, SE., M.Si. selaku Ketua Jurusan Akuntansi
5. Bapak G. Freddy Koeswoyo, SE., M.Si. selaku Dosen Pembimbing
6. Bapak Drs. H. Hudi Prawoto, MM., Akt. dan Ibu A.A. Christmastuti, SE., M.Si., Akt. selaku Dosen Penguji
7. Adinda



Nama : Silvester Yudho P. B
NIM : 07.61.0028
Judul : Perancangan dan Pembuatan Website sebagai Aplikasi *E-commerce* pada AGNAS HANDICRAFT Jogjakarta

Teknologi internet merupakan perkembangan terkini dari teknologi informasi. Perkembangan teknologi internet sekarang ini lebih banyak berkembang kearah *user friendly*, yang artinya semakin mempermudah pemakainya dalam memahami serta menjalankan fungsi internet tersebut. Salah satu manfaat dari internet adalah *e – commerce*, yaitu penyebaran, pembelian, penjualan, pemasaran barang dan jasa melalui sistem elektronik seperti internet atau televisi, www, atau jaringan komputer lainnya. *E – commerce* ini dapat digunakan sebagai suatu sarana untuk memperluas pemasaran dan jaringan penjualan perusahaan. Berdasarkan uraian tersebut, maka peneliti ingin merancang dan membuat website sebagai aplikasi *e – commerce* pada Agnas Handicraft Jogjakarta karena saat ini pemasaran dan penjualan masih terbatas.

Keywords : *e – commerce, internet, online.*

Pembimbing : G. Freddy Koeswoyo, SE., M.Si.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Kuasa yang senantiasa melimpahkan rahmat dan berkat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini, dengan judul “Perancangan dan Pembuatan Website sebagai Aplikasi *e – commerce* pada AGNAS Handicraft Jogjakarta”. Adapun skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Studi S-I Akuntansi Fakultas Ekonomi Universitas Katolik Soegijapranata.

Pada kesempatan ini dengan segala kerendahan hati penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Bpk Prof. Dr. Andreas Lako selaku Dekan Fakultas Ekonomi Universitas Katolik Soegijapranata.
2. Ibu Yusni Warastuti, SE., M.Si. selaku Ketua Jurusan Akuntansi atas dorongan dan dukungannya kepada penulis agar cepat menyelesaikan studi.
3. Bapak G. Freddy Koeswoyo, SE., M.Si. selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak membantu dan meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan dan pengarahan yang berguna bagi penulis dalam menyusun dan menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak Drs. H. Hudi Prawoto, MM., Akt. dan Ibu A.A. Chrismastuti, SE., M.Si., Akt. selaku Dosen Penguji skripsi yang telah menyediakan waktu untuk menguji dan memberikan masukan yang membangun untuk penulis.

5. Kedua orang tuaku yang telah membesarkan serta mendidik dan selalu memberi dukungan moril maupun materil dalam setiap hari-hariku. Makasih juga buat Anas kakak ku dan Bowo adik ku. Keluarga besar Demang Banyu 135 – 136.
6. Teman-teman jurusan Akuntansi sore'07'08'09. Teman-teman Alumni D-III Perpajakan'04 khususnya Gogo, Priyo atas doa dan dukungannya.
7. Adindaku yang selalu menemaniku dan tidak pernah putus-putusnya memberi semangat serta telah membantu banyak hal dalam menyelesaikan skripsi ini.
8. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu terselesainya skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan dan kesalahan. Penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk perbaikan skripsi ini.

Akhir kata dengan segala kerendahan hati penulis mengharapkan semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak yang memerlukannya.

Semarang, 24 Mei 2010

Penulis

Silvester Yudho P. B

Daftar Isi

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Surat Pernyataan Keaslian Skripsi	iv
Halaman Persembahan	v
Kata pengantar	vi
Daftar Isi	viii
Daftar Tabel	xiii
Daftar Gambar	xv
Abstrak	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan dan Pembatasan Masalah	4
I.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	5
I.4 Kerangka Pikir Penelitian	6
I.5 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
II.1 Pengertian Sistem Informasi	9
II.2 Data dan Informasi	11
II.3 Internet	11

II.4	Electronic Commerce (<i>e - commerce</i>)	13
II.5	TCP/IP (<i>Transmission Control Protocol / Internet Protocol</i>)	15
II.6	Website	16
II.7	World Wide Web (WWW)	17
II.8	PHP	19
II.9	HTTPD	19
II.10	HTML	19
II.11	HTTP	21
II.12	Web Browser	22
II.13	Dreamweaver	26
II.14	Database	30
II.15	MySQL	33
II.16	Simbol Pembuatan Bagan Alir Dokumen (<i>Document Flowchart</i>)	34
II.17	Strategi Analisis dan Perancangan Sistem	35
BAB III OBJEK PENELITIAN		38
III.1	Sumber dan Jenis Data	39
III.1.1	Data Primer	39
III.1.2	Data Sekunder	39
III.2	Teknik Pengumpulan Data	40
III.3	Tahap – tahap Analisis Sistem	40
III.3.1	Tahap Investigasi Awal	41
III.3.2	Tahap Analisis Masalah	41

