

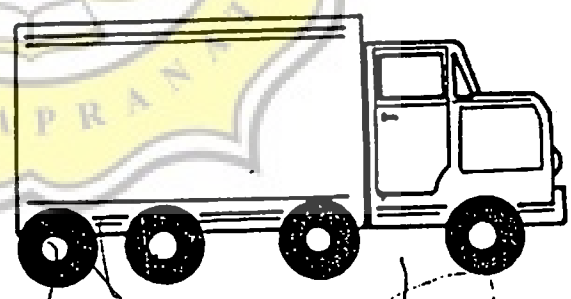
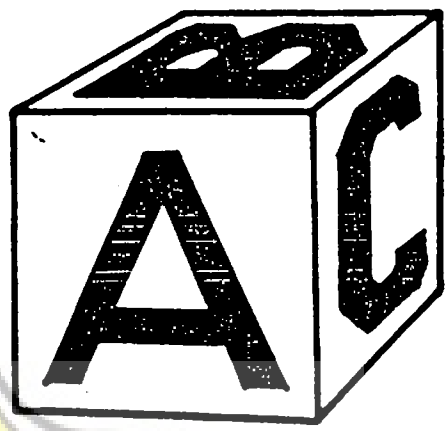
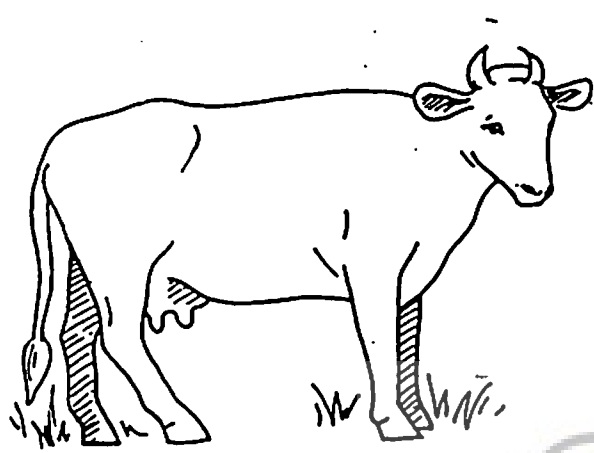
The logo of Universitas Soegijapranata is a yellow shield-shaped emblem with a white border. It features a central figure of a person with arms raised, holding a book. The text "UNIVERSITAS SOEGIJAPRANATA" is written around the perimeter of the shield.

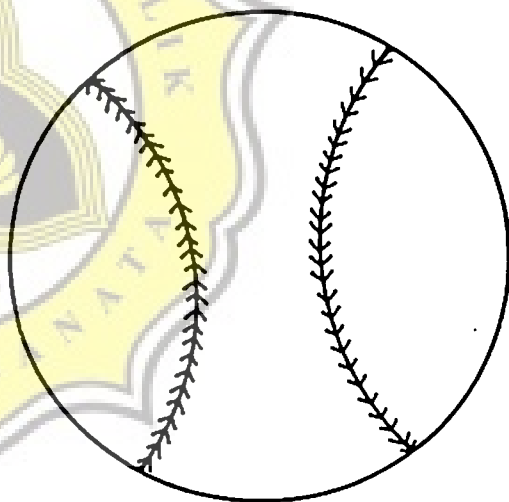
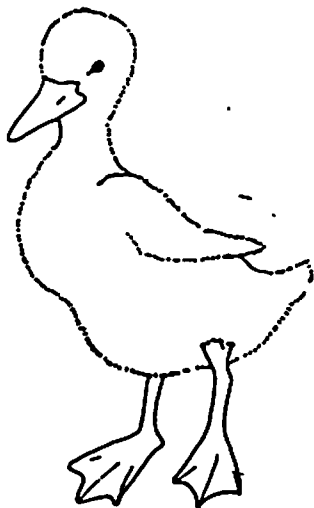
LAMPIRAN (A)
KARTU BERGAMBAR YANG
DIPEROLEH DARI ALAT TES
PEP-R (*Psychoeducational Profile*
***Revised*)**

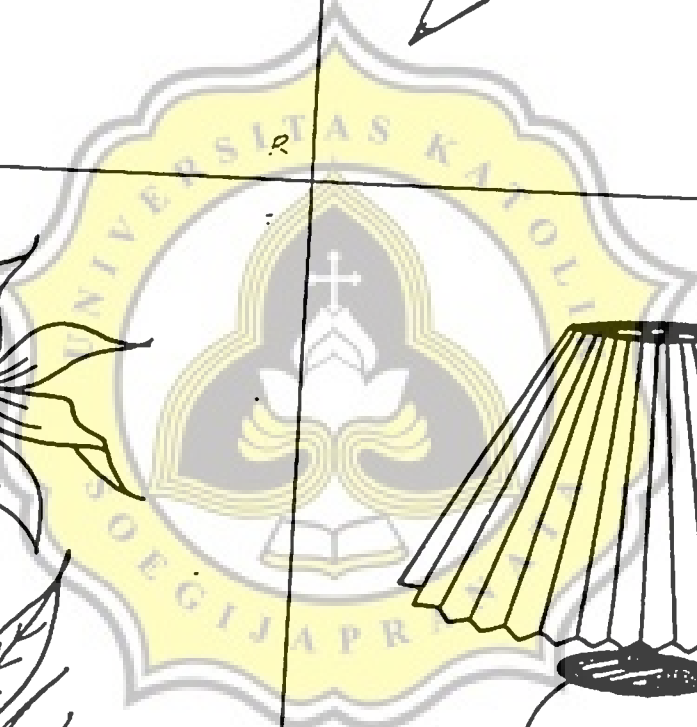
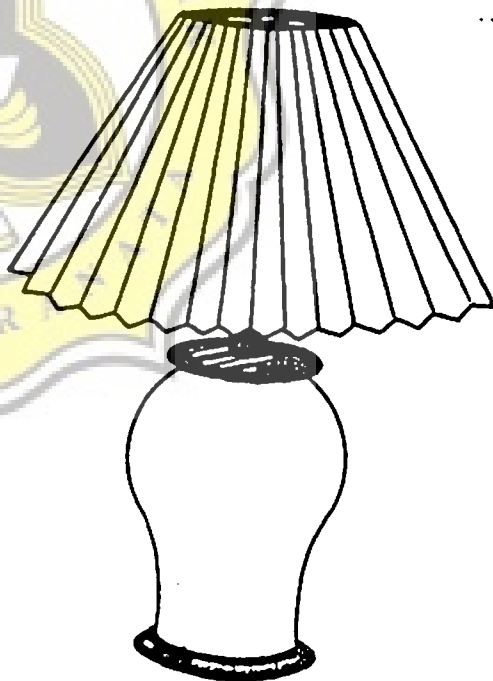
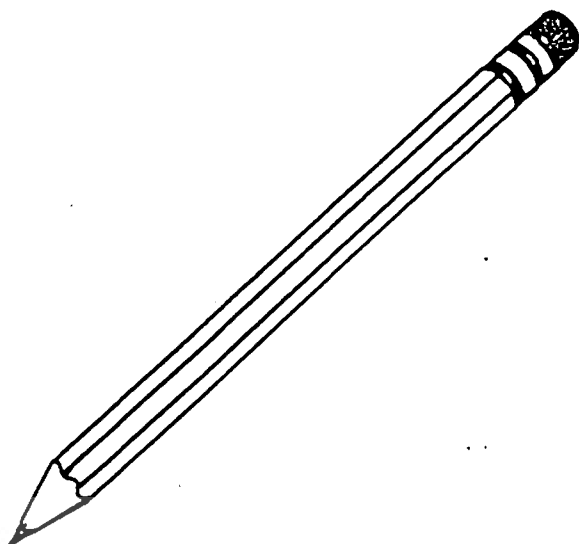
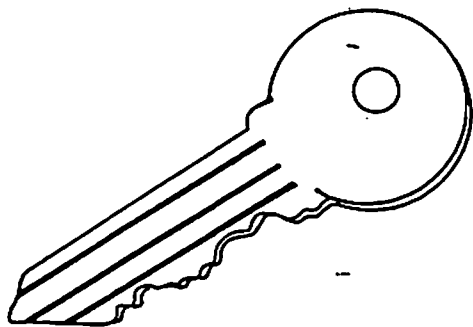
Appendix C

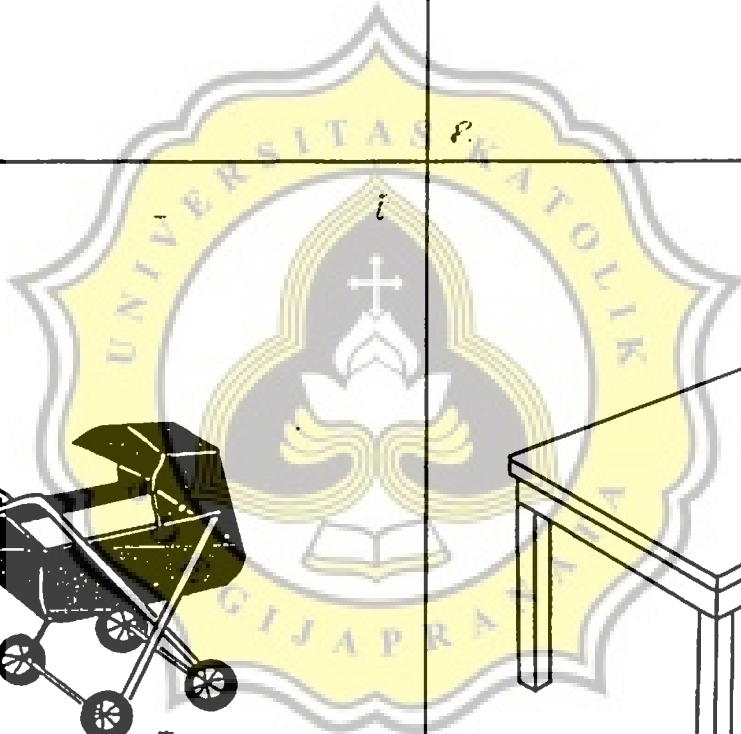
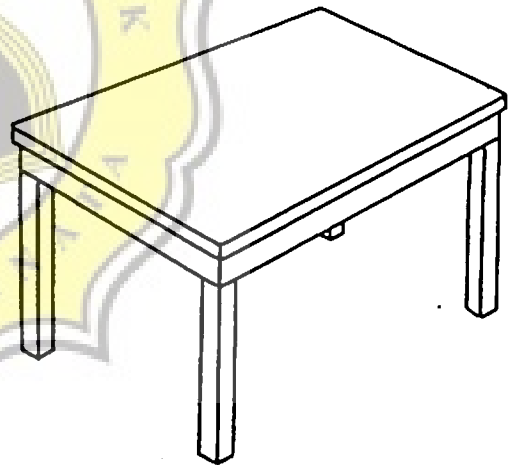
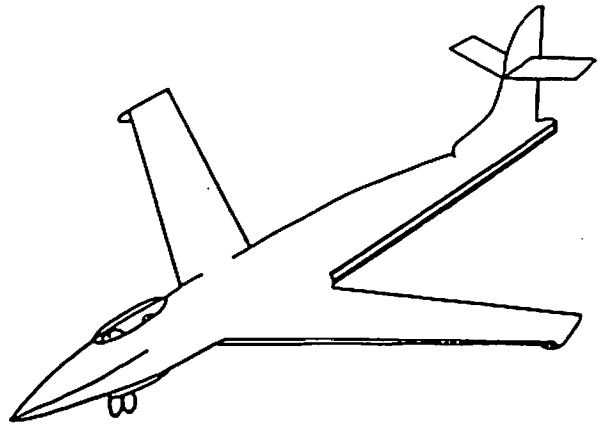
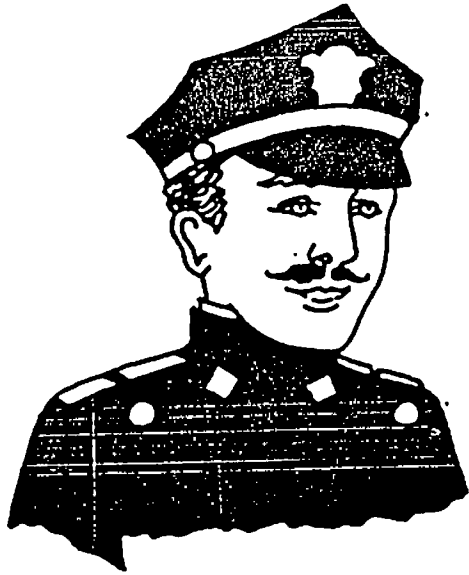
Language Book and Scoring Key

