

LAPORAN TUGAS AKHIR
ANTISIPASI KEKERASAN SEKSUAL PADA ANAK
DENGAN *GAME CHILDREN SAFETY*

Diajukan untuk memenuhi syarat guna mencapai gelar Sarjana Komputer program studi Sistem Informasi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang



FAJAR AS'ARI

13.07.0081

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG
2016

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Fajar As'ari

NIM : 13.07.0081

Progdi/Konsentrasi : Sistem Informasi/*Game Technology*

Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa Laporan Skripsi dengan judul "**Antisipasi Kekerasan Seksual Pada Anak Dengan *Game Children Safety***" benar-benar bebas dari plagiasi, dan apabila terbukti tidak benar bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Semarang, 12 Juli 2016

Yang menyatakan,



Fajar As'ari
Fajar As'ari

HALAMAN PENGESAHAN

ANTISIPASI KEKERASAN SEKSUAL PADA ANAK
DENGAN *GAME CHILDREN SAFETY*

Diajukan oleh :

FAJAR AS'ARI

13.07.0081

Telah disetujui, tanggal 25 Juli 2016

Oleh

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Dr. Ridwan Sanjaya, SE, S.Kom, MS-IEC

FX. Hendra Prasetya, ST., MT.

NPP. 058.1.2002.255

NPP. 058.1.1997.206

Mengetahui / menyetujui

Kap. Prodi Sistem Informasi,



T. Brenda Chandrawati, ST., MT., IPM

NPP. 058.1.1995.177

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa berkat limpahan kasih sayang-Nya penulis mampu menyelesaikan Laporan Skripsi dengan judul “ANTISIPASI KEKERASAN SEKSUAL PADA ANAK DENGAN *GAME CHILDREN SAFETY*”.

Skripsi ini ditulis dengan tujuan memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana pendidikan untuk mahasiswa S1 program studi Sistem Informasi Unika Soegijapranata, Semarang.

Terlaksananya penyusunan skripsi ini penulis sadari bahwa peran pendukung dari pembimbing, bantuan, nasihat, dan doa dari orang-orang yang terus peduli dalam proses penyusunan laporan ini. Terimakasih sepenuh hati penulis ucapkan kepada yang saya hormati :

1. Bapak Erdhi Widarto, sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Soegijapranata Semarang.
2. Ibu T. Brenda Chandrawati, sebagai Kepala Program Studi Sistem Informasi Unika Soegijapranata Semarang.
3. Bapak Ridwan Sanjaya, sebagai Dosen Pembimbing I yang membimbing laporan tugas akhir dari proposal sampai dengan akhir.
4. Bapak FX. Hendra Prasetya, sebagai Dosen Pembimbing II yang telah membimbing laporan tugas akhir sampai akhir.
5. Ibu Lita Widyo Hastuti, sebagai narasumber ahli dalam proses penyusunan laporan tugas akhir.

6. Ruhel Yabloy, sebagai narasumber dari PILAR PKBI Jawa tengah sebagai tinjauan pustaka.
7. Anggota keluarga, teman-teman, responden, dan pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu persatu tetapi telah memberikan masukan, dorongan, dan bantuan yang dapat digunakan untuk menyelesaikan laporan tugas akhir ini.

Akhir kata, semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat untuk pengembangan dan penelitian selanjutnya.



Semarang, Juli 2016

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA
ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Fajar As'ari
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Jenis Karya : Skripsi

Menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Katolik Soegijapranata Hak Bebas Royalti Noneksklusif atas karya ilmiah yang berjudul "**Antisipasi Kekerasan Seksual Pada Anak dengan *Game Children Safety***" beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Katolik Soegijapranata berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir ini selama tetap menyantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Semarang, 12 Juli 2016