III.3.3	Tahap Analisis Kebutuhan	41
III.3.4	Tahap Analisis Keputusan	41
III.3.5	Tahap Pembuatan Desain	41
III.3.6	Tahap Konstruksi	42
III.3.7	Tahap Implementasi	42
III.3.8	Tahap Sosialisasi, Operasionalisasi, dan Sistem Pendukung	42
III.4	Struktur Organisasi	43
III.5	Sistem Pembelian Perusahaan	44
BAB IV HASIL DAN ANALISIS		48
IV.1	Investigasi Awal	48
IV.2	Analisis Masalah	48
IV.3	Analisis Kebutuhan Pengguna terhadap Sistem Baru	50
IV.4	Analisis Keputusan	52
IV.5	Pembuatan Desain (Rancangan Website)	55
IV.5.1	Bagan Alir / <i>Flowchart</i> Sistem Baru	55
IV.5.1.1	Bagan Alir Sistem Login Admin	55
IV.5.1.2	Bagan Alir Sistem Input Data Provinsi	56
IV.5.1.3	Bagan Alir Sistem Input Kategori	57
IV.5.1.4	Bagan Alir Sistem Input Material	58
IV.5.1.5	Bagan Alir Sistem Input Koleksi Produk	59

IV.5.1.6	Bagan Alir Sistem Data Konsumen dan Pesanan Konsumen	60
IV.5.1.7	Bagan Alir Sistem Laporan Penjualan	61
IV.5.1.8	Bagan Alir Sistem Penjualan Produk	62
IV.5.1.9	Bagan Alir Sistem Login Konsumen	64
IV.5.1.10	Bagan Alir Sistem Pendaftaran Konsumen (<i>Account</i> baru)	65
IV.5.1.11	Bagan Alir Sistem Buku tamu	66
IV.5.2	Diagram Konteks	67
IV.5.2.1	DFD Level 0	67
IV.5.2.2	DFD Level 1 Proses 1.0	68
IV.5.2.3	DFD Level 1 Proses 2.0	68
IV.5.2.4	DFD Level 1 Proses 3.0	68
IV.5.2.5	DFD Level 1 Proses 4.0	69
IV.5.2.6	DFD Level 1 Proses 5.0	69
IV.5.2.7	DFD Level 1 Proses 6.0	69
IV.5.3	Desain Database	70
IV.5.3.1	Tabel Buku Tamu	70
IV.5.3.2	Tabel Kategori	70
IV.5.3.3	Tabel Koleksi	71
IV.5.3.4	Tabel Material	71
IV.5.3.5	Tabel Supplier	72

IV.5.3.6	Tabel Pelanggan	72
IV.5.3.7	Tabel Lupa Password	73
IV.5.3.8	Tabel Kantong	73
IV.5.3.9	Tabel Pemesanan	74
IV.5.4	Desain Website	75
IV.5.4.1	Menu Home Page	75
IV.5.4.2	Menu Kontak Kami	77
IV.5.4.3	Menu Buku Tamu	78
IV.5.4.4	Menu Pelanggan	78
IV.5.4.5	Laporan Penjualan	79
IV.6	Konstruksi Sistem Baru	81
IV.7	Implementasi Sistem Baru	82
IV.7.1	Cara mengupload file pada web ke server	82
IV.8	Analisis Cost and Benefit	86
IV.9	Sosialisasi, Operasionalisasi, dan Sistem Pendukung	87
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
V.1	Kesimpulan	91
V.2	Saran	92
Daftar Pustaka		93

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Ikona yang ada pada toolbar Common
Tabel 4.1	Analisis Solusi
Tabel 4.2	Bagan Alir Sistem Login Admin
Tabel 4.3	Bagan Alir Sistem Provinsi
Tabel 4.4	Bagan Alir Sistem Input Kategori
Tabel 4.5	Bagan Alir Sistem Input material
Tabel 4.6	Bagan Alir Sistem Input Koleksi Produk
Tabel 4.7	Bagan Alir Sistem Data Konsumen dan Pesanan Konsumen
Tabel 4.8	Bagan Alir Sistem Laporan Penjualan
Tabel 4.9	Bagan Alir Sistem Penjualan Produk
Tabel 4.10	Bagan Alir Sistem Login Konsumen
Tabel 4.11	Bagan Alir Sistem Pendaftaran Konsumen
Tabel 4.12	Bagan Alir Sistem Buku Tamu
Tabel 4.13	Tabel Buku Tamu
Tabel 4.14	Tabel Kategori
Tabel 4.15	Tabel Koleksi
Tabel 4.16	Tabel Material
Tabel 4.17	Tabel Supplier
Tabel 4.18	Tabel Pelanggan
Tabel 4.19	Tabel Lupa Password