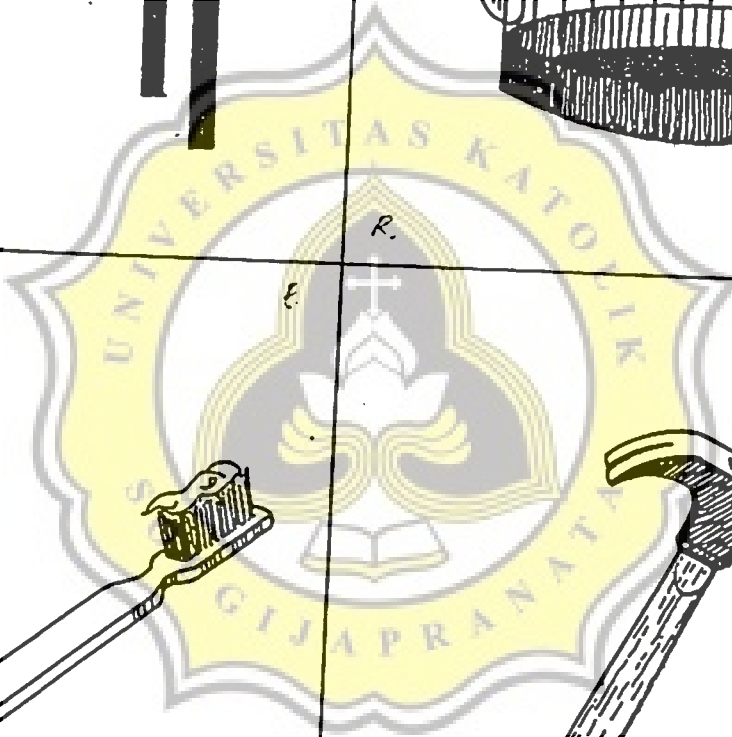
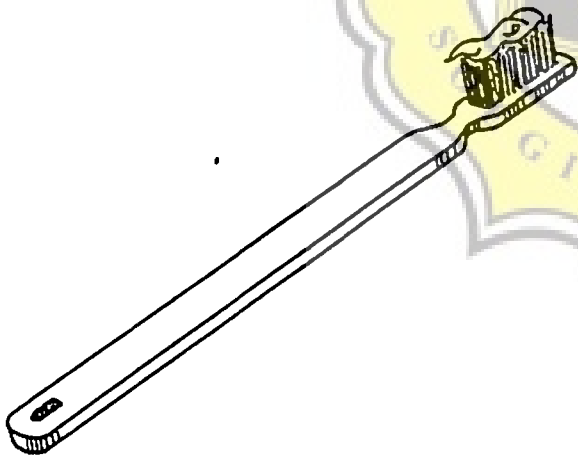
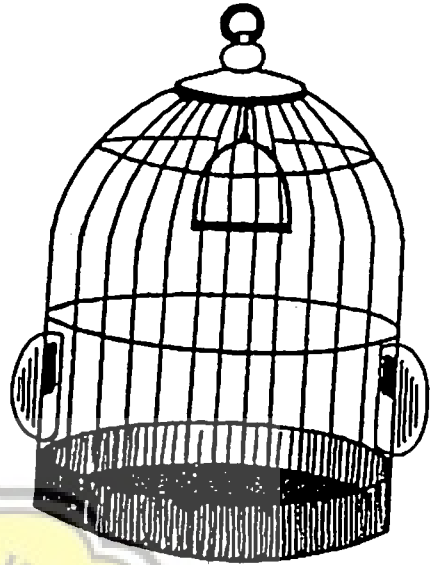
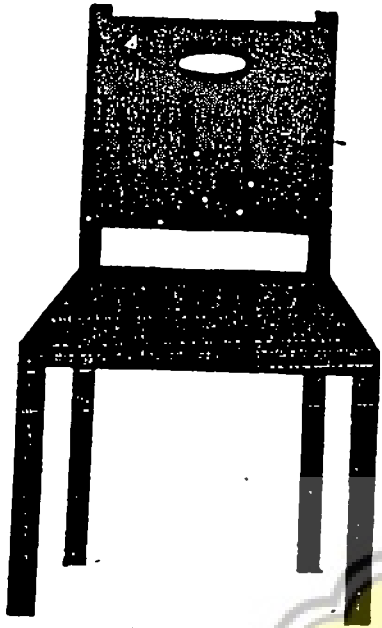


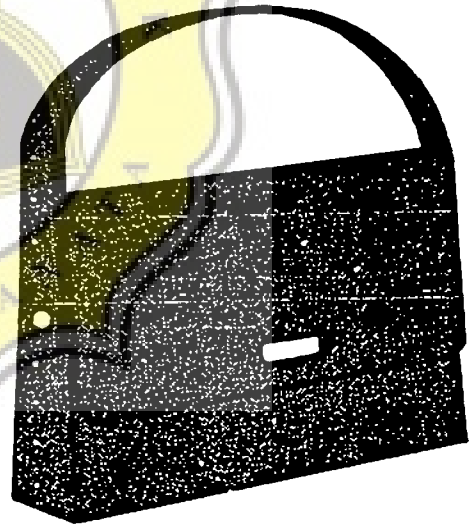
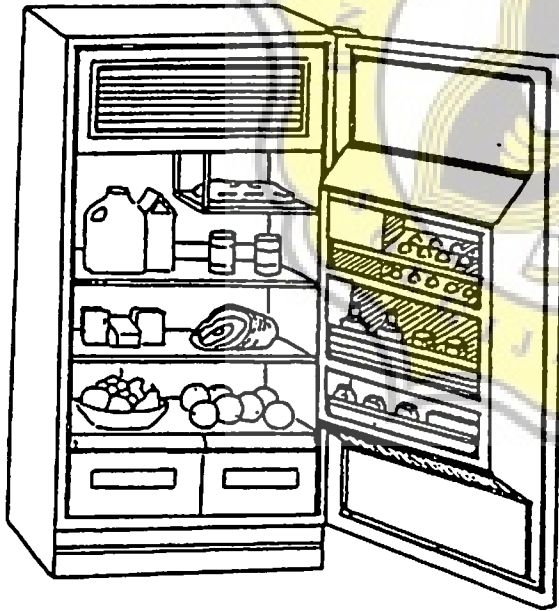
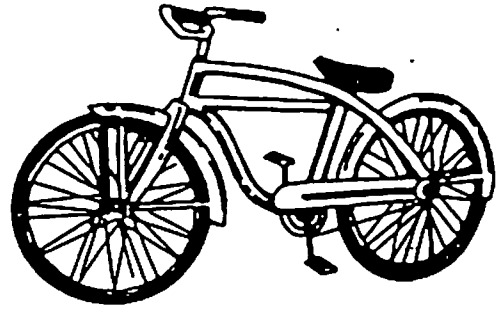


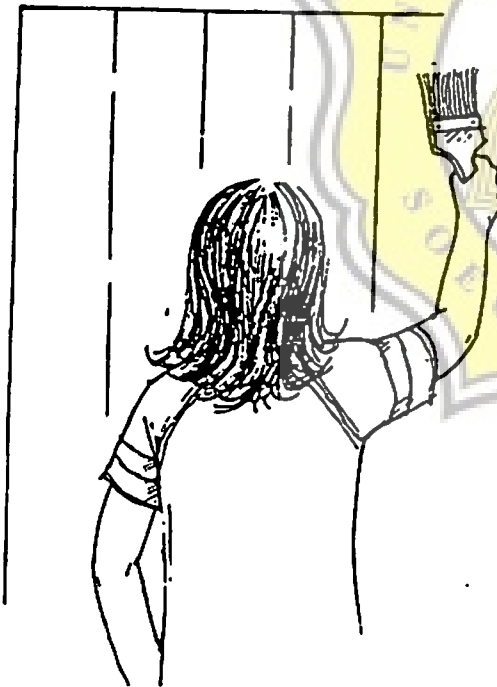


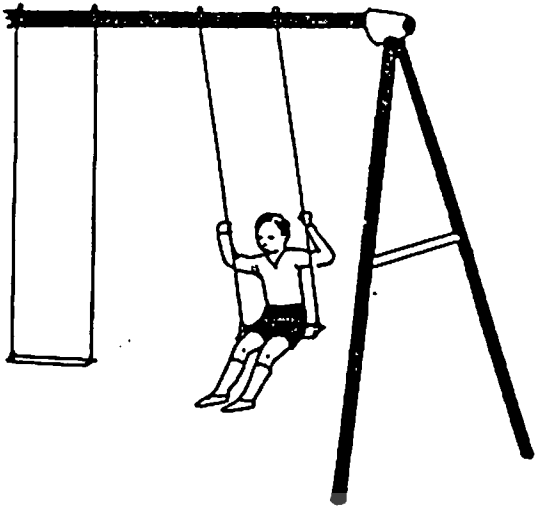


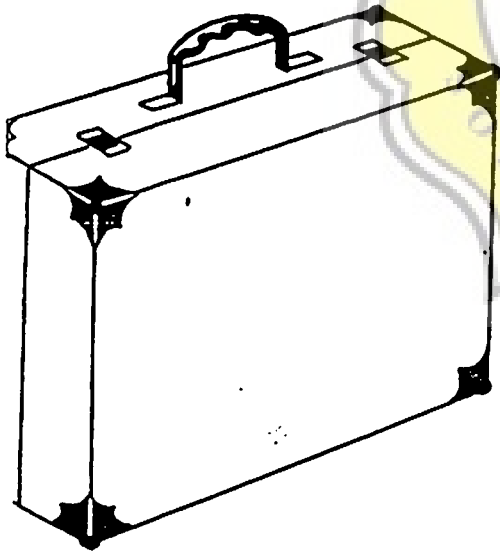
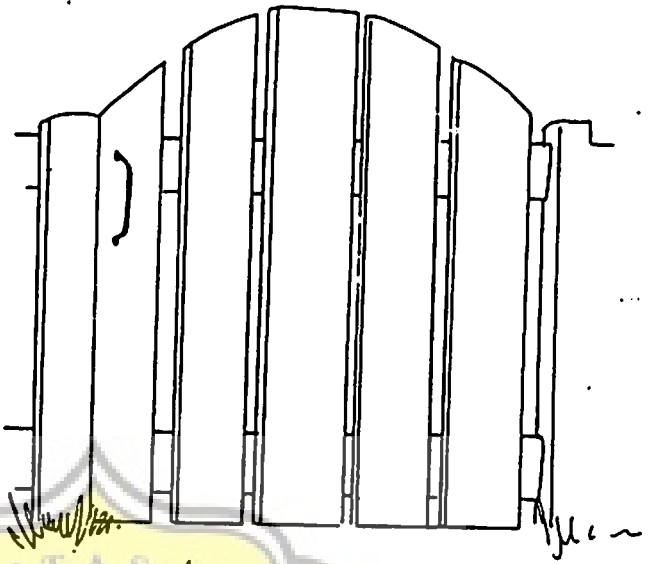
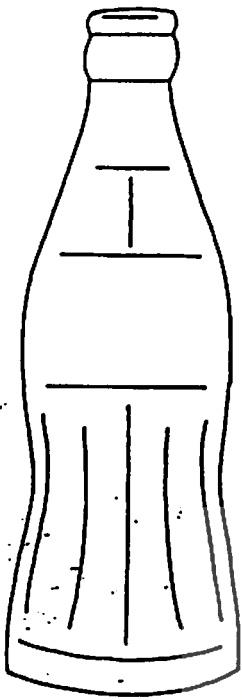


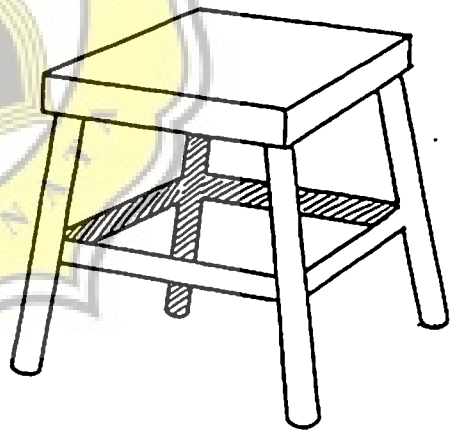
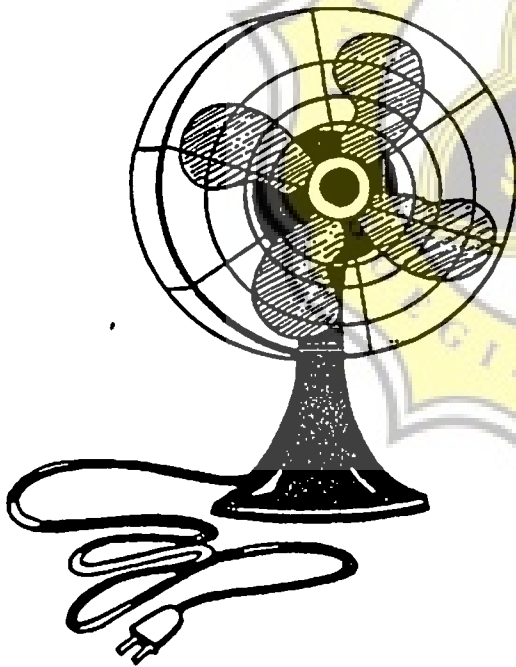
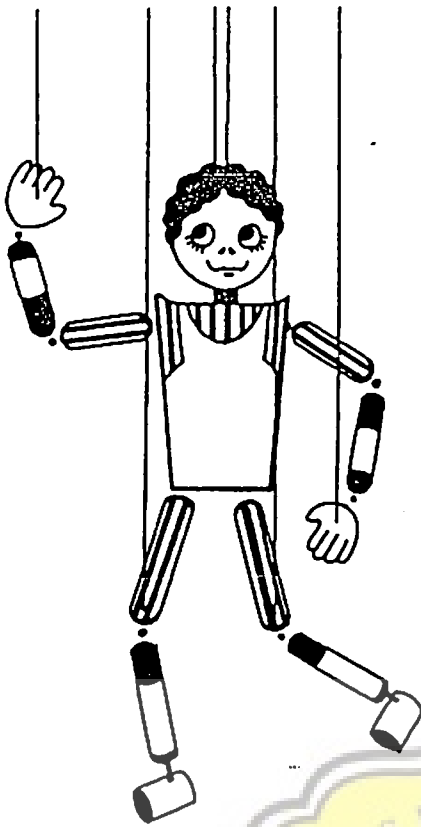