Yang menyatakan



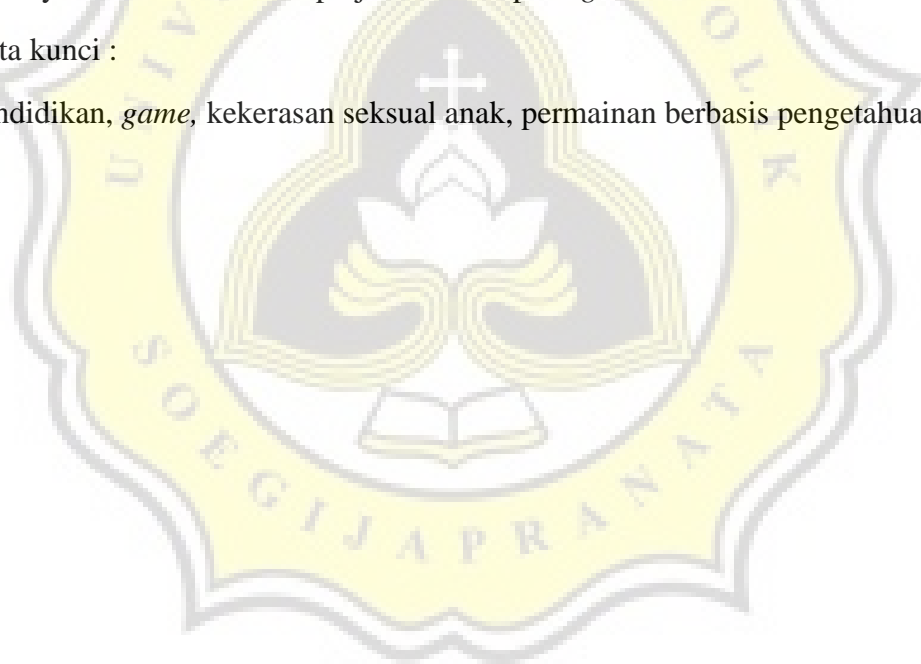
Fajar As'ari

ABSTRAK

Korban kekerasan seksual tidak hanya menimpa orang dewasa atau remaja. Kekerasan seksual juga terjadi pada anak-anak. 90% pelaku kekerasan seksual kepada anak adalah orang yang sudah dikenal atau orang yang dekat dengan anak. Pencegahan kekerasan seksual pada anak disampaikan dengan membuat panduan untuk orang tua melalui media gambar, video, dan cerita bergambar. Media-media tersebut memuat materi tentang pendidikan seksual. Laporan ini membahas proses pembuatan media game *Children Safety* untuk mengemas pendidikan seksual kepada anak sebagai antisipasi kekerasan seksual pada anak-anak. Tahapan pembuatan *game* mulai dari riset dan menyusun konsep, menentukan *gameplay*, menyusun aset dan level, proses *test play*, hingga menjadi *game*. Dalam proses riset, studi pustaka mengenai materi terkait serta media-media yang sudah ada dilakukan untuk mengumpulkan materi. Diskusi dengan ahli Psikologi dan pendidikan sex anak juga dilakukan untuk memperkuat hasil studi pustaka serta menentukan konsep *game* pendidikan seksual yang pantas untuk anak. Hasil diskusi menyimpulkan untuk *game Children Safety* dapat dimainkan anak dengan syarat adanya pendamping yang dapat menjelaskan kepada anak saat anak memiliki pertanyaan atau untuk memperjelas materi pada *game*.

Kata kunci :

Pendidikan, *game*, kekerasan seksual anak, permainan berbasis pengetahuan.