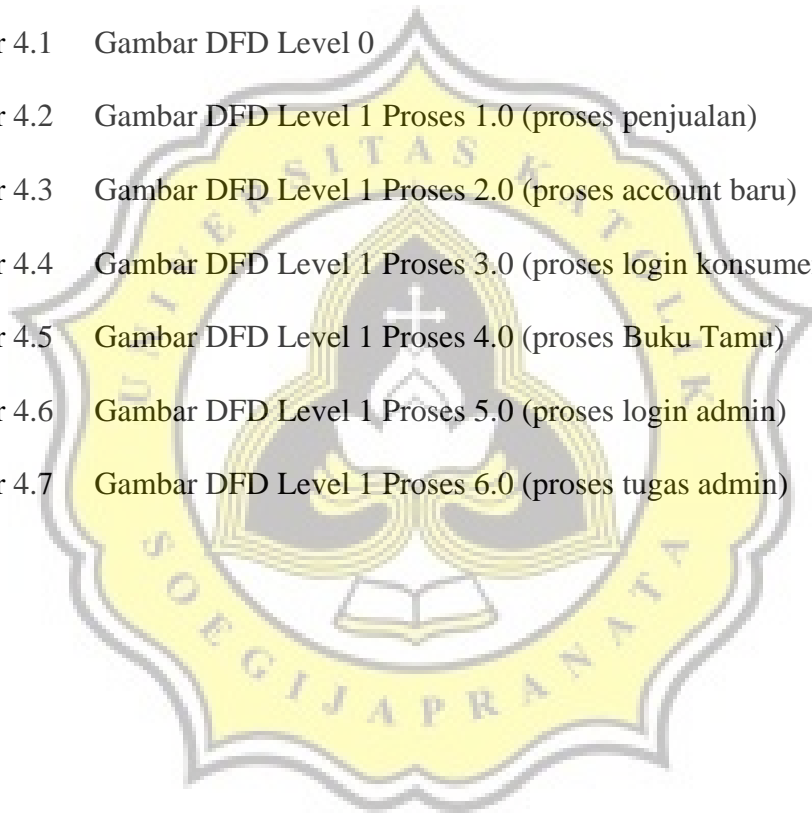
Tabel 4.20 Tabel Kantong (*cart*)

Tabel 4.21 Tabel Pemesanan



DAFTAR GAMBAR

- Gambar 2.1 Tampilan Macromedia Dreamweaver 8
- Gambar 3.1 Flowchart Sistem Penjualan Tunai Agnas Handicraft Jogjakarta
- Gambar 3.2 Flowchart Sistem Pembelian Agnas Handicraft Jogjakarta
- Gambar 4.1 Gambar DFD Level 0
- Gambar 4.2 Gambar DFD Level 1 Proses 1.0 (proses penjualan)
- Gambar 4.3 Gambar DFD Level 1 Proses 2.0 (proses account baru)
- Gambar 4.4 Gambar DFD Level 1 Proses 3.0 (proses login konsumen)
- Gambar 4.5 Gambar DFD Level 1 Proses 4.0 (proses Buku Tamu)
- Gambar 4.6 Gambar DFD Level 1 Proses 5.0 (proses login admin)
- Gambar 4.7 Gambar DFD Level 1 Proses 6.0 (proses tugas admin)



Abstrak

Teknologi internet merupakan perkembangan terkini dari teknologi informasi. Perkembangan teknologi internet sekarang ini lebih banyak berkembang kearah *user friendly*, yang artinya semakin mempermudah pemakainya dalam memahami serta menjalankan fungsi internet tersebut. Salah satu manfaat dari internet adalah *e – commerce*, yaitu penyebaran, pembelian, penjualan, pemasaran barang dan jasa melalui sistem elektronik seperti internet atau televisi, www, atau jaringan komputer lainnya. *E – commerce* ini dapat digunakan sebagai suatu sarana untuk memperluas pemasaran dan jaringan penjualan perusahaan. Berdasarkan uraian tersebut, maka peneliti ingin merancang dan membuat website sebagai aplikasi *e – commerce* pada Agnas Handicraft Jogjakarta karena saat ini pemasaran dan penjualan masih terbatas.

Keywords : e – commerce, internet, online.