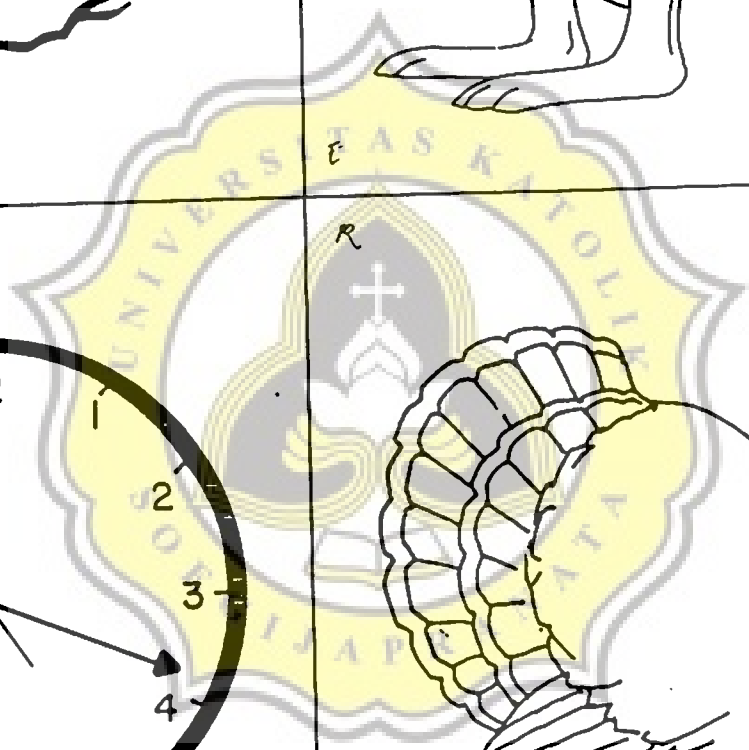
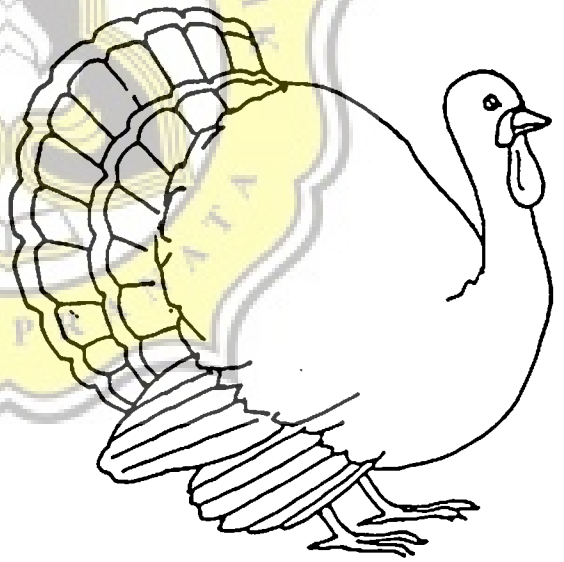
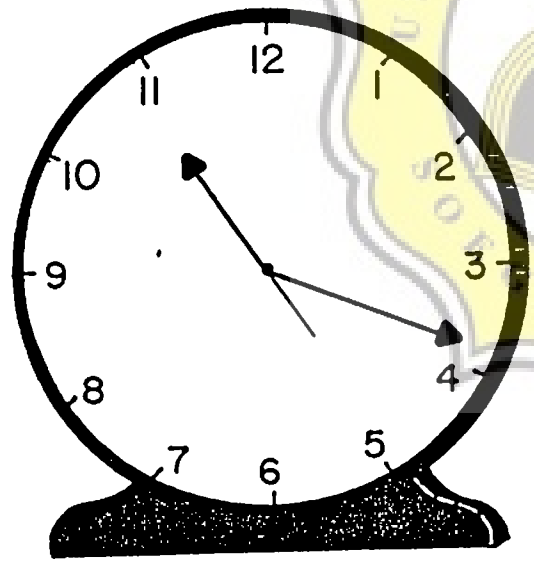
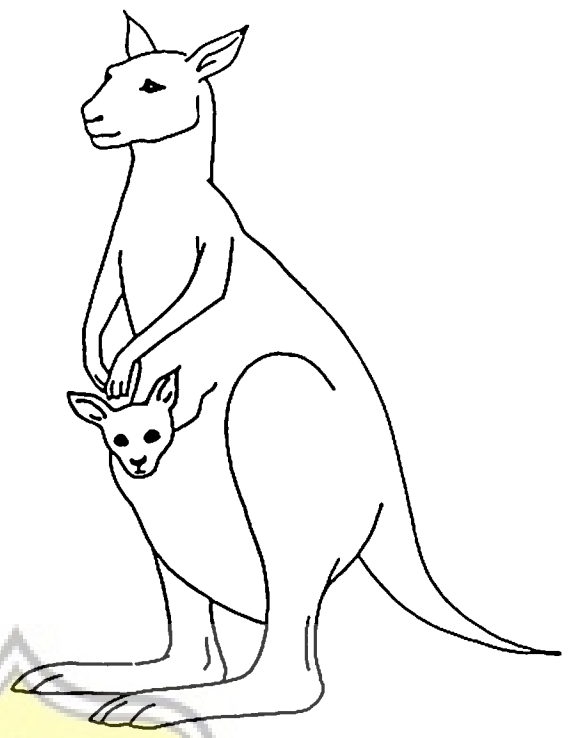
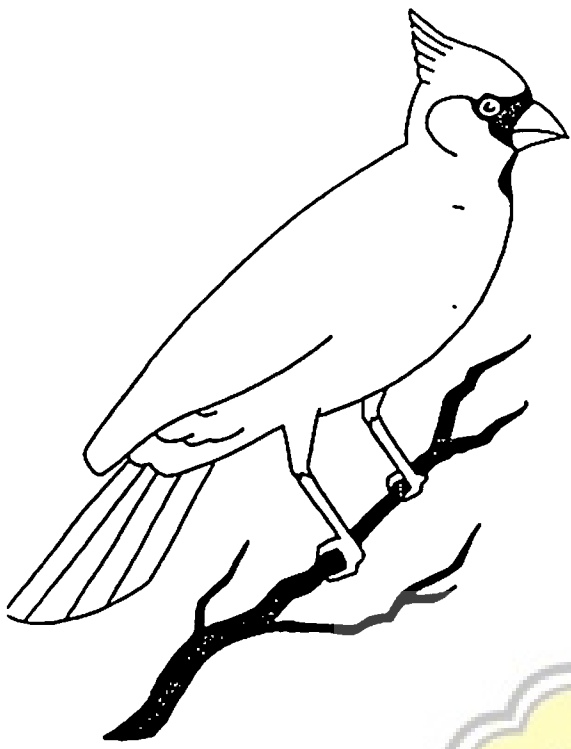


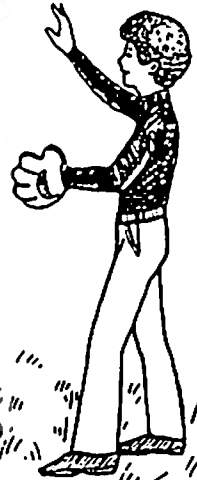
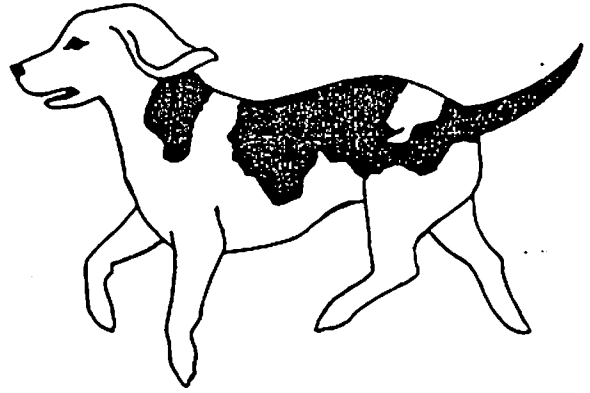




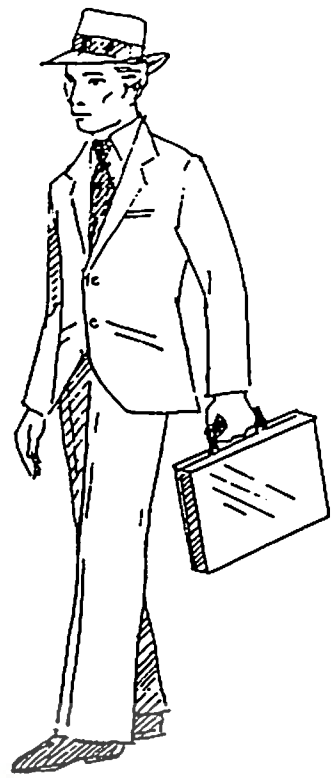


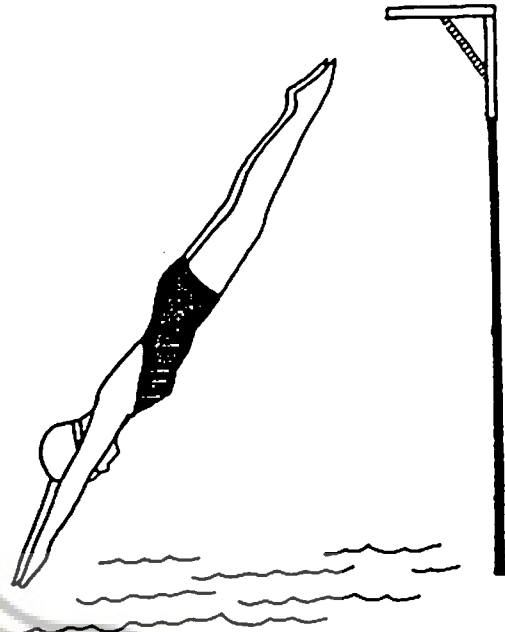


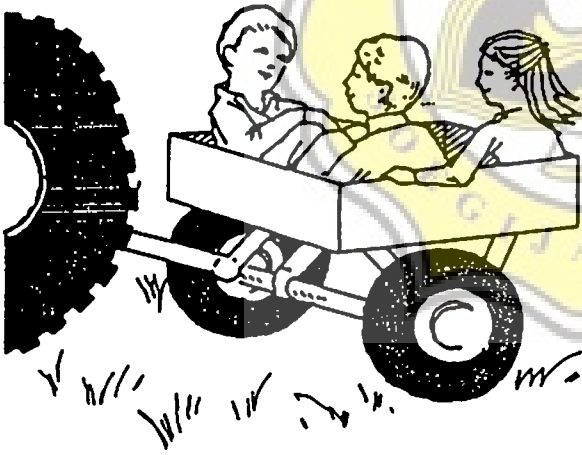
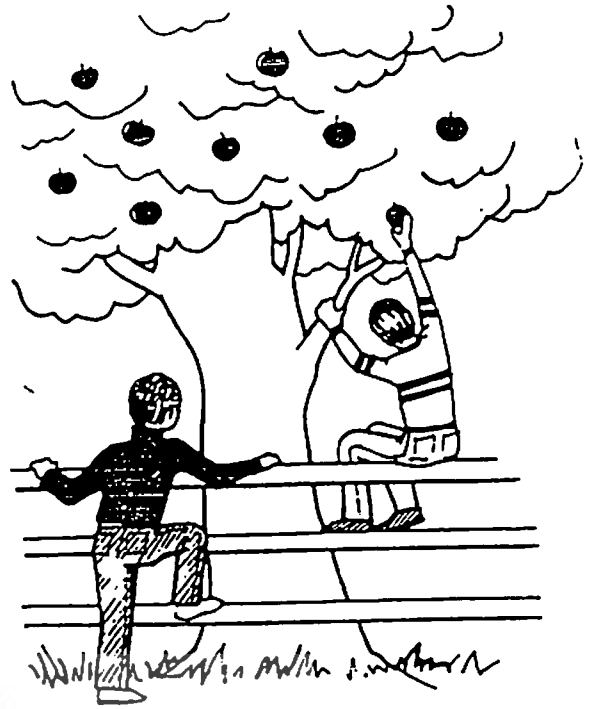