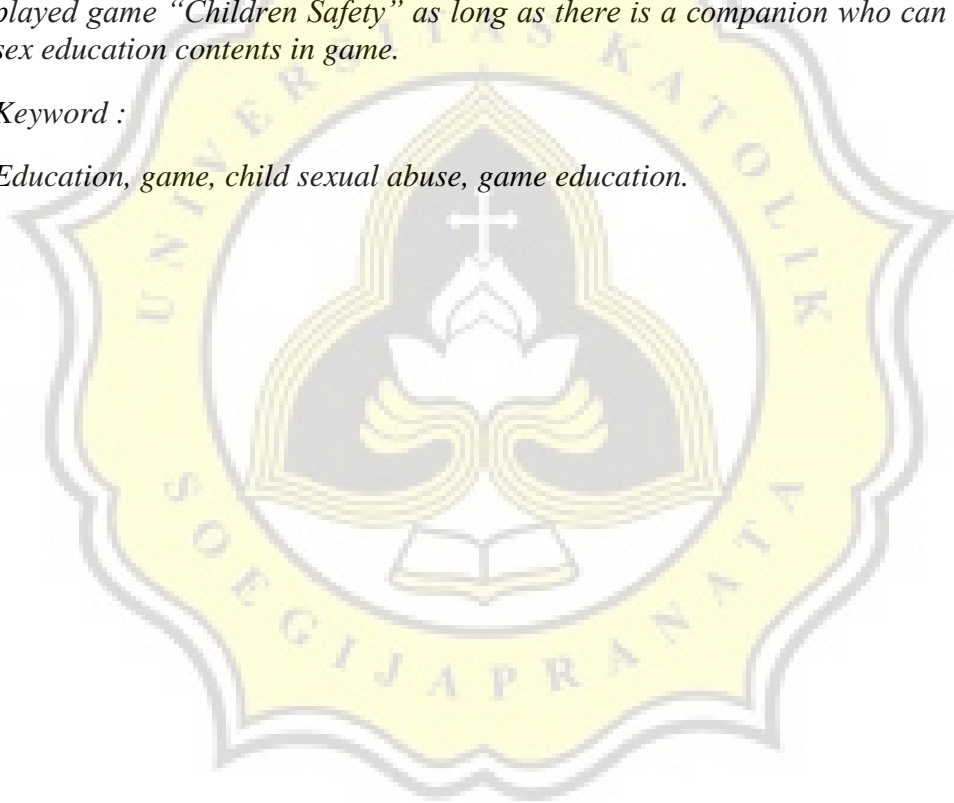


ABSTRACT

Sexual abuse victims are not only teenager or adult, but children can too. 90% sexual abuse case has done by someone who known by children. Preventing child sexual abuse is delivered to children by creating parent guide using picture, video, and comic as media. These media contain with sexual education materials. This report will discuss about “Children Safety” game development process as a media with sexual education materials for children to anticipating child sexual abuse. Game development’s process start from research and concept arrangement, deciding the gameplay, arranging assets and level design, prototyping and test play, developing, beta test, and game release. In the research process, reviewing literature about sexual education and media that already exist has done to collect materials. Discussion with psychologist and children’s sex education expert has done too to confirm the results of literature study and formulate sexual education game concept for children. The results of discussions concluded that children could played game “Children Safety” as long as there is a companion who can explain sex education contents in game.

Keyword :

Education, game, child sexual abuse, game education.



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	vi
ABSTRAK.....	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 PERMASALAHAN	4
1.3 TUJUAN	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 PENYIMPANGAN SOSIAL.....	6
2.2 PELECEHAN SEKSUAL.....	8
2.3 PENDIDIKAN SEKSUAL	10
2.4 UNDERWEAR RULES	11
2.5 VIDEO <i>GAME</i> DAN EDUKASI	15
2.5.1 <i>GAME</i>	15
2.5.2 <i>GAME</i> EDUKASI.....	15
2.5.3 RAGAM/ <i>GENRE GAME</i>	17
2.5.4 <i>GAME ENGINE</i> CONSTRUCT 2.....	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	22
3.1 METODE PENGEMBANGAN <i>GAME</i>	22
3.2 METODE PENGUMPULAN DATA	24
3.3 KERANGKA PIKIRAN	26
3.3.1 KERANGKA PEMECAHAN MASALAH.....	26
3.3.2 KERANGKA PIKIRAN <i>GAME</i>	27
BAB IV METODE PENGEMBANGAN <i>GAME</i>	28
4.1 TAHAP RISET DAN PENYUSUNAN KONSEP DASAR.....	28
4.2 PERUMUSAN <i>GAMEPLAY</i>	34

