

Skripsi

**Pengaruh *Computer Anxiety* dan *Locus of Control* Terhadap Keahlian
Berkomputer Mahasiswa Akuntansi dalam Perspektif Gender**

Diajukan untuk memenuhi syarat guna mencapai gelar

Sarjana Akuntansi di Fakultas Ekonomi dan Bisnis

Universitas Katolik Soegijapranata

Semarang



ASTUTI MIRSA RAHAYU

07.60.0166

FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS

UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA

SEMARANG

2011

Skripsi dengan judul:

**Pengaruh *Computer Anxiety* dan *Locus of Control* Terhadap Keahlian
Berkomputer Mahasiswa Akuntansi dalam Perspektif Gender**

Oleh :

Astuti Mirsa Rahayu

07.60.0166

Disetujui dan diterima baik oleh pembimbing:

Semarang, 11 November 2011

Pembimbing

A.A. Chrismastuti, SE., M.Si., Akt.

Telah diterima dan disahkan oleh panitia penguji pada:

11 November 2011 skripsi dengan judul:

**Pengaruh *Computer Anxiety* dan *Locus of Control* Terhadap Keahlian
Berkomputer Mahasiswa Akuntansi dalam Perspektif Gender**

Oleh:

Astuti Mirsa Rahayu

07.60.0166

Tim Penguji

Drs. Hudi Prawoto, MM., Akt. G. Freddy Koeswoyo, SE., M.Si. A.A. Chrismastuti, SE., M.Si., Akt.

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis
Universitas Katolik Soegijapranata

Prof. Dr. Andreas Lako

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya, yang bertanda tangan di bawah ini dengan sesungguhnya menyatakan bahwa skripsi dengan judul:

Pengaruh *Computer Anxiety* dan *Locus of Control* Terhadap Keahlian

Berkomputer Mahasiswa Akuntansi dalam Perspektif Gender

benar-benar merupakan karya saya. Saya tidak mengambil sebagian atau seluruh karya orang lain yang seolah-olah saya akui sebagai karya saya. Apabila saya melakukan hal tersebut, maka gelar dan ijazah yang saya peroleh dinyatakan batal dan akan saya kembalikan kepada Universitas Katolik Soegijapranata.



Semarang, 11 November 2011

Yang menyatakan,

Astuti Mirsa Rahayu

HALAMAN MOTTO

“ Saya tidak menilai kesuksesan seseorang dengan berapa tinggi ia memanjat, tetapi dengan seberapa tinggi ia dapat melambung kembali saat terjatuh ke bawah “

-George S. Patton-



HALAMAN PERSEMBAHAN

“ Skripsi ini kupersembahkan untuk orang tuaku, keluarga besar, seorang yang spesial, sahabat, teman serta pihak-pihak lain yang selalu memberi doa, semangat, motivasi dan dukungan tiada henti ”



ABSTRAK

Penelitian ini dilakukan untuk menguji pengaruh *computer anxiety* dan *locus of control* terhadap keahlian berkomputer mahasiswa akuntansi dalam perspektif gender. Data diperoleh dengan kuesioner yang telah disebar kepada mahasiswa akuntansi reguler aktif tahun ajaran 2010-2011/genap yang telah mengambil mata kuliah praktikum komputer akuntansi. Sampel penelitian ini diambil dengan teknik *judgement sampling* menggunakan rumus *slovin* untuk mendapatkan sampel minimum sebesar 171 sampel dari 299 sampel yang ada. Data analisis menggunakan analisis regresi linier dan uji beda t-test. Dengan hasil yang menunjukkan bahwa *computer anxiety* mempunyai pengaruh negatif terhadap keahlian berkomputer mahasiswa akuntansi, begitu pula dengan *locus of control* ternyata berpengaruh terhadap keahlian berkomputer mahasiswa akuntansi, serta terdapat perbedaan *computer anxiety* dan keahlian berkomputer pada pria dan wanita.

Keyword : *Computer Anxiety, Locus Of Control, Keahlian Berkomputer, Gender.*



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi berjudul “Pengaruh *Computer Anxiety* dan *Locus of Control* Terhadap Keahlian Berkomputer Mahasiswa Akuntansi dalam Perspektif Gender” dengan baik. Penulisan skripsi ini ditujukan untuk memenuhi persyaratan – persyaratan guna memperoleh gelar sarjana (S1) pada Fakultas Ekonomi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang.

Topik ini dipilih karena keahlian berkomputer terutama komputer akuntansi sangat penting bagi mahasiswa akuntansi untuk menunjang profesi akuntan di masa mendatang.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang selalu melimpahkan rahmat-Nya kepada penulis.
2. Bapak Prof. Dr. Andreas Lako selaku Dekan Fakultas Ekonomi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang.
3. Ibu A.A. Chrismastuti, SE., M.Si., Akt. selaku dosen pembimbing yang banyak memberikan masukan dan saran sampai skripsi ini selesai.
4. Papa, mama, adik-adik serta keluarga besar yang selalu memberikan doa, harapan, dan semangat kepada penulis.
5. Kiki Rezki Ramadhan, seseorang yang selalu ada untuk memberikan semangat, motivasi dan mendukung penulis dalam hal apapun termasuk menyelesaikan skripsi ini.

6. Dian dan Otha terimakasih karena menyediakan waktu untuk mendengarkan tiap kali penulis ingin berbagi cerita dan selalu memberikan semangat serta motivasi. Aji, Andre dan Paul, terimakasih bantuan dan dukungannya. Yelly, Caca, Heri, Mogo dan Wayan terimakasih semuanya.
7. Teman-teman bimbingan sesama konsentrasi sistem informasi akuntansi, teman-teman angkatan 2007, teman-teman lain yang bersedia berpartisipasi dalam penelitian serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu yang telah banyak membantu terselesaikannya skripsi ini.

Skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, jika terdapat masukan guna menyempurnakan tulisan ini akan penulis terima dengan senang hati. Penulis berharap karya ini dapat memberikan manfaat bagi banyak pihak yang berkepentingan dan memerlukannya.

Semarang, 11 November 2011

Astuti Mirsa Rahayu

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiv
LAMPIRAN	xvi

BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Tujuan Penelitian	6
1.4. Manfaat Penelitian	6
1.5. Sistematika Penulisan	7

BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1. Teknologi Informasi	8
2.2. Perkembangan Teknologi Informasi.....	9
2.3. Aspek Perilaku dalam Perkembangan Teknologi Informasi.....	10
2.4. Motivasi Berprestasi	10
2.5. <i>Computer Anxiety</i>	11
2.6. <i>Locus of Control</i>	12
2.7. Keahlian Berkomputer	14
2.8. Gender	15
2.9. Model Penelitian.....	15
2.10. Pengembangan Hipotesis	16
2.10.1. <i>Computer Anxiety</i> dengan Keahlian Berkomputer	16
2.10.2. <i>Locus of Control</i> dengan Keahlian Berkomputer	18
2.10.3. <i>Computer Anxiety</i> dan Gender	19
2.10.4 Keahlian Berkomputer dan Gender	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	22
3.1. Obyek dan Lokasi Penelitian.....	22
3.2. Populasi dan Sampel Penelitian	22
3.3. Metode Pengumpulan Data	24
3.3.1 Sumber dan Jenis Data	24
3.3.2 Teknik Pengumpulan Data	25
3.4. Definisi dan Pengukuran Variabel.....	25
3.4.1. Variabel Independen	25
3.4.1.1. <i>Computer Anxiety</i>	25
3.4.1.2. <i>Locus of Control</i>	26
3.4.1.3. Gender	27

3.4.2. Variabel Dependen	28
3.4.2.1 Keahlian Berkomputer.....	28
3.5. Teknik Analisis Data	28
3.5.1. Uji Validitas.....	28
3.5.2. Uji Reliabilitas	29
3.6. Uji Asumsi Klasik	29
3.6.1. Uji Normalitas	29
3.6.2. Uji Multikolinearitas	29
3.6.3. Uji Heterokedastisitas	30
3.6.4. Uji Autokolerasi.....	30
3.7. Pengujian Hipotesis	31
3.7.1. Pengujian H1 dan Pengujian H2.....	31
3.7.2. Pengujian H3	32
3.7.3. Pengujian H4	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	35
4.1. Gambaran Umum Responden	35
4.2. Uji Kualitas Data	37
4.2.1. Uji Validitas.....	37
4.2.2. Uji Reliabilitas	42
4.3. Analisis Deskriptif	42
4.4. Uji Asumsi Klasik	44
4.4.1. Uji Normalitas	44
4.4.2. Uji Multikolonieritas.....	46
4.4.3. Uji Heteroskedastisitas	47
4.5. Pengujian Hipotesis	48
4.5.1. Pengujian H1 dan Pengujian H2.....	48
4.5.2. Pengujian H3	50
4.5.3. Pengujian H4	51
4.6. Pembahasan.....	53

BAB V PENUTUP.....	57
5.1. Kesimpulan	57
5.2. Keterbatasan.....	58
5.3. Saran	58
5.4. Implikasi.....	59

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Mahasiswa Akuntansi Reguler Aktif Tahun Ajaran 2010-2011/Genap yang Telah Mengambil Mata Kuliah Praktikum Komputer Akuntansi	24
Tabel 4.1. Penyebaran Kuesioner	37
Tabel 4.2. Kuesioner Kembali.....	38
Tabel 4.3. Hasil Pengujian Validitas <i>Locus of Control</i> Putaran Pertama.....	39
Tabel 4.4. Hasil Pengujian Validitas <i>Locus of Control</i> Putaran Kedua.....	40
Tabel 4.5. Hasil Pengujian Validitas <i>Locus of Control</i> Putaran Ketiga.....	41
Tabel 4.6. Hasil Pengujian Validitas <i>Computer Anxiety</i>	42
Tabel 4.7. Hasil Pengujian Validitas <i>Computer Self-Efficacy</i>	43
Tabel 4.8. Hasil Pengujian Reliabilitas.....	44
Tabel 4.9. Analisis Deskriptif.....	45
Tabel 4.10. Hasil Pengujian Normalitas Residual Regresi Pengaruh <i>Computer Anxiety</i> dan <i>Locus of Control</i> Terhadap <i>Computer Self Efficacy</i>	46
Tabel 4.11. Hasil Pengujian Normalitas Nilai Mata Kuliah.....	47
Tabel 4.12. Hasil Pengujian Multikolonieritas.....	48
Tabel 4.13. Hasil Pengujian Heteroskedastisitas.....	49
Tabel 4.14. Hasil Pengujian Heteroskedastisitas AbsUt2.....	50
Tabel 4.15. Hasil Pengujian Hipotesis H1 dan H2.....	51
Tabel 4.16. Hasil Pengujian Hipotesis H3.....	53
Tabel 4.17. Hasil Pengujian Hipotesis H4.....	54

LAMPIRAN

Lampiran 1 Tabulasi Data Responden

Lampiran 2 Uji Validitas dan Reliabilitas

Lampiran 3 Uji Asumsi Klasik

Lampiran 4 Uji Hipotesis

Lampiran 5 Kuesioner