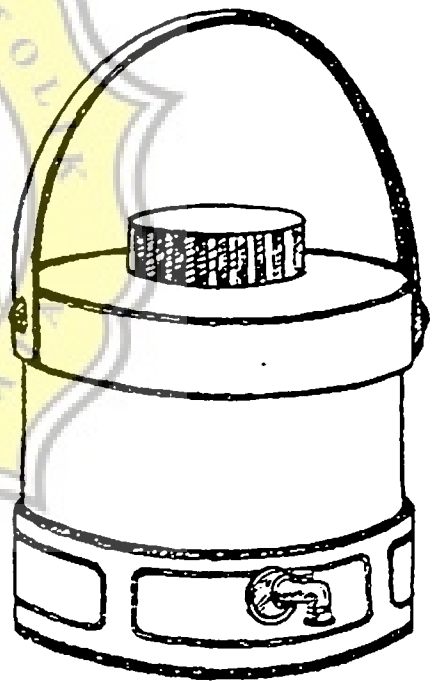
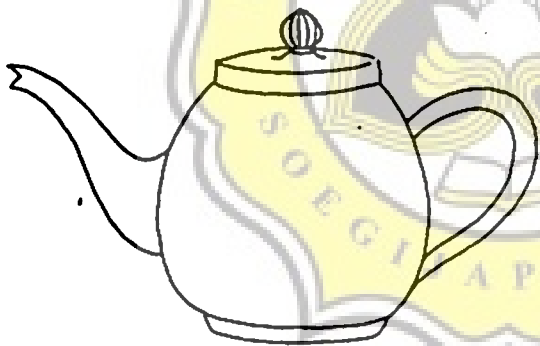
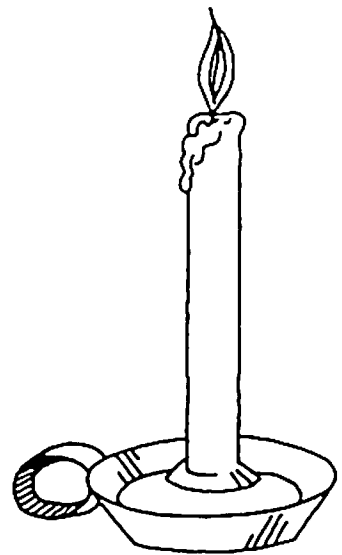
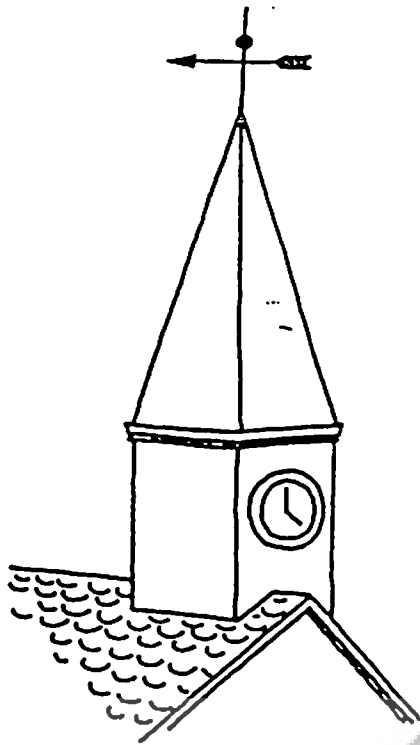


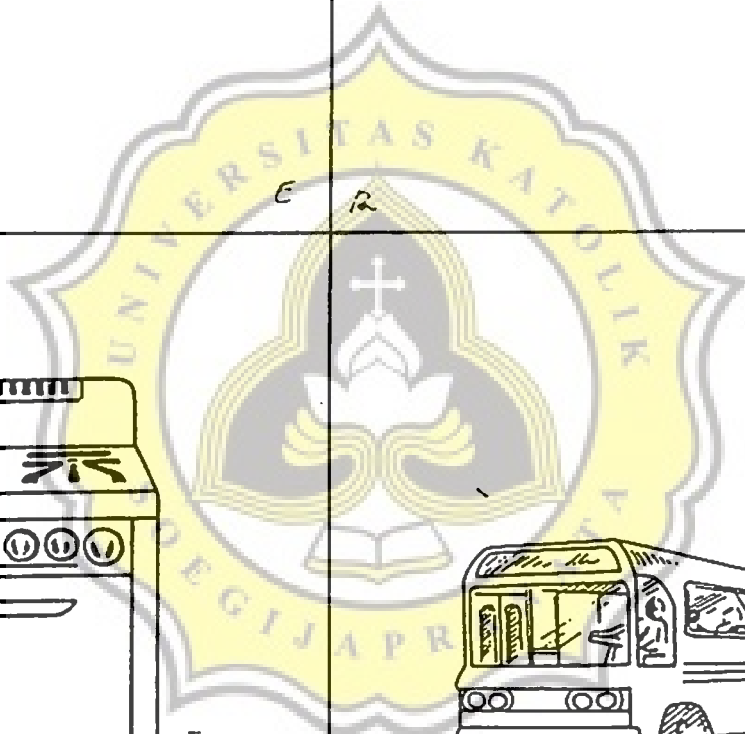
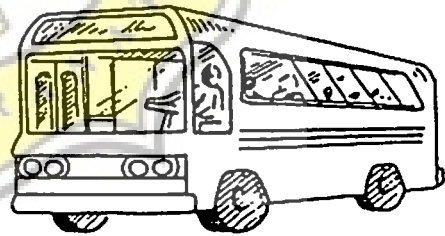
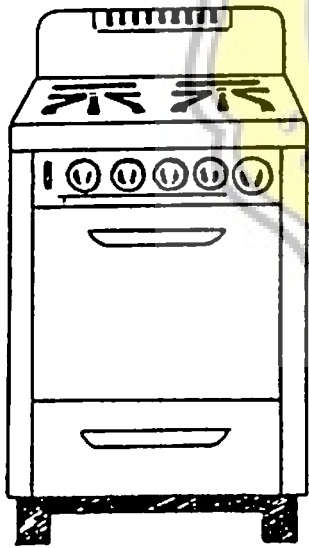
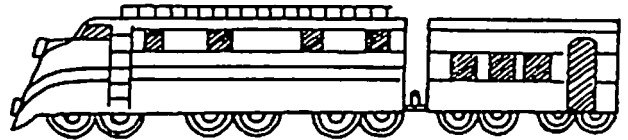
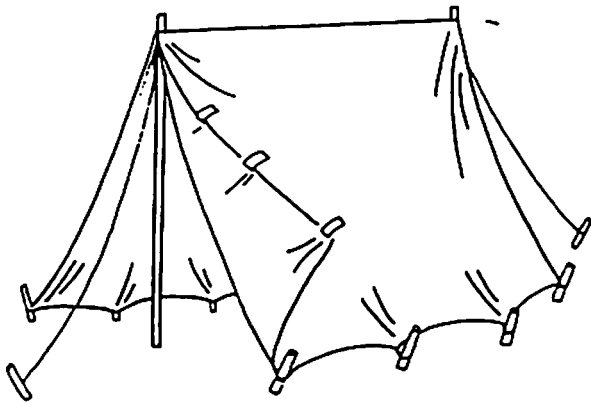


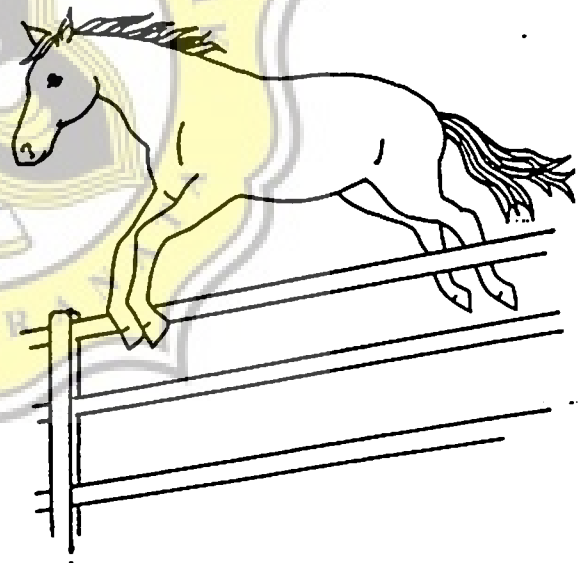
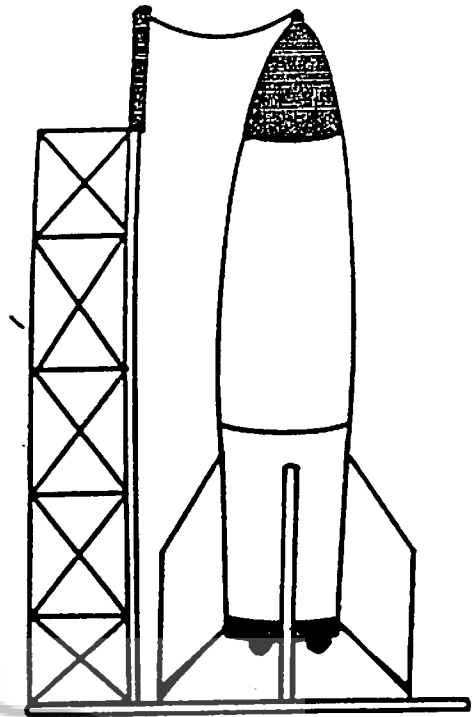
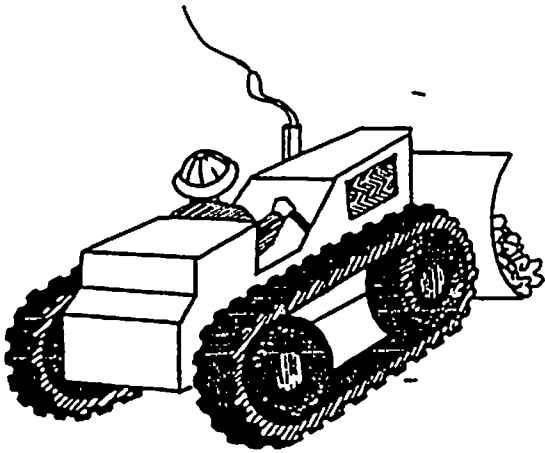












LAMPIRAN (B)
HASIL TES *MENTAL AGE*



Snijders-Oomen Non-verbal intelligence scale for young children
 Nicht-verbale Intelligenztestreihe für junge Kinder
 Test d'intelligence non-verbal pour les jeunes enfants
 Test de inteligencia no verbal para niños
 Niet-verbale intelligentieschaal voor jonge kinderen

Subyek Pertama.

	English	Deutsch	Français	Español	Nederlands
Sort. disks	Sorting disks	Sortieren Plättchen	Triage jetons	Clasificación discos	Sorteren schijfjes
pict.	pictures	Bilder	images	dibujos	plaatjes
Mos.	Mosaic	Mosaik	Mosaïque	Mosaico	Mozaiek
Comb.	Combination halves	Kombination Hälften	Combinaison moitiés	Combinación mitades	Combineren helften
Mem.	Memory	Gedächtnis	Mémoire	Memoria	Geheugen
Cop.	Copying	Nachzeichnen	Copie	Copia	Natekenen
R.Sc.	Raw score	Rohwert	Note brute	Puntaje bruto	Ruwe score
St.Sc.	Standard sc.	Standardwert	Note stand.	P. estandarizado	Standardscore
M.A.	Mental age	Int. alter	Age mental	Edad mental	Intelligentieleeft.
S.A.	Subtest age sum	Untertestalter Summe	A. de subt. total	E. en el subtest suma	Subtestleeftijd som
seq.	sequence trial	Reihenfolge Versuch	ordre essai	secuencia tentativa	volgorde poging
H	Hearing	Hörend	Non-sourd	Oïdor	Horend
D	Deaf	Taub	Sourd	Sordo	Doof

	R.Sc.	St.Sc.	S.A.	seq. S.A.
1. Sort.	7	9	3 ¾	7
2. Mos.	8	12	5 ½	5 ¾
3. Comb.	14	12	5	5 ½
4. Mem.	12	13	7	5
5. Cop.	7	12	5 ¾	3 ¾
	SUM	58		

→ M.A. 5 ½

Age 4 tahun
 Age group 5th 6bln

(H) - D

I.Q. 135

1. SORT.

disks

1. (2) 1 0
 2. 2 1 (0)
 3. (2) 1 0

pict.

- A. 1 (0)
 B. (1) 0
 C. 1 (0)
 D. (1) 0
 E. 1 (0)
 F. (1) 0

R.Sc. .7.

2. MOS.

A.

1. (1) 0
 2. (1) 0
 3. (1) 0
 4. (1) 0

B.