4.3	PENYUSUNAN ASET DAN LEVEL DESAIN	42
4.3.1	ASET.....	42
4.3.2	LEVEL DESAIN	42
4.4	<i>PROTOTYPING</i> DAN <i>TEST PLAY</i>	43
4.5	<i>DEVELOPMENT</i>	46
4.6	<i>BETA TEST</i>	54
4.6.1	TINGKAT KESULITAN <i>CHILDREN SAFETY</i>	54
4.6.2	<i>CHILDREN SAFETY</i> ALAT BANTU PENDIDIKAN	55
4.6.3	KONTEN MATERI <i>CHILDREN SAFETY</i>	55
4.6.4	<i>CHILDREN SAFETY</i> ALAT BANTU PENDIDIKAN	56
4.6.5	KRITIK DAN SARAN <i>GAME CHILDREN SAFETY</i>	56
4.7	PUBLIKASI KE <i>PLAY STORE</i>	57
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		58
1.1	KESIMPULAN	58
1.2	SARAN	59
DAFTAR PUSTAKA		60



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Pemecahan Masalah.....	26
Gambar 3. 2 Kerangka Pikiran Game	27
Gambar 4. 1 Leaflet Aku Mandiri (Aku Mampu Menjaga Diri.....	28
Gambar 4. 2 Leaflet Aku Mandiri (Aku Mampu Menjaga Diri.....	29
Gambar 4. 3 "Kisah Aksa" dan "Kisah Geni"	29
Gambar 4. 4 Sosialisasi Pencegahan Pelecehan Seksual Pada Anak 1	30
Gambar 4. 5 Menu Start "Children Safety"	34
Gambar 4. 6 Menu Stage "Children Safety"	35
Gambar 4. 7 Stage 1 Children Safety.....	36
Gambar 4. 8 Stage 2 Children Safety.....	37
Gambar 4. 9 Stage 3 Children Safety.....	37
Gambar 4. 10 Stage 4 Children Safety.....	38
Gambar 4. 11 Stage 5 Children Safety.....	39
Gambar 4. 12 Menu Info Children Safety.....	40
Gambar 4. 13 Info 1 Children Safety	41
Gambar 4. 14 Info 2 Children Safety	41
Gambar 4. 15 Info 3 Children Safety	42
Gambar 4. 16 Evensheet Stage 1 - menentukan posisi awal aset.....	43
Gambar 4. 17 Eventsheet Stage 1 - event drag and drop	44
Gambar 4. 18 Eventsheet Stage 2 - audio dan NPC sebagai trigger	44
Gambar 4. 19 Eventsheet trigger tombol Stage 3-5	45
Gambar 4. 20 Variable game Children Safety	46
Gambar 4. 21 Eventsheet Event1 - tombol start dan kode konfirmasi	47
Gambar 4. 22 Eventsheet Event1 - variabel klik.....	47
Gambar 4. 23 Eventsheet Event1 - event tombol back smartphone android	48
Gambar 4. 24 Eventsheet Event1 - tombol menuju menu game.....	49
Gambar 4. 25 Eventsheet Event1 - event fungsi kunci tombol stage.....	49
Gambar 4. 26 Eventsheet Event1 - group event fungsi tombol menu stage	50
Gambar 4. 27 Eventsheet Event1 - event sweep halaman about.....	50
Gambar 4. 28 Event tombol pause	51
Gambar 4. 29 Event tombol play	51
Gambar 4. 30 Event tombol reload, info, stage.....	52
Gambar 4. 31 Event tombol next	52
Gambar 4. 32 Event tombol tolong, lari, dan tidak	53
Gambar 4. 33 Event menggerakkan karakter	53
Gambar 4. 34 Diagram Batang Tingkat Kesulitan.....	54
Gambar 4. 35 Diagram Batang Game Children Safety Alat Bantu Pendidikan Seksual	55
Gambar 4. 36 Diagram Batang Materi Pendidikan Seksual Game Children Safety	55
Gambar 4. 37 Diagram Batang Kesesuaian Game Children Safety Untuk Anak kelas 1-3 SD	56

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Tabel Aset Game Children Safety	63
Tabel 3. 1 Tabel Hasil Kuisisioner Setelah Memainkan Game Children Safety.....	71



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Aset Game	63
Lampiran 2. <i>Post-Test</i>	69
Lampiran 3. Tabel Hasil <i>Post-test</i>	71