1. (1) 0
 2. (1) 0
 3. (1) 0
 4. (1) 0
 5. 1 (0)
 6. 1 (0)

R.Sc. .8.

3. COMB.

halves

I 1=ex.

2. (1) 0
 3. (1) 0
 4. (1) 0
 II 1. (1) 0
 2. (1) 0
 3. (1) 0
 4. (1) 0

puzzles

Ex.

1. (2) 1 0
 2. (2) 1 0
 3. (1) 0 0
 4. (1) 0 0
 5. (1) 0 0
 6. 1 (0)

R.Sc. .14.

. MEM.

Ex.



1.



2.



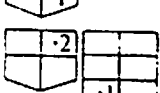
3.



4.



5.



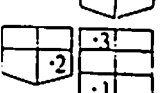
6.



7.



8.



(1) 0

(1) 0

(2) 1 0

(2) 1 0

(2) 1 0

(2) 1 0

(2) 1 0

2 1 (0)

R.Sc. .12.

5. COP.

trial

- | | 1 | 2 |
|-----|-------|---|
| 1. | (1) 0 | |
| 2. | (1) 0 | |
| 3. | (1) 0 | |
| 4. | (1) 0 | |
| 5. | (1) 0 | |
| 6. | (1) 0 | |
| 7. | 1 (0) | |
| 8. | (1) 0 | |
| 9. | 1 (0) | |
| 10. | 1 (0) | |

R.Sc. .7.



LEMBAR JAWABAN
STANFORD - BINET INTELLIGENCE SCALE
FORM L - M

IDENTITAS

HASIL TEST

1. Nama	: Subyek kedua	I.k/Pt.	
2. Tanggal testing	: Tahun 2003	Bulan 02	Hari 03.
3. Lahir	: 24 Juni 1995		
4. Umur	: 7 tahun 6 bulan		
5. Tempat lahir	:		
6. Alamat	:		
7. Sekolah/ Pekerjaan	:		
8. Nama Ayah	:		
9. Pekerjaan	:		
10. Nama Ibu	:		
11. Pekerjaan	:		
12. Alamat	:		
13. Tester	:		
14. Konsultan/ Pembimbing	:		
15. Keterangan	:		

Tahun	Bulan
II	_____
II-6	_____
III	Basal
III-6	5
IV	5
IV-6	4
V	2
VI	2
VII	4
VIII	Celling
IX	_____
X	_____
XI	_____
XII	_____
XIII	_____
XIV	_____
DR	_____
DS I	_____
DS II	_____
DS III	_____
Total	III + 22
MA =	IV - 10
CA =	VII - 6
IQ =	62

Snijders-Oomen Non-verbal intelligence scale for young children
 Nicht-verbale Intelligenztestreihe für junge Kinder
 Test d'intelligence non-verbal pour les jeunes enfants
 Test de inteligencia no verbal para niños
 Niet-verbale intelligentieschaal voor jonge kinderen

Subyekt Ketiga.

	English	Deutsch	Français	Español	Nederlands
Sort.	Sorting	Sortieren	Triage	Clasificación	Sorteren
disks	disks	Plättchen	jetons	discos	schijfjes
pict.	pictures	Bilder	images	dibujos	plaatjes
Mos.	Mosaic	Mosaik	Mosaïque	Mosaico	Mozaïek
Comb.	Combination	Kombination	Combinaison	Combinación	Combineren
	halves	Hälften	moitiés	mitades	helften
	puzzles	Puzzles	puzzles	rompe-cabezas	puzzels
Mem.	Memory	Gedächtnis	Mémoire	Memoria	Geheugen
Cop.	Copying	Nachzeichnen	Copie	Copia	Natekenen
R.Sc.	Raw score	Rohwert	Note brute	Puntaje bruto	Ruwe score
St.Sc.	Standard sc.	Standardwert	Note stand.	P. estandarizado	Standardscore
M.A.	Mental age	Int. alter	Age mental	Edad mental	Intelligentieleeft.
S.A.	Subtest age	Untertestalter	A. de subt.	E. en el subtest	Subtestleeftijd
	sum	Summe	total	suma	som
seq.	sequence	Reihenfolge	ordre	secuencia	volgorde
	trial	Versuch	essai	tentativa	poging
H	Hearing	Hörend	Non-sourd	Oidor	Horend
D	Deaf	Taub	Sourd	Sordo	Doof

	R.Sc.	St.Sc.	S.A.	seq. S.A.
1. Sort.	9	11	4 ½	5 ½
2. Mos.	5	10	4 ½	4 ¾
3. Comb.	13	12	4 ¾	4 ½
4. Mem.	9	11	5 ½	4 ½
5. Cop.	4	9	3 ½	3 ½
	SUM . . 53 .			

→ M.A. 4 ½ . .

Age 4 tahun . 11 bulan
 Age group 4th. 6 bln

(H) - D

I.Q. 100 . .

1. SORT.

disks

1.	(2)	1	0
2.	(2)	1	0
3.	2	(1)	0
pict.			
A.	(1)	0	
B.	(1)	0	
C.	(1)	0	
D.	(1)	0	
E.	1	(0)	
F.	1	(0)	

R.Sc. .9.

2. MOS.

A.			
1.	(1)	0	
2.	(1)	0	
3.	(1)	0	
4.	(1)	0	
B.			
1.	(1)	0	
2.	1	(0)	
3.	1	(0)	
4.	1	(0)	
5.	1	0	
6.	1	0	

R.Sc. .5.

3. COMB.

halves

I		1=ex.	
2.	(1)	0	
3.	(1)	0	
4.	(1)	0	
II			
1.	(1)	0	
2.	(1)	0	
3.	(1)	0	
4.	(1)	0	

puzzles

Ex.

1.	(2)	1	0
2.	(2)	1	0
3.		(1)	0
4.		(1)	0
5.		1	(0)
6.		1	(0)

R.Sc. .13.

MEM.

Ex.	
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	

	(1)	0
	(1)	0
	(2)	1 0
2	(1)	0
2	(1)	0
2	(1)	0
2	(1)	0
2	(1)	0

R.Sc. .9.

5. COP.

trial

	1	2	
1.			(1) 0
2.			(1) 0
3.			(1) 0
4.			(1) 0
5.			1 (0)
6.			1 (0)
7.			1 (0)
8.			1 0
9.			1 0
10.			1 0

R.Sc. .4.

Snijders-Oomen Non-verbal intelligence scale for young children
 Nicht-verbale Intelligenztestreihe für junge Kinder
 Test d'intelligence non-verbal pour les jeunes enfants
 Test de inteligencia no verbal para niños
 Niet-verbale intelligentieschaal voor jonge kinderen

Subyek Keempat.

	English	Deutsch	Français	Español	Nederlands
Sort.	Sorting	Sortieren	Triage	Clasificación	Sorteren
disks	disks	Plättchen	jetons	discos	schijfjes
pict.	pictures	Bilder	images	dibujos	plaatjes
Mos.	Mosaic	Mosaik	Mosaïque	Mosaico	Mozaïek
Comb.	Combination	Kombination	Combinaison	Combinación	Combineren
	halves	Hälften	moitiés	mitades	helften
	puzzles	Puzzles	puzzles	rompe-cabezas	puzzels
Mem.	Memory	Gedächtnis	Mémoire	Memoria	Geheugen
Cop.	Copying	Nachzeichnen	Copie	Copia	Natekenen
R.Sc.	Raw score	Rohwert	Note brute	Puntaje bruto	Ruwe score
St.Sc.	Standard sc.	Standardwert	Note stand.	P. estandarizado	Standardscore
M.A.	Mental age	Int. alter	Age mental	Edad mental	Intelligentieleeft.
S.A.	Subtest age	Untertestalter	A. de subt.	E. en el subtest	Subtestleeftijd
	sum	Summe	total	suma	som
seq.	sequence	Reihenfolge	ordre	secuencia	volgorde
	trial	Versuch	essai	tentativa	poging
H	Hearing	Hörend	Non-sourd	Oidor	Horend
D	Deaf	Taub	Sourd	Sordo	Doof

	R.Sc.	St.Sc.	S.A.	seq. S.A.
1. Sort.	7	9	3 3/4	5 1/4
2. Mos.	3	8	3 3/4	5
3. Comb.	6	7	3	3 3/4
4. Mem.	8	10	5	3 3/4
5. Cop.	6	11	5 1/4	3
SUM		45		

M.A. 3 3/4

Age 7 tahun 3 bulan
 Age group 3th 9bln

(H) - D I.Q. 54

1. SORT.

disks

- 1. (2) 1 0
- 2. (2) 1 0
- 3. (2) 1 0

pict.

- A. (1) 0
- B. 1 (0)
- C. 1 (0)
- D. 1 (0)
- E. 1 0
- F. 1 0

R.Sc. .7.

2. MOS.

A.

- 1. (1) 0
- 2. (1) 0
- 3. 1 (0)
- 4. (1) 0

B.

- 1. 1 (0)
- 2. 1 (0)
- 3. 1 (0)
- 4. 1 0
- 5. 1 0
- 6. 1 0

R.Sc. .3.

3. COMB.

halves

I 1=ex.

- 2. (1) 0
- 3. 1 (0)
- 4. (1) 0

II

- 1. (1) 0
- 2. (1) 0
- 3. (1) 0
- 4. (1) 0

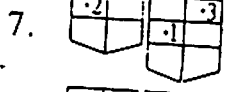
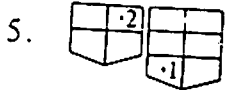
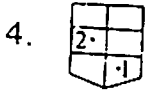
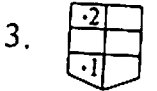
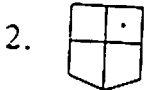
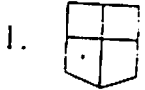
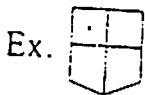
puzzles

Ex.

- 1. 2 1 (0)
- 2. 2 1 (0)
- 3. 1 (0)
- 4. 1 0
- 5. 1 0
- 6. 1 0

R.Sc. .6.

MEM.



(1) 0

(1) 0

2 (1) 0

2 (1) 0

2 (1) 0

2 (1) 0

2 (1) 0

2 (1) 0

R.Sc. .8.

5. COP.

trial

1 | 2

- 1. (1) 0
- 2. (1) 0
- 3. (1) 0
- 4. (1) 0
- 5. (1) 0
- 6. (1) 0
- 7. 1 (0)
- 8. 1 (0)
- 9. 1 (0)
- 10. 1 0

R.Sc. .6.

Snijders-Oomen Non-verbal intelligence scale for young children
 Nicht-verbale Intelligenztestreihe für junge Kinder
 Test d'intelligence non-verbal pour les jeunes enfants
 Test de inteligència no verbal para niños
 Niet-verbale intelligentieschaal voor jonge kinderen

Subyek Felipa

	English	Deutsch	Français	Español	Nederlands
Sort.	Sorting	Sortieren	Triage	Clasificación	Sorteren
disks	disks	Plättchen	jetons	discos	schijfjes
pict.	pictures	Bilder	images	dibujos	plaatjes
Mos.	Mosaic	Mosaik	Mosaïque	Mosaico	Mozaïek
Comb.	Combination	Kombination	Combinaison	Combinación	Combineren
	halves	Hälften	moitiés	mitades	helften
	puzzles	Puzzles	puzzles	rompe-cabezas	puzzels
Mem.	Memory	Gedächtnis	Mémoire	Memoria	Geheugen
Cop.	Copying	Nachzeichnen	Copie	Copia	Natekenen
R.Sc.	Raw score	Rohwert	Note brute	Puntaje bruto	Ruwe score
St.Sc.	Standard sc.	Standardwert	Note stand.	P. estandarizado	Standardscore
M.A.	Mental age	Int. alter	Age mental	Edad mental	Intelligentieleeft.
S.A.	Subtest age	Untertestalter	A. de subt.	E. en el subtest	Subtestleeftijd
	sum	Summe	total	suma	som
seq.	sequence	Reihenfolge	ordre	secuencia	volgorde
	trial	Versuch	essai	tentativa	poging
H	Hearing	Hörend	Non-sourd	Oidor	Horend
D	Deaf	Taub	Sourd	Sordo	Doof

	R.Sc.	St.Sc.	S.A.	seq. S.A.
1. Sort.	12	14	8	8
2. Mos.	7	11	5	6
3. Comb.	15	13	6	6
4. Mem.	10	12	6	5 ¼
5. Cop.	6	11	5 ¼	5
SUM		61		

→ M.A. 6

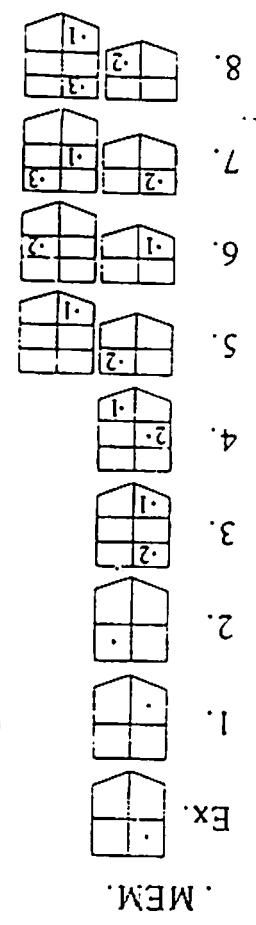
Age 5 tahun 11 bulan

Age group 6 tahun

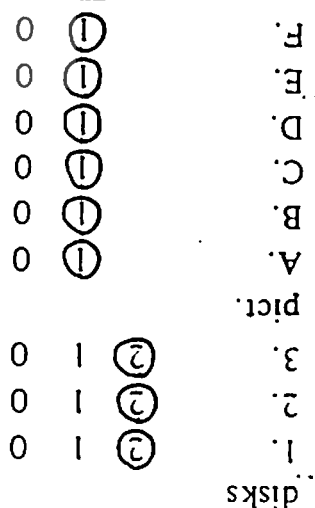
(H) - D

I.Q. 97

Nadruk verboden



.MEM.



1. SORT.

R.Sc. 12.

1. 1 0
2. 1 0
3. 2 1 0
4. 1 0
5. 1 0
6. 1 0

2. MOS.

R.Sc. 7.

1. 1 0
2. 1 0
3. 1 0
4. 1 0
5. 1 0
6. 1 0

3. COMB.

1. 1 = ex.
2. 2
3. 3
4. 4
II
1. 1 0
2. 1 0
3. 1 0
4. 1 0

Ex. puzzles

5. COP.

1. 1
2. 1
3. 1
4. 1
5. 1
6. 1
7. 1
8. 1
9. 1
10. 1

R.Sc.

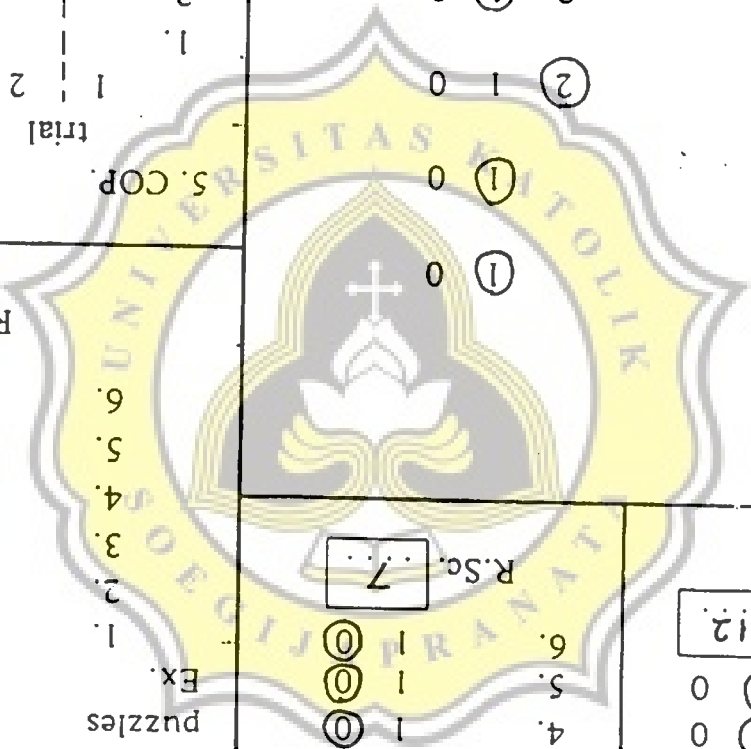
trial

R.Sc. 15.

1. 1 0
2. 2 1 0
3. 1 0
4. 1 0
5. 1 0
6. 1 0

6.

1. 1
2. 1
3. 1
4. 1
5. 1
6. 1
7. 1
8. 1
9. 1
10. 1



LAMPIRAN (C)
BLANGKO PENYEKORAN TES
EKSPRESI DAN RESEPTIF



EKSPRESI

BASELINE DAN POST TEST

NAMA : Subyek Keempat

STANDAR SKOR :

- 0. = Menyebut nama gambar dengan tidak tepat
- 1. = Menyebut nama gambar mendekati benar
- 2. = Menyebut nama gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Sapi			
2.	Bola			
3.	Bunga			
4.	Kereta bayi			
5.	Sikat gigi			
6.	Lemari es / kulkas			
7.	Mengecat tembok			
8.	Bermain ayunan			
9.	Botol			
10.	Kipas angin			
11.	Kanguru			
12.	Bermain sepatu roda			
13.	Menggendong anjing			
14.	Dokter THT			
15.	Loncat indah			
16.	Bersendau gurau			
17.	Angkat besi			
18.	Menara jam			
19.	Tenda			
20.	Traktor			

Skor total :

RESEPTIF

BASELINE DAN POST TEST

NAMA : Subyek Keempat

STANDAR SKOR :

- 0. = Menunjuk gambar dengan tidak tepat
- 1. = Menjuk gambar dengan tidak tepat dan kemudian melakukan pembedulan
- 2. = Menjuk gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Cangkir			
2.	Boneka			
3.	Kunci			
4.	Pesawat			
5.	Sangkar			
6.	Payung			
7.	Memasak air			
8.	Memakai sepatu			
9.	Pintu pagar			
10.	Boneka tali			
11.	Ayam / kalkun			
12.	Bermain kasti			
13.	Bertukang			
14.	Koki			
15.	Bermain balok			
16.	Memetik buah			
17.	Mandi			
18.	Termos air			
19.	Kereta api			
20.	Bermain ski			

Skor total :

LAMPIRAN (D)
HASILTES *BASELINE* PADA
KEMAMPUAN EKSPRESI DAN
RESEPTIF



EKSPRESI

BASELINE

NAMA : Subyek Pertama

STANDAR SKOR :

- 0. = Menyebut nama gambar dengan tidak tepat
- 1. = Menyebut nama gambar mendekati benar
- 2. = Menyebut nama gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Sapi			√
2.	Bola			√
3.	Bunga	√		
4.	Kereta bayi			√
5.	Sikat gigi			√
6.	Lemari es / kulkas	√		
7.	Mengecat tembok			√
8.	Bermain ayunan			√
9.	Botol			√
10.	Kipas angin			√
11.	Kanguru			√
12.	Bermain sepatu roda		√	
13.	Menggendong anjing	√		
14.	Dokter THT			√
15.	Loncat indah	√		
16.	Bersendau gurau	√		
17.	Angkat besi	√		
18.	Menara jam	√		
19.	Tenda	√		
20.	Traktor	√		

Skor total : 21

RESEPTIF

BASELINE

NAMA : Subyek Pertama

STANDAR SKOR :

- 0. = Menunjuk gambar dengan tidaktepat
- 1. = Menjuk gambar dengan tidak tepat dan kemudian melakukan pembedulan
- 2. = Menjuk gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Cangkir			√
2.	Boneka	√		
3.	Kunci			√
4.	Pesawat			√
5.	Sangkar	√		
6.	Payung			√
7.	Memasak air			√
8.	Memakai sepatu			√
9.	Pintu pagar			√
10.	Boneka tali			√
11.	Ayam / kalkun			√
12.	Bermain kasti			√
13.	Bertukang	√		
14.	Koki			√
15.	Bermain balok			√
16.	Memetik buah			√
17.	Mandi			√
18.	Termos air			√
19.	Kereta api			√
20.	Bermain ski	√		

Skor total : 32

EKSPRESI

BASELINE

NAMA : Subyek Kedua

STANDAR SKOR :

- 0. = Menyebut nama gambar dengan tidak tepat
- 1. = Menyebut nama gambar mendekati benar
- 2. = Menyebut nama gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Sapi	✓		
2.	Bola			✓
3.	Bunga			✓
4.	Kereta bayi	✓		
5.	Sikat gigi			✓
6.	Lemari es / kulkas			✓
7.	Mengecat tembok		✓	
8.	Bermain ayunan		✓	
9.	Botol			✓
10.	Kipas angin			✓
11.	Kanguru	✓		
12.	Bermain sepatu roda	✓		
13.	Menggendong anjing	✓		
14.	Dokter THT	✓		
15.	Loncat indah		✓	
16.	Bersendau gurau	✓		
17.	Angkat besi	✓		
18.	Menara jam			✓
19.	Tenda	✓		
20.	Traktor	✓		

Skor total : 17

RESEPTIF

BASELINE

NAMA : Subyek Kedua

STANDAR SKOR :

- 0. = Menunjuk gambar dengan tidak tepat
- 1. = Menjuk gambar dengan tidak tepat dan kemudian melakukan pembedulan
- 2. = Menjuk gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Cangkir			✓
2.	Boneka			✓
3.	Kunci			✓
4.	Pesawat			✓
5.	Sangkar			✓
6.	Payung			✓
7.	Memasak air	✓		
8.	Memakai sepatu			✓
9.	Pintu pagar			✓
10.	Boneka tali			✓
11.	Ayam / kalkun		✓	
12.	Bermain kasti	✓		
13.	Bertukang	✓		
14.	Koki	✓		
15.	Bermain balok	✓		
16.	Memetik buah			✓
17.	Mandi			✓
18.	Termos air	✓		
19.	Kereta api			✓
20.	Bermain ski			✓

Skor total : 27

EKSPRESI

BASELINE

NAMA : Subyek Ketiga

STANDAR SKOR :

- 0. = Menyebut nama gambar dengan tidak tepat
- 1. = Menyebut nama gambar mendekati benar
- 2. = Menyebut nama gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Sapi			√
2.	Bola			√
3.	Bunga			√
4.	Kereta bayi		√	
5.	Sikat gigi			√
6.	Lemari es / kulkas			√
7.	Mengecat tembok		√	
8.	Bermain ayunan		√	
9.	Botol			√
10.	Kipas angin			√
11.	Kanguru	√		
12.	Bermain sepatu roda	√		
13.	Menggendong anjing		√	
14.	Dokter THT		√	
15.	Loncat indah		√	
16.	Bersendau gurau	√		
17.	Angkat besi	√		
18.	Menara jam	√		
19.	Tenda	√		
20.	Traktor	√		

Skor total : 20

RESEPTIF

BASELINE

NAMA : Subyek Ketiga

STANDAR SKOR :

- 0. = Menunjuk gambar dengan tidak tepat
- 1. = Menjuk gambar dengan tidak tepat dan kemudian melakukan pembedulan
- 2. = Menjuk gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Cangkir			√
2.	Boneka	√		
3.	Kunci			√
4.	Pesawat			√
5.	Sangkar	√		
6.	Payung	√		
7.	Memasak air	√		
8.	Memakai sepatu			√
9.	Pintu pagar			√
10.	Boneka tali			√
11.	Ayam / kalkun			√
12.	Bermain kasti			√
13.	Bertukang	√		
14.	Koki			√
15.	Bermain balok			√
16.	Memetik buah	√		
17.	Mandi			√
18.	Termos air			√
19.	Kereta api			√
20.	Bermain ski			√

Skor total : 28

EKSPRESI

BASELINE

NAMA : Subyek Keempat

STANDAR SKOR :

- 0. = Menyebut nama gambar dengan tidak tepat
- 1. = Menyebut nama gambar mendekati benar
- 2. = Menyebut nama gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Sapi	✓		
2.	Bola			✓
3.	Bunga			✓
4.	Kereta bayi	✓		
5.	Sikat gigi	✓		
6.	Lemari es / kulkas	✓		
7.	Mengecat tembok	✓		
8.	Bermain ayunan	✓		
9.	Botol	✓		
10.	Kipas angin			✓
11.	Kanguru	✓		
12.	Bermain sepatu roda	✓		
13.	Menggendong anjing	✓		
14.	Dokter THT	✓		
15.	Loncat indah	✓		
16.	Bersendau gurau	✓		
17.	Angkat besi	✓		
18.	Menara jam	✓		
19.	Tenda	✓		
20.	Traktor	✓		

Skor total : 6

RESEPTIF

BASELINE

NAMA : Subyek Keempat

STANDAR SKOR :

- 0. = Menunjuk gambar dengan tidak tepat
- 1. = Menjuk gambar dengan tidak tepat dan kemudian melakukan pembedulan
- 2. = Menjuk gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Cangkir	✓		
2.	Boneka	✓		
3.	Kunci			✓
4.	Pesawat			✓
5.	Sangkar			✓
6.	Payung	✓		
7.	Memasak air	✓		
8.	Memakai sepatu		✓	
9.	Pintu pagar			✓
10.	Boneka tali	✓		
11.	Ayam / kalkun	✓		
12.	Bermain kasti	✓		
13.	Bertukang	✓		
14.	Koki	✓		
15.	Bermain balok			✓
16.	Memetik buah	✓		
17.	Mandi	✓		
18.	Termos air	✓		
19.	Kereta api	✓		
20.	Bermain ski	✓		

Skor total : 11

EKSPRESI

BASELINE

NAMA : Subyek Kelima

STANDAR SKOR :

- 0. = Menyebut nama gambar dengan tidak tepat
- 1. = Menyebut nama gambar mendekati benar
- 2. = Menyebut nama gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Sapi			√
2.	Bola			√
3.	Bunga			√
4.	Kereta bayi	√		
5.	Sikat gigi			√
6.	Lemari es / kulkas			√
7.	Mengecat tembok		√	
8.	Bermain ayunan	√		
9.	Botol			√
10.	Kipas angin			√
11.	Kanguru	√		
12.	Bermain sepatu roda	√		
13.	Menggendong anjing	√		
14.	Dokter THT			√
15.	Loncat indah	√		
16.	Bersendau gurau	√		
17.	Angkat besi	√		
18.	Menara jam		√	
19.	Tenda	√		
20.	Traktor	√		

Skor total : 18

RESEPTIF

BASELINE

NAMA : Subyek Kelima

STANDAR SKOR :

- 0. = Menunjuk gambar dengan tidaktepat
- 1. = Menjuk gambar dengan tidak tepat dan kemudian melakukan pembetulan
- 2. = Menjuk gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Cangkir			√
2.	Boneka			√
3.	Kunci			√
4.	Pesawat			√
5.	Sangkar			√
6.	Payung			√
7.	Memasak air	√		
8.	Memakai sepatu		√	
9.	Pintu pagar			√
10.	Boneka tali			√
11.	Ayam / kalkun			√
12.	Bermain kasti			√
13.	Bertukang			√
14.	Koki	√		
15.	Bermain balok			√
16.	Memetik buah			√
17.	Mandi			√
18.	Termos air			√
19.	Kereta api			√
20.	Bermain ski			√

Skor total : 35

LAMPIRAN (E)
HASIL TES *POST TEST* PADA
KEMAMPUAN EKSPRESI DAN
RESEPTIF



EKSPRESI

POST TEST

NAMA : Subyek Pertama

STANDAR SKOR :

- 0. = Menyebut nama gambar dengan tidak tepat
- 1. = Menyebut nama gambar mendekati benar
- 2. = Menyebut nama gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Sapi			√
2.	Bola			√
3.	Bunga			√
4.	Kereta bayi	√		
5.	Sikat gigi			√
6.	Lemari es / kulkas			√
7.	Mengecat tembok		√	
8.	Bermain ayunan			√
9.	Botol			√
10.	Kipas angin			√
11.	Kanguru			√
12.	Bermain sepatu roda			√
13.	Menggendong anjing			√
14.	Dokter THT			√
15.	Loncat indah			√
16.	Bersendau gurau	√		
17.	Angkat besi		√	
18.	Menara jam		√	
19.	Tenda			√
20.	Traktor	√		

Skor total : 31

RESEPTIF

POST TEST

NAMA : Subyek Pertama

STANDAR SKOR :

- 0. = Menunjuk gambar dengan tidak tepat
- 1. = Menunjuk gambar dengan tidak tepat dan kemudian melakukan pembelian
- 2. = Menjuk gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Cangkir			✓
2.	Bonka			✓
3.	Kunci			✓
4.	Pesawat			✓
5.	Sangkar			✓
6.	Payung			✓
7.	Memasak air			✓
8.	Memakai sepatu			✓
9.	Pintu pagar			✓
10.	Bonka tali			✓
11.	Ayam / kalkun			✓
12.	Bermain kasti			✓
13.	Bertukang			✓
14.	Koki			✓
15.	Bermain balok			✓
16.	Memetik buah			✓
17.	Mandi			✓
18.	Termos air			✓
19.	Kereta api			✓
20.	Bermain ski			✓

Skor total: 40

EKSPRESI

POST TEST

NAMA : Subyek Kedua

STANDAR SKOR :

0. = Menyebut nama gambar dengan tidak tepat

1. = Menyebut nama gambar mendekati benar

2. = Menyebut nama gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Sapi			√
2.	Bola			√
3.	Bunga			√
4.	Kereta bayi		√	
5.	Sikat gigi			√
6.	Lemari es / kulkas			√
7.	Mengecat tembok			√
8.	Bermain ayunan			√
9.	Botol			√
10.	Kipas angin			√
11.	Kanguru	√		
12.	Bermain sepatu roda		√	
13.	Menggendong anjing		√	
14.	Dokter THT			√
15.	Loncat indah			√
16.	Bersendau gurau		√	
17.	Angkat besi	√		
18.	Menara jam			√
19.	Tenda	√		
20.	Traktor	√		

Skor total : 28

RESEPTIF

POST TEST

NAMA : Subyek Kedua

STANDAR SKOR :

- 0. = Menunjuk gambar dengan tidak tepat
- 1. = Menjuk gambar dengan tidak tepat dan kemudian melakukan pembetulan
- 2. = Menjuk gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Cangkir			✓
2.	Boneka			✓
3.	Kunci			✓
4.	Pesawat			✓
5.	Sangkar			✓
6.	Payung			✓
7.	Memasak air			✓
8.	Memakai sepatu			✓
9.	Pintu pagar			✓
10.	Boneka tali			✓
11.	Ayam / kalkun			✓
12.	Bermain kasti			✓
13.	Bertukang	✓		
14.	Koki			✓
15.	Bermain balok			✓
16.	Memetik buah			✓
17.	Mandi			✓
18.	Termos air			✓
19.	Kereta api			✓
20.	Bermain ski			✓

Skor total: 38

EKSPRESI

POST TEST

NAMA : Subyek Ketiga

STANDAR SKOR :

- 0. = Menyebut nama gambar dengan tidak tepat
- 1. = Menyebut nama gambar mendekati benar
- 2. = Menyebut nama gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Sapi			√
2.	Bola			√
3.	Bunga			√
4.	Kereta bayi		√	
5.	Sikat gigi			√
6.	Lemari es / kulkas			√
7.	Mengecat tembok		√	
8.	Bermain ayunan			√
9.	Botol			√
10.	Kipas angin			√
11.	Kanguru			√
12.	Bermain sepatu roda			√
13.	Menggendong anjing			√
14.	Dokter THT			√
15.	Loncat indah			√
16.	Bersendau gurau	√		
17.	Angkat besi		√	
18.	Menara jam	√		
19.	Tenda			√
20.	Traktor	√		

Skor total : 31

RESEPTIF

POST TEST

NAMA : Subyek Ketiga

STANDAR SKOR :

- 0. = Menunjuk gambar dengan tidak tepat
- 1. = Menjuk gambar dengan tidak tepat dan kemudian melakukan pembetulan
- 2. = Menjuk gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Cangkir			√
2.	Boneka			√
3.	Kunci			√
4.	Pesawat			√
5.	Sangkar			√
6.	Payung			√
7.	Memasak air			√
8.	Memakai sepatu			√
9.	Pintu pagar			√
10.	Boneka tali			√
11.	Ayam / kalkun			√
12.	Bermain kasti			√
13.	Bertukang	√		
14.	Koki			√
15.	Bermain balok			√
16.	Memetik buah			√
17.	Mandi			√
18.	Termos air			√
19.	Kereta api			√
20.	Bermain ski			√

Skor total: 38

EKSPRESI

POST TEST

NAMA : Subyek Keempat

STANDAR SKOR :

- 0. = Menyebut nama gambar dengan tidak tepat
- 1. = Menyebut nama gambar mendekati benar
- 2. = Menyebut nama gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Sapi			√
2.	Bola			√
3.	Bunga	√		
4.	Kereta bayi	√		
5.	Sikat gigi		√	
6.	Lemari es / kulkas	√		
7.	Mengecat tembok	√		
8.	Bermain ayunan		√	
9.	Botol			√
10.	Kipas angin			√
11.	Kanguru	√		
12.	Bermain sepatu roda	√		
13.	Menggendong anjing		√	
14.	Dokter THT			√
15.	Loncat indah	√		
16.	Bersendau gurau	√		
17.	Angkat besi	√		
18.	Menara jam	√		
19.	Tenda	√		
20.	Traktor		√	

Skor total : 14

RESEPTIF

POST TEST

NAMA : Subyek Keempat

STANDAR SKOR :

- 0. = Menunjuk gambar dengan tidak tepat
- 1. = Menjuk gambar dengan tidak tepat dan kemudian melakukan pembedulan
- 2. = Menjuk gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Cangkir	√		
2.	Boneka		√	
3.	Kunci			√
4.	Pesawat			√
5.	Sangkar			√
6.	Payung	√		
7.	Memasak air		√	
8.	Memakai sepatu			√
9.	Pintu pagar	√		
10.	Boneka tali			√
11.	Ayam / kalkun	√		
12.	Bermain kasti	√		
13.	Bertukang	√		
14.	Koki			√
15.	Bermain balok	√		
16.	Memetik buah			√
17.	Mandi			√
18.	Termos air			√
19.	Kereta api			√
20.	Bermain ski	√		

Skor total: 22

EKSPRESI

POST TEST

NAMA : Subyek Kelima

STANDAR SKOR :

- 0. = Menyebut nama gambar dengan tidak tepat
- 1. = Menyebut nama gambar mendekati benar
- 2. = Menyebut nama gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Sapi			√
2.	Bola			√
3.	Bunga			√
4.	Kereta bayi		√	
5.	Sikat gigi			√
6.	Lemari es / kulkas			√
7.	Mengecat tembok			√
8.	Bermain ayunan		√	
9.	Botol			√
10.	Kipas angin			√
11.	Kanguru	√		
12.	Bermain sepatu roda		√	
13.	Menggendong anjing			√
14.	Dokter THT			√
15.	Loncat indah			√
16.	Bersendau gurau			√
17.	Angkat besi	√		
18.	Menara jam		√	
19.	Tenda	√		
20.	Traktor	√		

Skor total : 28

RESEPTIF

POST TEST


NAMA : Subyek Kelima

STANDAR SKOR :

- 0. = Menunjuk gambar dengan tidak tepat
- 1. = Menjuk gambar dengan tidak tepat dan kemudian melakukan pembetulan
- 2. = Menjuk gambar dengan tepat

NO.	GAMBAR	0	1	2
1.	Cangkir			✓
2.	Boneka			✓
3.	Kunci			✓
4.	Pesawat			✓
5.	Sangkar		✓	
6.	Payung			✓
7.	Memasak air			✓
8.	Memakai sepatu			✓
9.	Pintu pagar			✓
10.	Boneka tali			✓
11.	Ayam / kalkun			✓
12.	Bermain kasti			✓
13.	Bertukang			✓
14.	Koki		✓	
15.	Bermain balok			✓
16.	Memetik buah			✓
17.	Mandi			✓
18.	Termos air			✓
19.	Kereta api			✓
20.	Bermain ski			✓

Skor total: 38



LAMPIRAN (F)
SYAIR LAGU ANAK-ANAK

HELLY

Na...na...na...na...na...na...na...
Ni...ni...ni...ni...ni...ni...ni...
Aku punya anjing kecil
Ku beri nama Helly
Dia senang bermain-main
Sambil berlari-lari
Helly!... kemari!
Ayo lari-lari

$$1 + 1 = 2$$

$$1 + 1 = 2$$

$$2 + 2 = 4$$

$$4 + 4 = 8$$

$$8 + 8 = 16$$

$$1 \times 1 = 1$$

$$2 \times 1 = 2$$

$$3 \times 1 = 3$$

$$4 \text{ dikalikan } 1 = 4 \text{ juga}$$

Ayo kawan belajar berhitung
Ayo...ayo...
Siapa dapat pasti anak yang pintar
Ayo kawan jangan malas engkau
belajar
(Aku tidak malas)
Nanti kamu tidak bisa naik kelas

POK AMI AMI

Pok ami-ami
Belalang kupu-kupu
Siang makan nasi
Kalau malam minum susu
Adik manis kakak sayang padamu
Adik manis
Semua sayang kamu

E, COPOT-COPOT

Mak-mak codet, mak codet suka
latah
Jikalau kaget dia bilang
E, copot-copot
Mak apa mak apanya copot-copot
Apa karena pipi mak sudah kempot

Jikalau berjaipong lucu sekali
Bergoyang-goyang seperti ondel-
ondel
Jikalau ku nyengir, dia nyengir kuda
Karena mak codet
Seperti boneka until

PUTIH-PUTIH MELATI

Putih-putih melati Alibaba
Merah-merah delima Pinokio
Siapa yang baik hati Cinderella
Tentu disayang mama
Putri yang sejati Ibu Kartini
Putra gagah perkasa Pak Sudirman
Siapa yang jahat hati Bawang Merah
Tentu dimarah mama
Mutiara dalam lautan
Cendrawasih burung Irian
Lagu ini lagu mainan

JANGAN PIPIS SEMBARANGAN

Hei, jangan pipis sembarangan
Hei, itu ganggu kesehatan
Itu lihat disana tempatnya
Jangan ngawur
Hei, jangan pipis sembarangan

Hei, jangan pipis sembarangan
Disitu tempatnya

Hei, buang sampah sembarangan
Hei, kuman-kuman kesenangan
Itu lihat disana tempatnya
Hei, ayo jaga kebersihan

Hei, jangan buang sembarangan
Nah, disitu tempatnya

BANGUN PAGI

Bangunlah-bangunlah hari sudah
pagi
Rapikanlah tempat tidurmu ayo
segera mandi
Bangunlah-bangunlah mentari t'lah
tinggi
Janganlupa gosok gigi segar putih
rapi

Hm...Mama aku malas-malas
bangun pagi
Aku masih ngantuk ingin tidur lagi

Bangunlah segera lonceng t'lah
berbunyi
Jadilah anak yang cerdas jangan
malas-malas
Bangunlah segera kau anak yang
cerdas
Siapa yang malas pasti takkan naik
kelas

Mama aku mau jadi anak cerdas
Aku tidak malas ingin naik kelas

Kamu anak cerdas pasti naik kelas
Ayo berjanji mulai hari ini
Takkan malas lagi, selalu bangun
pagi
Dan senam pagi...

Gerakan badanmu ayunkanlah
tangan kakimu

Olahraga membuat kita sehat setiap
hari
Berjalan, berlari engkau boleh pilih
sendiri
Tubuh dan kuat jiwa kansehat
Jalan bersenam pagi
1, 2, 3, 4, 1, 2, 3, 4
Men sana Men sana
In korpe korporesano
Tubuh yang sehat pasti membuat
Jiwa kita kan sehat (2x)

TOPENG MONYET

Tiap minggu petang
Topeng monyet datang
Anak-anak senang
Dapat hiburan
(2x)

Musik nyaringnya berbunyi
Monyet pasang aksi
Naik punggungnya sang anjing
Jalan-jalan berkeliling

Pakai payung fantasi
Monyet asyik menari
Anak-anak bergembira
Gelak-gelak tawa

PAT PIT POT

Pat put put pet pot pot
Pat put put pet
Pat put put pet pot pot
Pat put put pet Hu...

Pit pit pit apanya yang kejejit
Pot pot pot apanya yang kempot
Pong pong pong apanya yang
ompong

1, 2, 3 coba kawan menerka
Pit pit pit (jariku yang kejejit)

Pot pot pot (pipi kakek yang kempot)
Pong pong pong (pipi nini yang ompong)
Yo kawan-kawan menyanyikan pat
pit pot

Pat pit pot asyik lagunya
Pat pit pot ini lagu jeneka
Pat pit pot pipi kakek yang kempot
Pat pit pot hai pat pit put pet pot

MBOK JAMU

Mbok jamu mbok jamu
Lenggang luwes dan kemayu
Mbok jamu mbok jamu
Bawa apa di bakulmu

Minum jamu tiap hari
Hilang sakit hilang nyeri
Minum jamu tiap hari
Badan sehat dan berseri

Reff
Jamunya jeng jamu beras kencur
Biar badan gemuk subur
Jamunya jeng jamu kunir asem
Biar badan sehat ayem

Jamunya mas jamu daun kates
Biar tidur nyenyak pulas
Jamunya jagalan puyang
Buat kepala yang puyeng

NAIK ANDONG

Bukan meja bukan pedati
Kusi pegang tali kendali
Kuda diusir kuda lari
Penumpang duduk berongkang kaki

Memang andong unik sekali
Roda dua kanan kiri
Atau delman asli Betawi

Sado dan dokar jaman kompeni

Naik andong oi rame-rame
Keliling kota sore-sore
Naik andong oi rame-rame
Putar kesana putar kemari

Naik andong oi rame-rame
Siapa suka oi boleh coba
Naik andong sekeluarga
Murah meriah semua gembira

Sir kusir penumpang minggir
Kuda diusir malahan nyengir
Sir kusir penumpang minggir
Kusir minggir penumpang kocar-
kacir
Gatut sir pok kuda kentut mabok
Gatut tang bur
Kusir kentut penumpang kabur
Tut... tut...

DING DONG

Ding ding dong mari bernyanyi
Ding ding dong mari menikmati
Hari ini dengan gembira
Dan bersuka ria

Ding ding dong bunyinya gitar
Ding ding dong
Menambah indah
Hari ini bernyanyi semua
Dan bersuka ria

Hai, tepukkanlah tanganmu
Bersorak selalu
Jangan malu
Jangan ragu

Hai ikuti irama
Dengan nada indah
Bernyanyi semua
Irama ding ding dong

Ding ding dong (3x)

PANTUN DONGENG DONGENGAN

Putih-putih melati, Putri Salju
Merah-merah delima, Pinokio
Siapa yang baik hati, Cinderela
Pasti disayang mama, Alibaba

Asem-asem kedondong, Siti Nurbaya
Manis-manis rambutan, Bawang
Merah
Siapa yang judes sombong, Petruk
Gareng
Tidak disukai teman, Malin Kundang

Ayo main pantun-pantunan
Tepuk tangan silang-silangan
Sebut dongeng yang kita suka
Sambil nyanyi bersuka ria

SOLERAM

Jari dan jempol tangan digoyang (3x)

Soleram sol soleram
Soleram anak yang manis
Anak manis jangan dicium sayang
Kalau dicium yang marah ibunya

Buah jambu manis rasanya
Buah kelapa airnya segar
Kalau kamu ingin pintar kaya saya
Jangan lupa rajinlah belajar

Sik sik sik sik sik
Asyik sekali
Melihat kakek nenek
Sedang senam pagi
Goyang kanan goyang kiri
Goyang badan goyang pipi asyik

Ayo kawan marilah bergembira

Ayo kawan jangan melamun saja
Lebih baik kita nyanyi bersama
Untuk menghibur papa dan mama

Beli kedondong jalan berbaris
dipinggir kali
Badan besar giginya ompong
Kalau menangis keras sekali

Sore-sore yuk jalan-jalan
Ke Taman Ria bersama-sama
Kalau boleh kita kenalan
Jadi kawan tuk selamanya

Scoobi doo bi doo hu hu (3x)
Kita semua tahu
Si kura-kura ninja
Si kura-kura ninja
Si kura-kura ninja
Kita semua suka

Soleram anak yang manis nis
Soleram suka meringis ngis
Soleram nggak boleh nangis
Soleram ehm lagunya habis

GAMBRENG

Hom pimpa alaihum gambreng
Mak reseh pakai baju rombeng
Sambil gigit kaleng
Gambreng, kaleng, rombeng (5x)
Breng... breng... rombeng

Burung kakak tua (kakak tua)
Menclok diatas tali
Nenek sudah tua (sudah tua)
Memakai gaun mini

Les bum les bum
Les bum hu la la (4x)
Geli ku melihatnya

Suwe ora jamu, jamu godong pait
Suwe ora ketemu,

Ketemu pisan podo nyubit

Eh jamunya jeng jamu godong kates
Biar kamu tidak judes
Jamunya jeng dari Batu Jajar
Buat yang malas belajar

Jamunya mas dari Cililitan
Buat mata yang kelilipan
Jamunya mas dari Pasar Pagi
Obat malas bangun pagi

Potong ikan blanak masaknya di
piring
Lambe ranbut cepat sinyo pakai
anting
Dorong kekiri-dorong kekanan
Lala lala la la la...
Dorong kekiri-dorong kekanan
Injak kaki meringis kesakitan

Mana dimana anak anjing saya
Anak anjing saya menggigit odol
Mana dimana dua teman saya
Kalau kamu mengumpul ya namanya
Beby Dors

Caca marica he...he...
Caca marica he...he...
Yo rame-rame kita nyanyi bersama-
sama

Batman, batman
Burung terbang malam (kampret)
Wajah menyeram (kampret)
Nyuri buah orang (kampret)
Jangan suka bergadang
Nanti bisa disangka (kampret)
(kampret, kampret, kampret,
kampret)

Tiap minggu petang
Topeng monyet datang
Anak-anak senang, dapat hiburan
Tiap minggu petang
Topeng monyet datang

Anak-anak senang, dapat hiburan

Dua burung beo (burung beo)
Hinggap di kayu kaso
Kakek sudah jompo (e...sudah
jompo)
Masih suka berdisko

Pak Pung pak Mustape
Pak Dule di rumahnye
Ada anak makan kelape
Sakit perut karenanye

Ubi talas dibungkus kertas
Talas Bogor enak rasanya
Anak malas tak naik kelas
Angka rapotnya merah semua

Mundur mentok
Maju kejedot tembok
Semuanya mentok
Tak terasa jidatku menjadi benjol

Atas hujan
Bawah kejebur di lobang comberan
Jempol kakiku terinjak gajah

Yang lagi hamil tua
Eh...apesnya jadinya
Mama, Papa marah
Uang jajanku hilang dicopet orang

JEMPOL DIKENYOT

Jempol dikenyot nyot (2x)
Seperti mimi cucu
Muka dilipet-pet sampai jadi kusut
Teman bilang cembetut

Maunya sih marah
Pinginya sih nangis
Takut didengar mama
Kalau sampai mama marah
Bias dicubit habis

Mau nagis nggak enak
Mau diam nggak enak
Gara-gara mau jajan duit kurang
Minta lagi nggak enak
Minta teman nggak enak
Pusing juga sambil mikir
Jempol dikenyoit nyot... nyot...

Daging ayam, ikan tongkol
Banyak gizinya

Sayur asem dimasak (ehm sedap)
Sayur kangkung ditumis (ehm asyik)
Ayam ikan digoreng (ehm sedap)
Badanku sehat tenaga kuat

PUTRI INDONESIA

Tu tu tu siapa itu
Berdiri di depan pintu
Wajahnya kemayu
Mirip kaya Putri Salju

Jalan lenggak-lenggok
Dendes luwes mirip putri Solo
Siapa yang melihat
Pasti senang pada dirinya

Reff
Matanya jeli bagai Cinderella
Rambutnya indah mirip Lady Diana
Hidungnya mancung mirip artis
Mirip artis dari India

Bajunya putih bagai kembang melati
Pitanya merah bagai bunga di taman
Siapa dia cantik jelita
Dia asli putri Indonesia

GORENG GORENG, TUMIS TUMIS, MASAK MASAK

Goreng-goreng, tumis-tumis, masak-
masak (2x)
Goreng daging ayam, tumis
kangkung
Jangan lupa pakai kecap

Aku suka makan
Makan apa saja
Sayur asem sambal lalap dan yang
lainnya
Aku suka daging apalagi ikan

LALAHU LALA

Mari teman kumpul disini
Ada waktu menghibur diri
Menyanyi sambil menari
Betapa senangnya hati

Empek-empek dari Palembang
Banyak orang suka dan senang
Biar jelek suara sumbang
Yang penting semua riang

La la la... la la hu la la
Jangan diam ayo bernyanyi bersama
Li li li... li li hu li li
Jangan malas ayo semua menari

Satu dua tiga empat
Lima enam tujuh delapan
Siapa itu yang lagi ngumpet
Jangan-jangan malas-malasan

Tinggi-tinggi gunung Merapi
Lebih tinggi gunung Semen
Lebih baik kita bernyanyi
Daripada bingung melulu



**LAMPIRAN (G)
PEMBERIAN MUSIK**

PEMBERIAN TERAPI MUSIK

TERAPI 1

Dengan durasi 15 menit. Lagu yang diberikan adalah : Helly, $1 + 1 = 2$, Pok Ame Ame, E Copot Copot

TERAPI 2

Dengan durasi 15 menit. Lagu yang diberikan adalah : Putih Putih Melati, Jangan Pipis Sembaragan, Bangun Pagi, Topeng Monyet

TERAPI 3

Dengan durasi 15 menit. Lagu yang diberikan adalah : Pat Pit Pot, Mbok Jamu, Naik Andong, Ding Dong

TERAPI 4

Dengan durasi 15 menit. Lagu yang diberikan adalah : Pantun Dongeng Dongengan, Soleram, Cublak Cublak Suweng, Gambreng

TERAPI 5

Dengan durasi 15 menit. Lagu yang diberikan adalah : Jempol di Kenyot, Putri Indonesia, Goreng Goreng Tumis Tumis Masak Masak

TERAPI 6

Dengan durasi 15 menit. Lagu yang diberikan adalah : Kuda Lumpung, Lalahu Lala, TK Goreng Gorengan

TERAPI 7

Dengan durasi 15 menit. Lagu yang diberikan adalah : Helly, $1 + 1 = 2$, Pok Ame Ame, E Copot Copot

TERAPI 8

Dengan durasi 15 menit. Lagu yang diberikan adalah : Putih Putih Melati, Jangan
Pipis Sembarangan, Bangun Pagi, Topeng Monyet

TERAPI 9

Dengan durasi 15 menit. Lagu yang diberikan adalah : Pat Pit Pot, Mbok Jamu,
Naik Andong, Ding Dong

TERAPI 10

Dengan durasi 15 menit. Lagu yang diberikan adalah : Pantun Dongeng
Dongengan, Soleram, Cublak Cublak Suweng, Gambreng

